1. **интерактив: объекты, действия**

* Крепость, состоит из блоков. Блоки можно уничтожить при помощи снарядов.
* Монстр, имеет мало здоровья, можно убить любым снарядом, может получить урон от падения

1. **Персонажи и их действия**

* игрок может перемещаться, стрелять
* монстр сидит на месте, имеет гравитацию, может соскользнуть и упасть, при падении теряет здоровье и умирает.

1. **Окружение(объекты)**

* Крепость, состоит из блоков различных типов
* Монстр, находится внутри крепости

Сценарий

На игровом уровне есть крепость, состоящая из блоков различных типов, внутри которой сидит монстр. У игрока есть несколько видов снарядов, количество которых ограничено. Игрок осматривает крепость со всех сторон и решает какие снаряды использоватьс для атаки, и в какие места крепости лучше выстрелить. Далее игрок уничтожает крепость и монстра. Чтобы выиграть нужно убить монстра, за большое количествр разрушений игрок получит дополнительные очки и награды.