

# Manuel utilisateur de l'application 7map

---

## Sommaire

- [Manuel utilisateur de l'application 7map](#)
  - [Sommaire](#)
  - [Graphique](#)
    - [Déplacer la caméra](#)
    - [Orienter la caméra](#)
  - [Données](#)

## Graphique

### Déplacer la caméra

Utiliser les touches [z](#), [q](#), [s](#), [d](#).

### Orienter la caméra

Utiliser les touches fléchées [→](#), [←](#), [↑](#), [↓](#) pour s'orienter selon les axes haut-bas droite-gauche et les touches [E](#) et [A](#) pour tourner la caméra selon son axe de visée.

## Données

Les données sont au format [XML OSM](#), et peuvent être téléchargées gratuitement depuis via une [API REST](#).