

Giji domain model

Tag
at <i>Time</i> *
at_tz <i>Integer</i> *
name <i>String</i> *

SowVillage
folder <i>String</i> *
mob <i>String</i> *
rating <i>String</i> *
saycnttype <i>String</i> *
vcomment <i>String</i> *
vid <i>Integer</i> *
vname <i>String</i> *

SowUser
bonds <i>Array</i> *
clearance <i>String</i> *
commit <i>Boolean</i> *
csid <i>String</i> *
deathday <i>Integer</i> *
event_id <i>Object</i> *
face_id <i>String</i> *
gift <i>Array</i> *
history <i>String</i> *
jobname <i>String</i> *
live <i>String</i> *
love <i>String</i> *
name <i>String</i> *
overhear <i>Array</i> *
point <i>Hash</i> *
pseudobonds <i>Array</i> *
pseudolove <i>String</i> *
role <i>Array</i> *
rolestate <i>String</i> *
say <i>Hash</i> *
selrole <i>String</i> *
sheep <i>String</i> *
timer <i>Hash</i> *
user_id <i>String</i> *
vote <i>Array</i> *
zapcount <i>Integer</i> *

SowTurn
story_id <i>Object</i> *
turn <i>Integer</i> *

GameEvent
story_id <i>Object</i> *
turn <i>Integer</i> *

GameRole

GameUser

Story
folder <i>String</i> *
mob <i>String</i> *
rating <i>String</i> *
saycnttype <i>String</i> *
vcomment <i>String</i> *
vid <i>Integer</i> *
vname <i>String</i> *

Request
at <i>Time</i> *
at_tz <i>Integer</i> *
remote_ip <i>String</i> *
user_agent <i>String</i> *

User
email <i>String</i> (30)
is_admin <i>Boolean</i> *
name <i>String</i> (30) *

Auth
at <i>Time</i> *
at_tz <i>Integer</i> *
handle <i>String</i> *
name <i>String</i> *
provider <i>String</i> *
uid <i>String</i> *

UserLog
folder <i>String</i> *

Potof
face_id <i>String</i> *
name <i>String</i> *
user_id <i>String</i> *

Chat
at <i>Time</i> *
at_tz <i>Integer</i> *
csid <i>String</i> *
face_id <i>Object</i> *
log <i>String</i> *
logid <i>String</i> *
mestype <i>String</i> *
name <i>String</i> *
style <i>String</i> *
subid <i>String</i> *
target <i>String</i> *

Message
at <i>Time</i> *
at_tz <i>Integer</i> *
csid <i>String</i> *
log <i>String</i> *
logid <i>String</i> *
mestype <i>String</i> *
name <i>String</i> *
style <i>String</i> *
subid <i>String</i> *
target <i>String</i> *

Face
comment <i>String</i> (30)
name <i>String</i> (10) *
order <i>Integer</i> (3) *

ChrVote

ChrNpc
caption <i>String</i> (15) *
csid <i>String</i> *
npc <i>Array</i> (30) *

ChrSet
admin <i>String</i> (20) *
maker <i>String</i> (20) *

ChrJob
job <i>String</i> (15) *

