**Спецификация программного продукта**

**«Legocar»**

**Разработчик:**

Студент группы ПС-21

Колчин И.А.

**Руководитель:**

Морозов М. Н

**1. Общее описание**

1. **Видение продукта**
   1. **Название :**

Legocar

* 1. **Описание :**

Жанр<TODO : уточнить ограничения, требования>

* 1. **Кому будет интересна данная игра**

Любителям аркад, стрелялок.

* 1. **Почему в нее стоит поиграть**

Увлекательная аркада с небольшими элементами прокачки, увлектельная езда на крутой машине с крутой пушкой, которую ещё можно и прокачать, собрав определённые бонусы.

* 1. **Цель игры**

Задача в том, чтобы найти детали к порталу для перехода на следующий уровень и дойти до последнего уровня.

* 1. **Препятствия**

Монстры — будут мешать собирать детали портала и бонусы, будут атаковать игрока в ближнем или дальнем бою.

* 1. **Сюжет**

Некими учёным была разработана машина времени, изобретённый прибор решили проверить на нашем герое. Чтобы герою было проще выжить его посадили в специальный автомобиль. После того как наш герой зашёл в машину, то оказался в неизвестном для него месте. Теперь его задача выжить и найти выход.

1. **Среда функционирования продукта**

Операционная система Windows.

1. **Внутриигровые объекты и их роль**

|  |  |
| --- | --- |
| Объект | Роль |
| Игрок | Убивает врагов, собирает детали телепорта, собирает бонусы, ищет телепорт |
| Враги  (различные виды динозавров) | Нападают на Игрока |
| Оружие | Пулемёты, гранатомёты, лазерное |
| Препятствия | Стены |