**Идеи:**

1. Поиск турниров по настольным играм
2. **Наименование Проекта**

Турниры по настольным играм

**Концепция, Смысл.**

Пользователь является любителем настольных игр и хочет организовать турнир или поучаствовать в турнире.

1. **Цели пользователей**
2. Организовать турнир по настольной игре(цель пользователя организатора)
3. Поучаствовать в турнире по настольной игре (цель пользователя участника)

**Задачи:**

для 1 цели

1. Создать турнир

* Выбрать или создать вид настольной игры
* Ввести данные о турнире: описание, где будет проходить

1. Опубликовать событие турнира

Для 2 цели

1. Выбрать вид настольной игры
2. Найти нужный турнир
3. Подать заявку на участие
4. **Персонаж**  
   <https://drive.google.com/open?id=0By7PKW8P3re-N1BLX01MRi16ckU>
5. **Сценарий**

Лебедев Игорь хочет сделать дома ремонт на этой неделе. Для этого ему нужны подходящие инструменты, которые должны быть недорогими и качественными.  
  
Игорь выбирает инструмент с помощью приложения, параллельно отвлекаясь на другие дела. Ему точно не хочется заполнять слишком много полей.   
В приложении Игорь вводит список тех вещей, которые будут ремонтироваться. Затем он выбирает себе инструменты из предложенных вариантов.  
Приложение подсказывает среднюю цену на инструмент, рейтинг и ближайший магазин где он может его купить.

1. **Мэппинг сценария**
2. **Сториборд**
3. **Бумажный прототип**
   1. **Видео**

**7.2.Отчет**

1. **Интерфейс.**
2. **Интерактивный прототип.**
3. **интерактив: объекты, действия**

* Крепость, состоит из блоков. Блоки можно уничтожить при помощи снарядов.
* Монстр, имеет мало здоровья, можно убить любым снарядом, может получить урон от падения

1. **Персонажи и их действия**

* игрок может перемещаться, стрелять
* монстр сидит на месте, имеет гравитацию, может соскользнуть и упасть, при падении теряет здоровье и умирает.

1. **Окружение(объекты)**

* Крепость, состоит из блоков различных типов
* Монстр, находится внутри крепости

Сценарий

На игровом уровне есть крепость, состоящая из блоков различных типов, внутри которой сидит монстр. У игрока есть несколько видов снарядов, количество которых ограничено. Игрок осматривает крепость со всех сторон и решает какие снаряды использоватьс для атаки, и в какие места крепости лучше выстрелить. Далее игрок уничтожает крепость и монстра. Чтобы выиграть нужно убить монстра, за большое количествр разрушений игрок получит дополнительные очки и награды.