

produit scalaire dans le plan





### Rroduit scalaire de deux vecteurs :

- A. Norme d'un vecteur :
  - a. Définition :

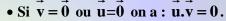
Soit  $\vec{u}$  un vecteur du plan (P), A et B deux points de (P) tel que :  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ .

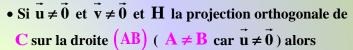
La distance entre A et B est notée par AB ou encore AB ou encore On lit la norme du vecteur u ou AB.

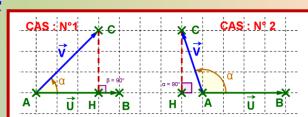
$$\mathbf{Donc} \ \| \overrightarrow{\mathbf{AB}} \| = \mathbf{AB}$$

- **B.** Produit scalaire de deux vecteurs :
  - a. Définition :

 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan tel que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$  le produit scalaire de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est noté  $\vec{u}$ . $\vec{v}$  tel que :







$$\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AH}$$
 si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  ont même sens. (1er cas)

- $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AH}$  si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  ont les sens opposés. (2<sup>ième</sup> cas)
- **b.** Remarque:
- La projection orthogonale de  $\mathbf{B}$  sur la droite  $(\mathbf{AB})$  est  $\mathbf{B}$  d'où :  $\overrightarrow{\mathbf{u}}.\overrightarrow{\mathbf{u}} = \overrightarrow{\mathbf{AB}}.\overrightarrow{\mathbf{AB}} = \mathbf{AB} \times \mathbf{AB} = \mathbf{AB}^2 \geq \mathbf{0}$  on note  $\overrightarrow{\mathbf{u}}.\overrightarrow{\mathbf{u}}$  ou  $\overrightarrow{\mathbf{AB}}.\overrightarrow{\mathbf{AB}}$  par  $\overrightarrow{\mathbf{u}}^2$  ou  $\overrightarrow{\mathbf{AB}}^2$  on lit le carré scalaire de est appelé le carré scalaire de  $\overrightarrow{\mathbf{u}}$  ou de  $\overrightarrow{\mathbf{AB}}$  est nombre positif de même  $\overrightarrow{\mathbf{AB}}^2$  est nombre positif .
- On a:  $\overrightarrow{AB}^2 = \overrightarrow{AB}^2 = \|\overrightarrow{AB}\|^2$  d'où  $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{\overrightarrow{AB}^2}$  de même on a  $\|\overrightarrow{u}\| = \sqrt{\overrightarrow{u}^2}$
- $\mathbf{u}^2 = \left\| \mathbf{u} \right\|^2$

# La forme trigonométrique du produit scalaire de deux vecteurs non nuls : $(\overrightarrow{AB} \neq \overrightarrow{0} \text{ et } \overrightarrow{AC} \neq \overrightarrow{0})$

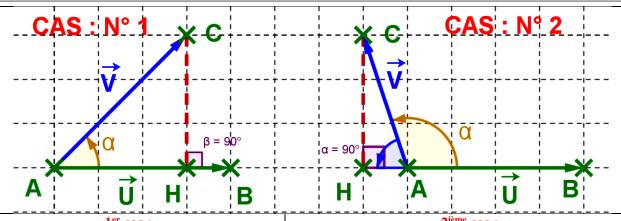
- A. La forme trigonométrique du produit scalaire de deux vecteurs non nuls :
  - a. Activité:
- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls du plan tel que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .
- et H la projection orthogonale du point C sur la droite (AB)  $(A \neq B)$  car  $\vec{u} \neq \vec{0}$ .
- On considère l'angle  $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  et de mesures  $(\overrightarrow{\overline{AB}, \overrightarrow{AC}}) \equiv \alpha \ [2\pi]$ .
  - 1. Pour chaque cas exprimer AH en fonction de AC et  $\cos \alpha$ .



produit scalaire dans le plan







$$\rightarrow$$
  $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$ 

$$\overrightarrow{\mathbf{u}}.\overrightarrow{\mathbf{v}} = \overrightarrow{\mathbf{AB}}.\overrightarrow{\mathbf{AC}} = \mathbf{AB} \times \mathbf{AH}$$

 $(\overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AH} \text{ ont même sens})$ 

On a : 
$$\cos \alpha = \frac{AH}{AC}$$
 d'où  $AH = AC \times \cos \alpha$ 

Donc: 
$$\overrightarrow{\mathbf{u}}.\overrightarrow{\mathbf{v}} = \overrightarrow{\mathbf{AB}}.\overrightarrow{\mathbf{AC}}$$

$$= AB \times AH$$

= 
$$AB \times AH \times \cos \alpha$$
  
Conclusion:

$$\overrightarrow{\mathbf{u}}.\overrightarrow{\mathbf{v}} = \overrightarrow{\mathbf{AB}}.\overrightarrow{\mathbf{AC}} = \mathbf{AB} \times \mathbf{AH}$$

$$= AB \times AH \times \cos\left(\overline{\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}}\right)$$

$$\mathbf{u}.\mathbf{v} = \mathbf{AB}.\mathbf{AC} = -\mathbf{AB} \times \mathbf{AH}$$
  
( $\mathbf{\overline{AB}}$  et  $\mathbf{\overline{AH}}$  ont les sens opposés)

On a : 
$$\cos(\pi - \alpha) = \frac{AH}{AC}$$

d'où 
$$-\cos\alpha = \frac{AH}{AC} \left( \cos(\pi - x) = -\cos x \right)$$

$$AH = AC \times cos(\pi - \alpha) = AC \times (-cos \alpha)$$

Donc: 
$$\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AH} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AH} \times \cos \alpha$$

**Conclusion:** 

$$\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = -AB \times AH = AB \times AH \times \cos\left(\overline{\overrightarrow{AB}},\overline{\overrightarrow{AC}}\right)$$

## <u>**b.**</u> Propriété 1 :

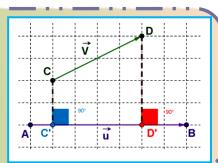
- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls du plan tel que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$  et  $(\vec{u}, \vec{v}) = (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) \equiv \alpha$  (2 $\pi$ )
- La forme trigonométrique du produit scalaire de u et v est :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \cos \alpha$$
 ou encore  $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = ||\overrightarrow{u}|| \times ||\overrightarrow{v}|| \cos \alpha$ 

c. Remarque:

Le produit scalaire des vecteurs  $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$  et  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  est :

le nombre réel  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{C'D'}$  tel que D' et C' sont respectivement les projections orthogonales de C et D sur la droite (AB).



- **B.** Orthogonalité de deux vecteurs :
  - a. Activité:

 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs non nuls du plan tel que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

1. Donner la forme trigonométrique de u.v.



#### produit scalaire dans le plan



2. Donner la condition nécessaire et suffisante pour que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonales.

b. Propriété 2 :

Soient  $\overrightarrow{\mathbf{u}}$  et  $\overrightarrow{\mathbf{v}}$  et  $\overrightarrow{\mathbf{w}}$  trois vecteurs du plan  $(\mathbf{P})$ , on a :

Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ , on note  $\vec{u} \perp \vec{v}$ .

C. Propriétés du produit scalaire :

a. Propriétés:

Soient u et v et w trois vecteurs du plan (P), on a

Linéarité du produit scalaire : 
$$\begin{cases} (\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w} \\ \vec{w} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{w} \cdot \vec{u} + \vec{w} \cdot \vec{v} \\ (\alpha \vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (\alpha \vec{v}) = \alpha \times (\vec{u} \cdot \vec{v}) \end{cases}$$

**2.** Positivité du produit scalaire :  $\overrightarrow{\mathbf{u}}^2 \geq \mathbf{0}$ .

**3.** produit scalaire est non dégénéré :  $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$ .

**<u>b.</u>** conséquences :

Soient u et v deux vecteurs du plan (P), on a

**3.** 
$$(\vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}})(\vec{\mathbf{u}} - \vec{\mathbf{v}}) = \vec{\mathbf{u}}^2 - \vec{\mathbf{v}}^2 = ||\vec{\mathbf{u}}||^2 - ||\vec{\mathbf{v}}||^2$$

$$4. \vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}} = \frac{1}{2} \left[ \|\vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}}\|^2 - \|\vec{\mathbf{u}}\|^2 - \|\vec{\mathbf{v}}\|^2 \right]$$

**<u>c.</u>** Démonstration ( pour la 1ère propriété )

On a: 
$$(\vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}})^2 = (\vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}}) \cdot (\vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}}) = \vec{\mathbf{u}}^2 + 2\vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}} + \vec{\mathbf{v}}^2 = ||\vec{\mathbf{u}}||^2 + 2\vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}} + ||\vec{\mathbf{v}}||^2$$
; (car  $\vec{\mathbf{u}}^2 = ||\vec{\mathbf{u}}||^2$ )

Conclusion: 
$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 = ||\vec{u}||^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + ||\vec{v}||^2$$

 $\underline{\underline{\mathbf{d}}}. \quad \mathbf{Exemple}: \vec{\mathbf{u}}.\vec{\mathbf{v}} = 7 \quad \text{et} \quad \left\| \vec{\mathbf{u}} \right\| = 4 \quad \text{et} \quad \left\| \vec{\mathbf{v}} \right\| = 7.$ 

1. Calculons: 
$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{u}$$

On a: 
$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 + \vec{v} \cdot \vec{u}$$



produit scalaire dans le plan

þage



$$= \|\vec{\mathbf{u}}\|^2 + \vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}}$$

$$= 4^2 + 7 = 23$$
Conclusion:  $(\vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}}) \cdot \vec{\mathbf{u}} = 23$ 

2. Calculons: 
$$(\vec{u} + \vec{v})^2$$
.

On a: 
$$(\vec{\mathbf{u}} + \vec{\mathbf{v}})^2 = \vec{\mathbf{u}}^2 + 2\vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}} + \vec{\mathbf{v}}^2$$
  

$$= ||\vec{\mathbf{u}}||^2 + 2\vec{\mathbf{u}} \cdot \vec{\mathbf{v}} + ||\vec{\mathbf{v}}||^2$$

$$= 4^2 + 2 \times 7 + 7^2$$

$$= 79$$

Conclusion: 
$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = 79$$
.

3. Calculons 
$$(2\vec{u})(-4\vec{v})$$

On a: 
$$(2\vec{u})(-4\vec{v}) = 2 \times (-4) \times \vec{u} \cdot \vec{v}$$
  
=  $-8 \times 7$   
=  $-56$ 

Conclusion: 
$$(2\vec{u})(-4\vec{v}) = -56$$

## Applications du produit scalaire :

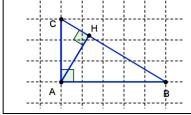
- **<u>A.</u>** Les relations métriques dans un triangle rectangle :
  - a. Activité:

ABC est un triangle rectangle en A; le point H est la projection orthogonale de A sur la droite (BC).

- 1. Calculer cos B en utilise les deux triangles ABC et ABH.
- 2. Montrer que :  $BA^2 = BH \times BC$ .
- 3. Montrer que :

$$AH^2 = AB^2 - HB^2$$
 puis  $AH^2 = AC^2 - HC^2$ .

- 4. En déduit que :  $2AH^2 = BC^2 (HB^2 + HC^2)$ .
- 5. On remarque que :  $(HB+HC)^2 2HB \times HC = BC^2 2HB \times HC$ . On déduit  $AH^2 = HB \times HC$
- <u>b.</u> Propriété :



ABC est un triangle rectangle en A; le point H est la projection orthogonale de A sur la droite (BC)

On a:

- $BA^2 = BH \times BC$  et  $CA^2 = CH \times CB$ .
- $AH^2 = HB \times HC$ .

On les appelle les relations métriques dans un triangle rectangle.



produit scalaire dans le plan





- B. Théorème d' El Kashi : ( غيات الدين الحمشى الكاشي ) :
  - a. Théorème d' El Kashi:

Dans tout triangle ABC on pose AB=c et AC=b et BC=a on a:

$$BC^2 = BA^2 + AC^2 - 2AB \times AC\cos A$$
 ou encore  $a^2 = c^2 + b^2 - 2c \times b\cos A$ .

$$AC^2 = AB^2 + BC^2 - 2AB \times BC \cos B$$
 ou encore  $b^2 = c^2 + a^2 - 2c \times a \cos B$ .

$$AB^2 = AC^2 + CB^2 - 2AC \times CB \cos C$$
 ou encore  $c^2 = b^2 + a^2 - 2b \times a \cos C$ .

**b.** Démonstration :

On a: 
$$BC^{2} = (\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA})^{2}$$
$$= BA^{2} + AC^{2} + 2\overrightarrow{BC}.\overrightarrow{CA}$$
$$= BA^{2} + AC^{2} - 2AB \times AC\cos A$$

Conclusion:  $BC^2 = BA^2 + AC^2 - 2AB \times AC\cos A$ .

c. Exemple:

On calcule AC sachant que: BA = 
$$\sqrt{2}$$
 et BC = 5 et ABC =  $\frac{\pi}{4}$ .

On a:

$$AC^{2} = AB^{2} + BC^{2} - 2AB \times BC \cos B$$
$$= \sqrt{2}^{2} + 5^{2} - 2\sqrt{2} \times 5 \cos \frac{\pi}{4}$$
$$= 19$$

Conclusion: AC = 19.

- C. Théorème de la médiane :
  - a. Théorème:

Soit un segment [AB] du plan (P), le point I est son milieu.

Pour tout point M du plan (P) on a:  $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$ .

**b.** Démonstration :

On a: 
$$MA^2 + MB^2 = (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA})^2 + (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB})^2$$
  

$$= \overrightarrow{MI}^2 + 2\overrightarrow{MI}.\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IA}^2 + \overrightarrow{MI}^2 + 2\overrightarrow{MI}.\overrightarrow{IB} + \overrightarrow{IB}^2$$
  

$$= 2\overrightarrow{MI}^2 + 2\overrightarrow{MI}.(\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB}) + 2\overrightarrow{IA}^2$$
  

$$= 2MI^2 + 2IA$$
  

$$= 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$$

