Tronc CS

PROF : ATMANI NAJIB

STATISTIQUES

I. Population statistique / Caractère:

1) Etude d'exemples:

Regardons les deux exemples suivants:

Exemple:1

$$9 - 8 - 10 - 12 - 10 - 8 - 15 - 18 - 16 - 15 - 12 - 12 - 10 - 10 - 9 - 8 - 15 - 12 - 8 - 10 \\$$

L'étude suivante donne les notes de 20 élèves :

$x_7 = 18$	$x_6 = 16$	$x_5 = 15$	$x_4 = 12$	$x_3 = 10$	$x_2 = 9$	$x_1 = 8$	Note
$n_7 = 1$	$n_6 = 1$	$n_5 = 3$	$n_4 = 4$	$n_3 = 5$	$n_2 = 2$	$n_1 = 4$	Effectif
20	19	18	15	11	6	4	Effectif cumulé

Exemple:2

Les vitesses de 150 voitures ont été détectée s sur l'autoroute entre Rabat et Casa, on a obtenu le tableau suivant :

[130,150[[110,130[[90,110[[70,90[[50,70[Vitesse
15	25	60	40	10	Effectif
150	135	110	50	10	Effectif cumulé

Exemple :3

le tableau ci-dessous représente le nombre de buts par match durant la Coupe du monde de football de 2010 :

Nombre de buts	0	1	2	3	4	5	6	7
Nombre de matchs n_i	7	17	13	14	8	6	0	1

Les valeurs x_i du caractère étudié sont les "nombres de buts". Les effectifs n_i correspondants sont les "nombres de matchs".

2) **Définitions :**

Population statistiaque:

La population statistique est l'ensemble qui fait l'objet de l'étude. et chaque élément de cet ensemble est appelé « individu » ou « unité statistique »

Dans exemple 1 la population statistique est l'ensemble des élèves. Dans exemple 2 la population statistique est l'ensemble des voitures.

<u>Caractère</u>: la propriété qu'on veut étudier " chez une population statistique s'appelle « le caractère » ou « la variable statistique ». " le caractère peut être quantitatif ou qualitatif.

Le caractère quantitatif est un caractère qui peut s'exprimer par des nombres

(Dans exemple1 c'est la note)

on distingue le caractère quantitatif discret et le caractère quantitatif continu.

Caractère discret:

Le caractère quantitatif discret est celui qui prend des valeurs isolées, comme les notes des élève (dans exemple1) ou le numéro du mois de naissance d'un élève par exemple.

Caractère continu:

x_7	x_6	x_5	X_4	x_3	x_2	x_1	Note	Le caractère
n_7	n_6	n_5	n_4	n_3	n_2	$n_{_1}$	Effectif	quantitatif continu est

celui qui prend des valeurs très proches, dans ce cas les valeurs du caractère sont rassemblées dans des intervalles qu'on appelle aussi des « classes », comme les hauteurs des élèves par exemple.

2) Caractère quantitatif:

Le caractère qualitatif est un caractère qui ne peut s'exprimer par des nombres, comme la couleur du cheveu des élèves ou leur groupe sanguin ou leur sexe.

II. Effectif – fréquence– pourcentage

 n_i est appelé « Effectif» relative à la valeur X_i $N = n_1 + n_2 + n_3 + n_4 + n_5 + n_6 + n_7$

Le nombre N représente l'effectif total.

$$f_i = \frac{n_i}{N}$$
 est appelé « fréquence » relative à la valeur X_i

 $p_i = 100 f_i$ est appelé le pourcentage relatif à la valeur X_i

Dans exemple 1

$$N = n_1 + n_2 + n_3 + n_4 + n_5 + n_6 + n_7 = 20$$

 $p_1 = f_1 \times 100 = \frac{100}{5} = 20\%$ est appelé le pourcentage relatif à la valeur X_1

1) le mode:

c'est la valeur du caractère ou la classe correspondant au plus fort

Remarque: pour déterminer le mode, il faut d'abord dresser le tableau des effectifs.

III. Paramètres de position

Dans exemple1: le mode est la note $x_4 = 12$

Dans exemple2: la classe modale est la classe [90,110]

Dans exemple3: le mode est Nombre de buts1

2) Moyenne

La <u>moyenne</u> x d'une série statistique dont les valeurs du caractère sont $x_1, x_2, x_3, ..., x_k$ et les effectifs correspondants sont $n_1, n_2, n_3, ..., n_k$ est égale à :

$$\overline{x} = \frac{x_1 \times n_1 + x_2 \times n_2 + \dots + x_k \times n_k}{n_1 + n_2 + \dots + n_k} = \frac{\sum_{i=1}^k x_i \times n_i}{\sum_{i=1}^k n_i}$$

Exemple:

Dans exemple 1

La moyenne de NOTES est égale à :

$$\overline{x} = \frac{8 \times 4 + 9 \times 2 + 10 \times 5 + 12 \times 4 + 15 \times 3 + 16 \times 1 + 18 \times 1}{20} = \frac{227}{20} \approx 11,35$$

Dans exemple3

La moyenne de buts par match est égale à :

$$\overline{x} = \frac{7 \times 0 + 17 \times 1 + 13 \times 2 + 14 \times 3 + 8 \times 4 + 6 \times 5 + 0 \times 6 + 1 \times 7}{7 + 17 + 13 + 14 + 8 + 6 + 1} = \frac{154}{66} \approx 2,3$$

3) Médiane

Pour obtenir la <u>médiane</u> d'une série, on range les valeurs de la série dans l'ordre croissant. La médiane est la valeur qui partage la série en deux populations d'effectif égal.

Exemple : Dans exemple3

l'effectif total est égal à 66. La médiane se trouve donc entre la 33^e et 34^e valeur de la série.

On écrit les valeurs de la série dans l'ordre croissant :

00000011111111111111111122222222**2 2 2**22233333...

La 33^e et la 34^e valeur sont égales à 2. La médiane est donc également égale à 2.

On en déduit que durant la Coupe du monde 2010, il y a eu autant de matchs dont le nombre de buts était supérieur à 2 que de matchs dont le nombre de buts était inférieur à 2.

IV. Paramètres de dispersion

1) **Etendue:**

C'est la différence entre les valeurs extrêmes.

Dans l'exemple 1, la valeur minimale est 8 et la valeur maximale est 18, donc l'étendue est égale à 18-8=10

Remarque : l'étendue est un enregistrement utile pour constater la dispersion de la série.

2) **Ecart-moyen:**C'est la moyenne des écarts à la moyenne

L'écart-moyen e d'une série statistique de moyenne x dont les valeurs du caractère sont $x_1, x_2, x_3, ..., x_k$ et les effectifs correspondants sont $n_1, n_2, n_3, ..., n_k$ est égale à :

$$e = \frac{n_1 \times \left| x_1 - \overline{x} \right| + n_2 \times \left| x_2 - \overline{x} \right| + \dots + n_k \times \left| x_k - \overline{x} \right|}{n_1 + n_2 + \dots + n_k} = \frac{\sum_{i=1}^{k} n_i \times \left| x_i - \overline{x} \right|}{\sum_{i=1}^{k} n_i}$$

3) Variance

<u>Définitions</u>: - La <u>variance</u> V d'une série statistique de moyenne x dont les valeurs du caractère sont $x_1, x_2, x_3, ..., x_k$ et les effectifs correspondants sont $n_1, n_2, n_3, ..., n_k$ est égale à :

$$V = \frac{n_1 \times \left(x_1 - \overline{x}\right)^2 + n_2 \times \left(x_2 - \overline{x}\right)^2 + \dots + n_k \times \left(x_k - \overline{x}\right)^2}{n_1 + n_2 + \dots + n_k} = \frac{\sum_{i=1}^k n_i \times \left(x_i - \overline{x}\right)^2}{\sum_{i=1}^k n_i}$$

- L'<u>écart-type</u> σ d'une série statistique de variance V est égal à : $\sigma = \sqrt{V}$

Exemple: Dans exemple3

la variance est égale à :

$$V = \frac{7 \times \left(0 - \frac{7}{3}\right)^2 + 17 \times \left(1 - \frac{7}{3}\right)^2 + 13 \times \left(2 - \frac{7}{3}\right)^2 + 14 \times \left(3 - \frac{7}{3}\right)^2 + 8 \times \left(4 - \frac{7}{3}\right)^2 + 6 \times \left(5 - \frac{7}{3}\right)^2 + 0 \times \left(6 - \frac{7}{3}\right)^2 + 1 \times \left(7 - \frac{7}{3}\right)$$

$$\sigma \approx \sqrt{2,4646} \approx 1,57$$

Ainsi l'écart-type est environ égal à 1,57 buts.

Remarque:

L'écart-type exprime la dispersion des valeurs d'une série statistique autour de sa moyenne. Les valeurs extrêmes influencent l'écart-type.

Exemple:

Soit la série statistique suivante

7	2	1	Caractère
1	4	5	Effectif

La moyenne de buts par match est égale à :
$$m = \frac{5 \times 1 + 4 \times 2 + 1 \times 7}{10} = \frac{20}{10} = 2$$

L'écart-moyen est égale à :

$$e = \frac{5 \times |1 - 2| + 4|2 - 2| + 1 \times |7 - 2|}{10} = \frac{5 \times |-1| + 4|0| + 1 \times |5|}{10}$$
$$e = \frac{5 \times 1 + 4 \times 0 + 1 \times 5}{10} = \frac{10}{10} = 1$$

La variance V est égale à :

$$V = \frac{5 \times |1 - 2|^2 + 4|2 - 2|^2 + 1 \times |7 - 2|^2}{10} = \frac{5 \times |-1|^2 + 4|0|^2 + 1 \times |5|^2}{10}$$
$$V = \frac{5 \times 1 + 4 \times 0 + 1 \times 25}{10} = \frac{30}{10} = 3$$

L'écart-type est égale à :

$$\sigma = \sqrt{V} = \sqrt{3}$$

Propriété:
$$V = \frac{n_1 \times x_1^2 + n_2 \times x_2^2 + \dots + n_k \times x_k^2}{n_1 + n_2 + \dots + n_k} - (\bar{x})^2 = \frac{\sum_{i=1}^k n_i \times x_i^2}{\sum_{i=1}^k n_i} - (\bar{x})^2$$

Démonstration :

Méthode: Déterminer les caractéristiques statistiques à l'aide d'une calculatrice

Déterminer la moyenne, la variance et l'écart-type de la série statistique étudiée dans ce chapitre.

On saisit les données du tableau dans deux listes de la calculatrice :

L1	L2	L3	L4
0	7		
1	17		
2	13		
3	14		
4	8		
5	6		
6	0		
7	1		

On indique que les valeurs du caractère sont stockées dans la liste 1 et les effectifs correspondants dans la liste 2 :

Var XList :List1 Var Freq :List2

On obtient: Stats 1-Var

 \bar{x} = 2. 3333333

 $\Sigma x = 154$

 $\Sigma x^2 = 522$

Sx=2. 4646465

 $\sigma x = 1.5699193$

n=66