

# Proyecto Prueba

*Front-end*  
*Tecnologías Web*

**Prueba Diseñada Por:**

María Lorena Caicedo Palacios

**Experta de Centro Servicios Financieros**

Yeison Varón Velasquez

**Experto de Centro de Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones**



## Contenido

Contenido .....	4
Introducción .....	4
Descripción del Proyecto y Tareas a Realizar .....	4
Glosario .....	4
Secciones – Aplicación .....	5
Instrucciones para el Competidor .....	8
Esquema de Puntuación .....	8

## Introducción

«**CINESCAPE**» Es una empresa encargada de la exhibición de películas de cine en el país, la misión consiste en complacer las expectativas de todas las personas que utilizan los servicios, destacándose por la comodidad, atención y calidad audiovisual que represente una experiencia única.

La empresa «**CINESCAPE**» requiere de un desarrollador **front-end** para el diseño y maquetado de la interfaz de la aplicación que permita la gestión de los servicios y que cuente con accesibilidad mediante el uso de dispositivos móviles y facilite la gestión de los procesos administrativos.

En este momento necesitamos tu apoyo en la fase de desarrollo del front-end de la aplicación. Para llevar a cabo esta tarea, se proporcionarán todos los archivos de muestras, medios y fuentes para la maquetación. Tu principal objetivo debe ser asegurarte de que el contenido del diseño sea dinámico, de fácil navegación y que garantice una agradable experiencia de usuario.

## Descripción del Proyecto y Tareas a Realizar

Esta tarea se completará en 4 horas. Las dimensiones del layout deben ser de 390 x 844 que corresponden a un equipo Iphone 12 Pro.

Es importante que aplique buenas prácticas en la organización de los archivos que utiliza para la realización de este proyecto prueba. Es obligatorio el uso de **HTML, CSS y Javascript**, para crear las interfaces.

El resultado de la prueba se revisará en otro equipo por lo que es de vital importancia que genere una copia del proyecto local y que la incluya con la entrega de los demás archivos necesarios para su correcta visualización.

## Glosario

- **Maquetado:** La maquetación web es el proceso en el que el prototipo gráfico también denominado «layout» pasa a transformarse en código html, css y js (estándares web) para que los navegadores puedan interpretarlo correctamente.
- **Contenido Dinámico:** Contenido que no es estático “incrustado o quemado”, este contenido varía en función a las interacciones del usuario.
- **Código html:** Conjunto de etiquetas (tags) y atributos que conforman el lenguaje principal con el que se estructura y visualiza en los navegadores una página web.
- **Css:** Cascading Style Sheets. Las hojas de estilo en cascada son un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML).

## Secciones – Aplicación

### Ingresar

Diseñe la interfaz gráfica teniendo en cuenta el fondo, el color de los elementos, tamaño de fuente, ubicación, logo y texto de acuerdo con el layout suministrado.

Al dar clic en el botón Ingresar debe abrir la interfaz Cartelera de Películas.

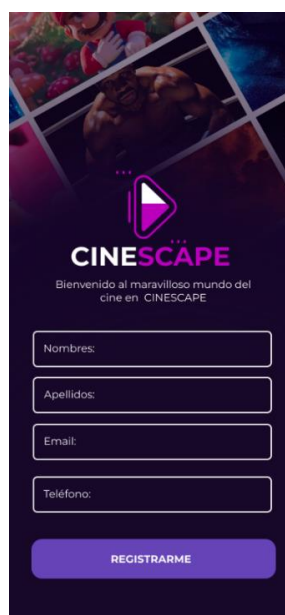
Al dar clic en el botón Registrarme debe abrir la interfaz Registrar.



### Registrar

Diseñe el formulario de registro imitando el layout que se representa en la siguiente imagen.

Al dar clic en el botón Registrarme debe abrir la interfaz Cartelera de Películas.



## Cartelera de películas

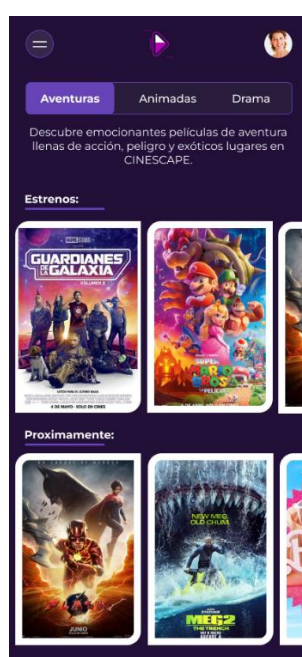
Al ingresar a la cartelera de películas, el usuario podrá seleccionar el género de las películas que desea ver, podrá elegir cualquiera de 3 opciones: aventuras, animadas y dramas. Las tarjetas de las películas se podrán visualizar en dos carruseles, uno correspondiente a estrenos y otro a los próximos lanzamientos.

El carrusel debe permitir al usuario desplazarse por las 4 tarjetas de películas.

Cuando el usuario le dé clic a un botón de género, el botón debe quedar activo y mostrar un estilo diferente a los demás botones, activando un pequeño panel de descripción y el conjunto de películas que le corresponda.

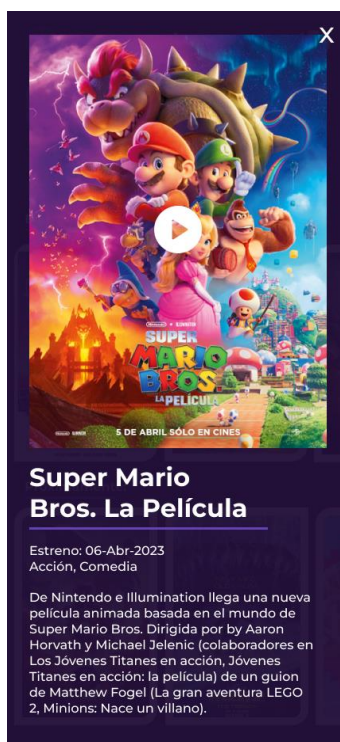
Asegúrese que las tarjetas de películas tengan el mismo formato que aparece en la imagen.

Diseñe la interfaz imitando el layout que se representa en la siguiente imagen.



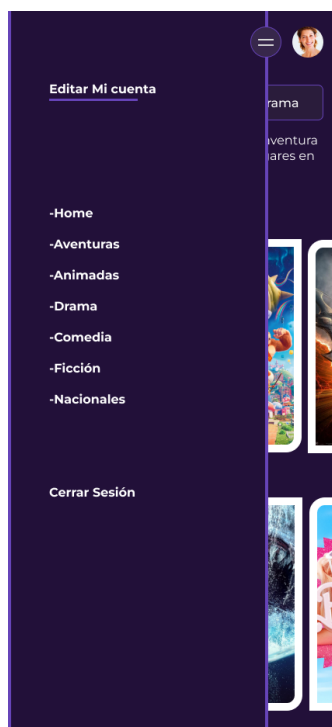
## Detalle de películas

Al dar clic sobre una tarjeta de película de la cartelera, debe mostrar la siguiente ventana emergente, imitando el estilo visual con su título, imagen y el detalle de la película. Recuerde que la imagen de la película y el botón de play son dos elementos html distintos. Esta ventana emergente deberá cerrarse con el botón Cerrar de la parte superior derecha.



## Menú

En la esquina superior izquierda de la interfaz Cartelera, diseñe un menú desplegable de izquierda a derecha, imitando la imagen de ejemplo que se indica a continuación.



## Instrucciones para el Competidor

Siga las siguientes instrucciones para entregar su trabajo.

1. Los archivos de la maquetación están disponibles en el archivocomprimido "01-front-end.zip".
2. Guarde y trabaje la aplicación en un directorio en su htdocs llamado "01-XYZ-front-end". Asegúrese de que su archivo principal se llame index.html, XYZ debe ser remplazado por las siglas de su centro de formación ejemplo: "CDM".

## Esquema de Puntuación

SECCIÓN	CRITERIO	JUZGAMIENTO	MEDICIÓN	TOTAL
A1	Ingresar	0	10	10
A2	Registrarse	0	10	10
A3	Cartelera de películas	0	10	10
A4	Detalle de película	0	10	10
A5	Menú	0	10	10