目录

第一章	绪论	2
1.1	什么是密码学	2
1.2	密码体制的基本要素	3
1.3	加密系统的安全性	4

第一章 绪论

1.1 什么是密码学

如果我们要求一个从未接触过密码学的人处理一段文字,把这段文字尽可能地加密,让别人无法破解。那么,大多数人在深思熟虑之后,总能提出一些加密算法。比如说,著名的凯撒密码:把一段由英文字母组成的语句,每个字母都在字母表中往后移 3 个位置。"veni vidi vici"也就变成了"yhql ylgl ylfl".当问起这种密码体制里最重要的是什么,大部分人都会说是加密算法。如果把加密算法告诉了别人,那这种密码就相当于被破解了。

如果进而问起一个密码体制的组成,大部分人的回答,就是加密算法。也许有些自诩比普通人聪明一点的人,还会加上一个解密算法,也就是,将处理过后的密码变为正常文字的算法。如果用m代表要被加密的文字,c代表被加密出来的密码,E()代表加密算法,D()代表解密算法,那么大多数人理解的密码学,本质就是以下这两个式子:

$$c = E(m)$$

 $m = D(c)$

细想起来,这似乎不无道理。但是,拿凯撒密码为例,在其加密算法中,还有一个关键的量: 3. 试想,如果通信双方 Alice 和 Bob, Alice 在场的所有人她用的是凯撒密码的加密方式加密她的话,又偷偷告诉 Bob 她使用的凯撒密码里,是将每个字母在字母表的位置上向后移动4个位置。那么,即使在场有人能偷听到 Alice 给 Bob 的密码,也无法破解 Alice 想说的是什么,只有掌握了规则"向后移动4个位置"的 Bob,才能正确地破解密码。

如果还是按照之前的说法,一个密码体制包括加密算法和解密算法,那么向后移动 3 个位置的凯撒密码和向后移动 4 个位置的凯撒密码,就成了两个密码体制。但是,这两种加密方式是极其类似的,差别也就只在于一个向后移动 3 个位置,一个向后移动 4 个位置。我们对于这些密码的研究,也许也就十分类似。因此,把这两种加密方式归类为同一种密码体制,似乎是更好的选择。因此,密钥就应运而生了。所谓密钥,我们可以粗略地理解成加密算法、解密算法中的参数,也就是我们之前说的 3、4. 通过一个密码体制通信的双方,需要首先在保密信道中确定密钥。而一个密码体制,也就可以由加密算法、解密算法和密钥构成。因此,如果以 k 代表密钥,那么之前的式子就变成了

$$c = E_k(m)$$
$$m = D_k(c)$$

这也就是现在通用的密码学。

1.2 密码体制的基本要素

根据之前的讨论,我们就可以得出一个密码体制的基本要素:

• 明文空间 M

所有可以被加密算法加密的元素组成的集合,加密算法的定义域。明文空间的元素叫做明文 $m \in \mathcal{M}$.

例如,在凯撒密码中,明文空间就为所有由英文字母组成的字符串。

密文空间 C

所有可以由加密算法输出的元素组成的集合,加密算法的值域。密文空间的元素叫做密文 $c \in \mathcal{C}$.

我们需要注意到的是,这里的值域,可以理解成二元函数 E(k,m) 的值域。比如说,对于加密算法

$$E_k(m) = m^2 + k^2$$

其密文空间为 $[0,+\infty)$ 而非 $[k^2,+\infty)$.

• 密钥空间 化

所有密钥组成的集合。密钥空间的元素叫做密钥 $k \in \mathcal{K}$.

这里值得指出,在非对称加密算法中,密钥空间分为加密密钥空间和解密密钥空间。也 就是说,在加密算法中使用的密钥,并不一定就是在解密算法中使用的密钥。

此外,对于对称加密算法,也就是只用一个密钥的加密体制,密钥也并不一定是一个数。 比如说,加密算法

$$E_{a,b}(m) = am + b$$

我们仍认为其使用单一密钥 (a,b).

此外,可不可能不存在密钥呢?确实有这样的密码体制,但这样却也十分不安全。比如 说,加密算法

$$E(m) = m$$

就是一个无密钥的加密算法。

- 加密算法 E_k (m)
 根据密钥生成的特定算法,将明文转化为密文。
- 解密算法 $D_k(c)$

根据密钥生成的特定算法,将密文转化为明文。

对于对称加密算法,也就是只使用一个密钥的加密体制,解密算法与加密算法满足

$$D_k(E_k(m)) = m$$

在我们讨论密码体制的一些性质时,密钥生成算法有时也是必要的。什么是密钥生成算法呢?回忆之前 Alice 和 Bob 的例子,凭什么 Alice 选择的密钥是 4 而不是 25 呢?这就涉及到了密钥生成算法。在这个例子中,密钥生成算法就是 Alice 自己想到哪个密钥就输出哪个密钥。但是,从严格意义上来讲,密钥生成算法是一种概率算法。所谓概率算法,就是在算法的

步骤中涉及到了某些概率。比如说,在某个密钥生成算法中,在 (0,1) 中等概率随机生成一个数 t, 而生成的密钥 k 满足

$$k = \begin{cases} 1 & t \in (0.5, 1) \\ 0 & t = 0.5 \\ -1 & t \in (0, 0.5) \end{cases}$$

这就是一个典型的概率算法。其特点就是在两次运行中输出的结果不一定相同。

因此,我们称一个加密方案包含三个要素:加密算法 E,解密算法 D,密钥生成算法 G.根据定义,我们可以说,一个密码体制由一个加密方案 (E,D,G) 及一个明文空间 \mathcal{M} 完全定义。因此,Alice 和 Bob 的一次加密通信的过程包括:

- 1. Alice 根据密钥生成算法 G 生成密钥 $k \in \mathcal{K}$.
- 2. Alice 通过安全信道将 k 告诉 Bob.
- 3. Alice 将想要传达的明文 $m \in \mathcal{M}$ 根据加密算法加密成密文 $c = E_k(m)$ 告诉 Bob.
- 4. Bob 根据之前 Alice 告诉自己的 k、密文 c 及解密算法得出明文 $m = D_k(c)$

那么,在一个密码体制中,哪个最重要呢?是不是之前我们说的加密算法呢?这里,就不得不提 Kerckhoffs 原则。用现代的语言来说,Kerckhoffs 原则阐述的是:

提倡安全性不能建立在对算法的保密上。

也就是说,我们如果要证明一个加密体制的安全性,不能指望算法的保密性。我们应默认加解密算法可以被所有人知道(事实上也确实如此)。也就是说,真正值得保密的,是密钥。如果潜在的敌手获得密钥,那么根据公开的解密算法,那么他就可以从窃得的密文中获得明文。

1.3 加密系统的安全性

为了从数学上定义加密系统的安全性,我们必须引入一些和概率有关的定义。