

Rapport personnel - projet TOB - 7map

Philippe Négrel-Jerzy
Groupe KL-05
Projet 7map

Travaux réalisés à ce jour

- Gestion des réunions et des tâches au sein de la "team rendering"
- Amélioration des performances et de la robustesse du moteur 3D
- Création de menus et d'une interface utilisateur basique
- Conception d'un convertisseur données brutes vers objet 3D (route / bâtiment -> objet 3D)

Fonctionnalités gérées actuellement :

- affichage d'objets en 3D
 - déplacement de caméra
 - affichage de textures (avec transparence)
 - shading basique en glsl
 - gestion de menus, boutons, champs de texte et autres éléments d'interfaces utilisateur
- administration du [repository.github](#)