

Rapport personnel - projet TOB - 7map

Philippe Négrel-Jerzy

Groupe KL-05

Projet 7map

Travaux réalisés à ce jour

- gestion des réunions et des tâches au sein de la "team rendering"
- Amélioration des méthodes de calcul de projections entre référentiels
- Ajout d'une API permettant d'utiliser ImGui au sein du moteur de rendu
- Quelques améliorations d'optimisation majeures (performances détaillées ci-dessous)

	GTX 950M 4 Go dédiés	RTX 2060 6 Go dédiés
ancienne performance	800 fps*	1500 fps*
nouvelle performance	1700 fps*	3600 fps*

*frames per second

Fonctionnalités gérées actuellement :

- affichage d'objets en 3D
- déplacement de caméra
- affichage de textures (avec transparence)
- shading basique en glsl
- gestion de menus, boutons, champs de texte et autres éléments d'interfaces utilisateur

- administration du [repository github](#)