

Rapport personnel - projet TOB - 7map

Philippe Négrel-Jerzy
Groupe KL-05
Projet 7map

Travaux réalisés à ce jour

- gestion des réunions et des tâches au sein de la "team rendering"
- création du moteur de rendu rudimentaire existant à ce jour à l'aide de multiples tutoriaux et documentations fournies par le site de la librairie LWJGL.

Fonctionnalités gérées actuellement :

- affichage d'objets simples en 3D
 - déplacement de caméra
 - affichage de textures
 - shading assez basique en glsl
- mise en place du [repository.github](#) et administration de ce dernier