# **PRODUIT SCALAIRE DANS** $V_2$

# Etude analytique

# I) BASE ET REPERE ORTHONORMES

#### **Définitions:**

Soit  $\beta(\vec{i}, \vec{j})$  une base de  $\mathcal{V}_2$ .

- La base  $\beta$  est dite **orthogonale** si  $\vec{\iota} \cdot \vec{j} = 0$
- La base  $\beta$  est dite **normée si**  $||\vec{i}|| = \vec{j} = 1$
- Une base orthogonale et normée s'appelle une base orthonormée.

Soit  $\mathcal{R}(0,\vec{\imath},\vec{j})$  un repère du plan  $(\mathcal{P})$ 

• On dit que le repère  $\mathcal{R}$  est orthonormé si la base  $\beta(\vec{l}, \vec{j})$  associé à  $\mathcal{R}$  est orthonormée.

# II) EXPRESSION ANALYTIQUE DU PRODUIT SCALAIRE.

Soit  $\beta(\vec{\imath},\vec{\jmath})$  une base orthonormée de  $\mathcal{V}_2$ . et  $\vec{u} \binom{x}{y}$  et  $\vec{u'} \binom{x'}{y'}$  deux vecteurs de  $\mathcal{V}_2$ ; on a :

$$\vec{u} = x \vec{\imath} + y \vec{\jmath}$$
 et  $\vec{u'} = x' \vec{\imath} + y' \vec{\jmath}$   
 $\vec{u}. \vec{u'} = (x \vec{\imath} + y \vec{\jmath}). (x' \vec{\imath} + y' \vec{\jmath})$   
 $= xx' \vec{\imath}^2 + xy' \vec{\imath}. \vec{\jmath} + y x' \vec{\jmath}. \vec{\imath} + yy' \vec{\jmath}^2$  d'après la bilinéarité du produit scalaire.  
 $= xx' + yy'$   $\beta(\vec{\imath}, \vec{\jmath})$  est une base orthonormée

### Propriété:

L'espace  $\mathcal{V}_2$  est rapporté à une base orthonormée  $\beta(\vec{\imath},\vec{\jmath})$ . Soient  $\vec{u} \binom{x}{y}$  et  $\vec{u'} \binom{x'}{y'}$  deux vecteurs de  $\mathcal{V}_2$  on a :

- $\bullet \quad \vec{u}.\vec{u'} = xx' + yy'$
- $\bullet \quad \|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$
- $\vec{u} \perp \vec{u'} \Leftrightarrow xx' + yy' = 0$

Si  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$  alors  $AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$ 

#### **Exercice:**

Le plan  $(\mathcal{P})$  est rapporté à un repère orthonormé  $\mathcal{R}(0,\vec{l},\vec{j})$ .

Considérons la droite (D): 2x - y + 1 = 0 et N un point sur la droite (D) d'abscisse  $\alpha$ .

- 1- Déterminer les coordonnées de N.
- 2- Déterminer la distance *ON*.
- 3- Déterminer pour quelle valeur de  $\alpha$  la distance  $\mathit{ON}$  est minimale.

# III) PRODUIT SCALRE ET LIGNES TRIGONOMETRIQUES.

### 1) L'expression de cos :

L'espace  $\mathcal{V}_2$  est rapporté à une base orthonormée  $\beta(\vec{\imath},\vec{\jmath})$ . Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs de  $\mathcal{V}_2$  on a :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

Par suite : 
$$cos(\widehat{\vec{u}}, \widehat{\vec{v}}) = \frac{xx' + yy'}{\sqrt{x^2 + y^2} \times \sqrt{xr^2 + yr^2}}$$

### 2) L'expression de sin :

#### 2.1 L'écriture trigonométrique d'un vecteur.

L'espace  $V_2$  est rapporté à une base orthonormée  $\beta(\vec{l},\vec{j})$ 

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\alpha$  la mesure da l'angle **polaire**  $(\hat{i}, \hat{\vec{u}})$ 

Puisque  $\vec{\imath} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  alors :  $\vec{u}.\vec{\imath} = x$  et puisque  $\vec{\jmath} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  alors

$$\vec{u}.\vec{j} = y$$

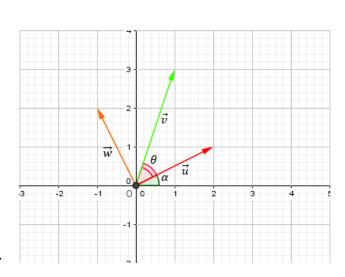
d'autre part :  $\vec{u} \cdot \vec{i} = ||\vec{u}|| \cos \alpha$ 

$$\vec{u} \cdot \vec{j} = \|\vec{u}\|\cos\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = y$$
  
=  $\|\vec{u}\|\sin\alpha$ 

On peut conclure que :  $\begin{cases} x = \vec{u} \cdot \vec{i} = ||\vec{u}|| \cos \alpha \\ y = \vec{u} \cdot \vec{j} = ||\vec{u}|| \sin \alpha \end{cases}$ 

Et par suite :  $\vec{u} = x \vec{i} + y \vec{j} = ||\vec{u}|| \cos \alpha \vec{i} + ||\vec{u}|| \sin \alpha \vec{j}$ 

$$= \|\vec{u}\|(\cos\alpha\,\vec{\imath} + \sin\alpha\,\vec{\jmath})$$



Cette écriture s'appelle l'écriture **trigonométrique** du vecteur  $\vec{u}$ .

## 2.2 L'expression de sin

Soit  $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\alpha$  la mesure da l'angle polaire  $(\widehat{i}, \widehat{u})$  et  $\overrightarrow{w}$  le vecteur tel que :  $\|\overrightarrow{w}\| = \|\overrightarrow{u}\|$  et  $(\overline{u}, \overline{w}) \equiv \frac{\pi}{2}$  [2 $\pi$ ]

D'après l'écriture trigonométrique du vecteur  $\overrightarrow{w}$  on a :

$$\vec{w} = \|\vec{w}\| \cos\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) \vec{i} + \|\vec{w}\| \sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) \vec{j}$$

$$= -\|\vec{u}\| \sin\alpha \vec{i} + \|\vec{u}\| \cos\alpha \vec{j}. \qquad (car: \|\vec{w}\| = \|\vec{u}\|)$$

$$= -y\,\vec{\iota} + x\,\vec{\jmath}$$

Par suite  $\vec{w} \begin{pmatrix} -y \\ \chi \end{pmatrix}$ 

D'où on peut conclure que :  $\vec{v} \cdot \vec{w} = -x'y + xy'$  et on a :  $\vec{v} \cdot \vec{w} = \|\vec{v}\| \|\vec{w}\| \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin\theta$ 

où : 
$$(\overline{\vec{u}}, \overline{\vec{v}}) \equiv \theta [2\pi]$$

Ce qui nous permet de confirmer que :  $\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\sin\theta = -x'y + xy'$  et donc :  $\sin\theta = \frac{xy' - xy}{\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|} = \frac{\det(\vec{u},\vec{v})}{\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|}$ 

#### Théorème:

L'espace  $V_2$  est rapporté à une base orthonormée  $\beta(\vec{\imath},\vec{\jmath})$ ; Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

$$cos(\widehat{\vec{u},\vec{v}}) = \frac{\vec{u}.\vec{v}}{\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|} = \frac{xx' + yy'}{\sqrt{x^2 + y^2} \times \sqrt{x'^2 + y'^2}} \quad \text{et } sin(\widehat{\vec{u},\vec{v}}) = \frac{\det(\vec{u}.\vec{v})}{\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|} = \frac{xy' - xy}{\sqrt{x^2 + y^2} \times \sqrt{x'^2 + y'^2}}$$

Application: Déterminer la mesure principale de l'angle définie par :  $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ 

# IV) DISTANCE D'UN POINT PAR RAPPORT A UNE DROITE.

### 1) Vecteur normal sur une droite.

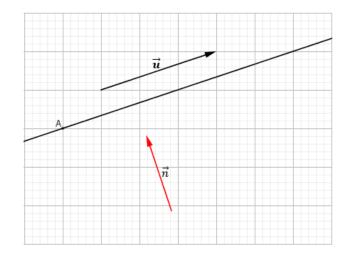
#### **Définition:**

Soit  $D_{(A,\vec{u})}$  la droite passante par A et de vecteur directeur  $\vec{u}$ ; tout vecteur  $\vec{n}$  non nul et orthogonal à  $\vec{u}$  s'appelle un vecteur normal sur la droite (D).

#### Remarque:

- Si  $\vec{n}$  est normal sur une droite (D); Tout vecteur non nul colinéaire avec  $\vec{n}$  est aussi normal sur la droite (D).
- Si (D): ax + by + c = 0 est une droite dans le plan alors  $\vec{u} \binom{-b}{a}$  est un vecteur directeur de

la droite (D), I vecteur  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  est non nul et orthogonal à  $\vec{u}$  donc normal sur la droite (D).



# 2) Equation d'une droite définie par un point donné et un vecteur normal.

Soient  $A(x_A, y_A)$  un point donné, et  $\overrightarrow{v} \binom{a}{b}$  un vecteur non nul. Soit (D) la droite qui passe par A et qui admet  $\overrightarrow{v}$  comme vecteur normal.

$$M(x, y) \in (D) \iff \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{v} = 0$$
  
 $\iff {x - x_A \choose y - y_A} \cdot {a \choose b} = 0$   
 $\iff a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0$   
 $\iff ax + by - (ax_A + by_A) = 0$ 

#### Propriété:

Soient  $A(x_A, y_A)$  un point donné, et  $\overrightarrow{v} \binom{a}{b}$  un vecteur non nul. La (D) la droite qui passe par A et qui admet  $\overrightarrow{v}$  comme vecteur normal a une équation cartésienne de la forme :(D):  $a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0$ 

#### **Exercice:**

Considérons le triangle ABC où (2,1), B(5,0) et C(7,6)

- 1- a) Montrer que le triangle ABC est rectangle en B.
  - b) En déduire les coordonnées du point  $\Omega$  le centre du cercle circonscrit au triangle ABC
- 2) Déterminer les coordonnées du point G centre de gravité de ABC.
- 3) Déterminer les coordonnées du point H, orthocentre du triangle ABC.
- 4) Vérifier que les points  $\Omega$  , G et H sont alignés

### 3) Distance d'un point par rapport à une droite.

#### **Définition:**

Soient (D) une droite et  $M_0$  un point dans le plan. La distance du point  $M_0$  à la droite (D) est la distance  $M_0H$  où H est la projection orthogonal de  $M_0$  sur (D).

On la note :  $d(M_0, (D))$ 

#### Remarque

La distance d'un point  $M_0$  à une droite (D) est la plus petite distance de  $M_0$  à un point M de (D)

$$d(M_0,(D)) = \min_{M \in (D)} M_0 M$$

#### Preuve:

Soit la droite (*D*): ax + by + c = 0 et  $M_0(x_0, y_0)$ ;

Soit H la projection orthogonale de  $M_0$  sur (D),  $\vec{n} \binom{a}{b}$  est normal sur (D). On a pour tout point  $A(x_A, y_A)$  de la droite (D):

$$\overline{M_0 A} \cdot \overrightarrow{n} = (\overline{M_0 H} + \overline{H A}) \cdot \overrightarrow{n}$$

$$= \overline{M_0 H} \cdot \overrightarrow{n} + \overline{H A} \cdot \overrightarrow{n}$$

$$= \overline{M_0 H} \cdot \overrightarrow{n}$$

On conclue que  $|\overrightarrow{M_0H}.\overrightarrow{n}| = |\overrightarrow{M_0A}.\overrightarrow{n}|$  par suite

$$M_0H \times ||\vec{n}|| = |\overrightarrow{M_0A}.\vec{n}|$$

Et finalement :  $M_0H = \frac{|\overrightarrow{M_0}\overrightarrow{A}.\overrightarrow{n}|}{\|\overrightarrow{n}\|}$ 

 $\vec{u}$  H  $\vec{n}$   $M_0$ 

En passant à l'expression analytique :

$$\begin{split} \overrightarrow{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} & \text{et } \overrightarrow{M_0 A} \begin{pmatrix} x_A - x_0 \\ y_A - y_0 \end{pmatrix} \text{ par suite} : \qquad M_0 H = \frac{|a(x_A - x_0) + b(y_A - y_0)|}{\|\overrightarrow{n}\|} \\ & = \frac{|ax_A + by_A - ax_0 - by_0|}{\sqrt{a^2 + b^2}} \qquad A \in (D) \Longleftrightarrow ax_A + by_A = -c \\ & = \frac{|-c - ax_0 - by_0|}{\sqrt{a^2 + b^2}} \\ & = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} \end{split}$$

#### Théorème:

Soient (D): ax + by + c = 0 une droite et  $M_0(x_0, y_0)$  un point dans le plan. La distance du point  $M_0$  à la droite (D) est :  $d(M_0, (D)) = M_0H = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ 

#### **Exercice:**

Considérons la parabole d'équation : (P):  $y = x^2$  et la droite (D): y = x - 1

- 1- Tracer la droite (D) et la parabole (P).
- 2- Soit  $N_{\alpha}$  un point d'abscisse  $\alpha$  et varie sur la parabole (P)
  - a) Déterminer en fonction de  $\alpha$  la distance  $d(N_{\alpha},(D))$ .
  - b) Pour quelle valeur de lpha la distance  $dig(N_lpha, (D)ig)$  est minimale.

# V) L'INTERPRETATION ANALYTIQUE DE L'INEGALITE DE CAUCHY-SCHWARZ

### Rappelle:

L'inégalité de Cauchy-Schwarz

- Pour tout vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  on a :  $\vec{u} \cdot \vec{v} \le |\vec{u} \cdot \vec{v}| \le ||\vec{u}|| ||\vec{v}||$ .
- l'égalité est vérifiée si et seulement si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

L'inégalité triangulaire.

- Pour tout vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  on a :  $||\vec{u} + \vec{v}|| \le ||\vec{u}|| + ||\vec{v}||$ .
- l'égalité est vérifié si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires et de même sens.

#### Propriétés:

L'espace vectoriel  $\mathcal{V}_2$  est muni d'une base  $\beta(\vec{l},\vec{j})$  orthonormée.

Soient 
$$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$
 et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  on a :

L'inégalité de Cauchy-Schwarz

$$|\vec{u}.\vec{v}| \le |\vec{u}.\vec{v}| \le |\vec{u}| ||\vec{v}|| \Leftrightarrow xx' + yy' \le |xx' + yy'| \le \sqrt{x^2 + y^2} \times \sqrt{x'^2 + y'^2}$$

L'inégalité triangulaire.

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| \le \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\| \Longleftrightarrow \sqrt{(x + x')^2 + (y + y')^2} \le \sqrt{x^2 + y^2} + \sqrt{x'^2 + y'^2}$$