

# Programowanie Obiektowe: projekt końcowy

Stefan Bogdan, 325024

## Opis projektu

Tematem projektu jest gra planszowa "Wsiąść do pociągu: Europa"—"Ticket to Ride: Europe". Zaimplementowana zostanie w języku `python`. Graficzna wizualizacja zostanie stworzona za pomocą biblioteki `turtle` lub `pygame`. W skrócie polega ona na budowaniu połączeń na planszy przy pomocy 45 wagoników. Punkty dostaje się za postawione wagoniki oraz ukończone trasy. Wagoniki stawia się na planszy za pomocą różnokolorowych kart pociągów, które dobiera się w trakcie rozgrywki, a karty tras dostaje się na początku gry, je również można dobierać w trakcie rozgrywki. Osoba z największą ilością punktów na koniec gry wygrywa.

Pełny opis zasad gry:

[https://www.wydawnictworebel.pl/repository/files/instrukcje/TTR2\\_europe\\_rules\\_PL.pdf](https://www.wydawnictworebel.pl/repository/files/instrukcje/TTR2_europe_rules_PL.pdf)

Link do repozytorium:

<https://github.com/7mlodyS/Ticket-to-Ride-python>

## Diagram klas UML

