

Manuel utilisateur de l'application 7map

Sommaire

- Manuel utilisateur de l'application 7map
 - Sommaire
 - Graphique
 - Lancer l'application
 - Déplacer la carte
 - Ajouter une carte
 - Option du CLI
 - Éditer les styles de la carte

Graphique

Lancer l'application

Prérequis :

- Avoir [java](#) d'installé
- Avoir le fichier source `7map_0.3_pre.jar`.

Dans le dossier contenant le fichier `7map_0.3_pre.jar`, dans un terminal exécuter :

```
java -jar ./7map_0.3_pre.jar -B
```

Déplacer la carte

Utiliser les touches fléchées →, ←, ↑, ↓ pour déplacer la carte.

Utiliser la touche **A** pour zoomer, **E** pour dézoomer.

Ajouter une carte

Les données sont au format [XML OSM](#), et peuvent être téléchargées gratuitement depuis via une [API REST](#).

Par exemple, le lien suivant télécharge les alentours de l'ENSEEIH7 :

<https://api.openstreetmap.org/api/0.6/map?bbox=1.45338,43.60116,1.45760,43.60297>

Vous pouvez préciser l'URL directement en exécutant le programme de la manière suivante :

```
java -jar ./7map_0.3_pre.jar -U https://api.openstreetmap.org/api/0.6/map?bbox=1.45338,43.60116,1.45760,43.60297
```

Si vous avez déjà une carte OSM téléchargée, vous pouvez l'ouvrir via la CLI :

```
java -jar ../7map_0.3_pre.jar -F ./newMap.osm
```

Ou via l'interface graphique en cliquant sur le bouton **Browse**, ou **File > Open**

Option du CLI

- **-B** ou **--build** Forcer le chargement d'une carte. Si aucun chemin n'est donné, via l'option **-F**, la carte par défaut sera affichée.
- **-F** ou **--fileName** `[path/to/map.osm]` Charge le fichier passé en paramètre contenant les données d'une carte OSM et le compile pour l'affichage.
- **-U** ou **--url** `[url/of/a/osm/file]` Télécharge le fichier *.osm et le compile pour l'affichage.

Éditer les styles de la carte

Vous pouvez changer les styles de la carte (couleur des routes, bâtiments, ...) en modifiant le fichier `styles.json` se trouvant dans le dossier `HOME/.7map` (`C:\Users\<USERNAME>\.7map` pour Windows, `/users/USERNAME/.7map`)

Un objet doit avoir cette structure :

```
{
  "k": "type",
  "v": "poly",
  "borderThickness": 12,
  "borderColor": "#7f8c8d",
  "color": "#7f8c8d"
}
```

avec les paramètres **k** et **v** correspondant aux **key** et **value** d'un **tag OSM**