

les fonctions numériques



Généralités sur les fonctions numériques :

A. Fonction numérique d'une variable numérique :

- a. Préambule:
 - ♣ Activité 1:

Une tortue se déplace avec une mouvement uniforme tel que 4 cm par minute.

1. Compléter le tableau suivant pour connaître la distance parcourue en cm après l'écoulement du temps qui est exprimée en minute.

Le temps t (en minute)	0	0,5	1	1,5	2	2,5	X	•••••
La distance d (en centimètre)								

- **♣** Vocabulaire:
- La relation qui nous permet à lier chaque élément x de \mathbb{R}^+ par un seul élément de y \mathbb{R}^+ qui tel que y = 4x est appelée fonction numérique de la variable réelle x définie de \mathbb{R}^+ vers \mathbb{R}^+ on la note par f ou g ou h ...
- on résume le tout par : $f : \mathbb{R}^+ \to \mathbb{R}^+$ $x \mapsto f(x) = 4x$
- x est la variable.
- x est lié par f(x) = 4x on dit que :
 - $\sqrt{y} = f(x)$ est l'image de x par f.
 - ✓ x est un antécédent de y par f
- Si l'image de x existe on dit que la fonction f est définie en x. (par exemple -5 n'a pas d'image)
- $x \in D_f$ équivaut à $f(x) \in \mathbb{R}$.
- ullet A est un ensemble inclus dans $D_f \left(A \subset D_f \right)$, on dit que la fonction f est définie sur A .
- **b.** Exemples :

On détermine l'ensemble de définition de chaque fonction suivante .

$$f(x) = \frac{1}{x}.$$

on a: $x \in D_f \Leftrightarrow x \neq 0$ donc $D_f = \mathbb{R}^*$ ou $D_f = \mathbb{R} \setminus \{0\}$ ou $D_f =]-\infty,0[\cup]0,+\infty[$.

$$\rightarrow$$
 $f(x) = \sqrt{x}$

 $x \in D_f \Leftrightarrow x \ge 0$ donc $D_f = \mathbb{R}^+$ ou $D_f = [0, +\infty]$.

$$ightharpoonup f(x) = 2x$$
.



les fonctions numériques



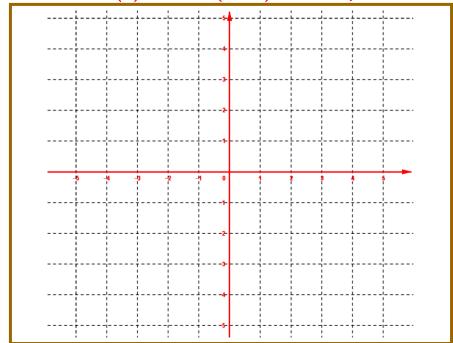
on a : la fonction f est une fonction polynomiale donc il définie pour x de $\mathbb R$ donc $D_f=\mathbb R$ ou $D_f=\left]\!-\!\infty,\!+\!\infty\right[$.

- **B.** La représentation graphique (ou la courbe représentative) d'une fonction numérique :
- a. Activité:

On considère la fonction numérique f de la variable réelle x définie par f(x) = 2x.

Le plan (P) est rapporté au repère (O, \vec{i}, \vec{j}) (on général le repère est orthonormé).

- 1. Déterminer l'ensemble de définition de f.
- 2. Construire quelques points de (P) tel que M(x,f(x)) avec $x \in D_f$.



b. Vocabulaire:

Le dess'n obtenue s'appelle la représentation graphique de la fonction f dans le repère (O,\vec{i},\vec{j}) ou a courbe de la fonction f) on note (C_f) .

c. Définition :

Soit f u e fonction numérique de la variable réelle x définie sur $\mathbf{D}_{\mathbf{f}}$ $(\mathbf{D}_{\mathbf{f}} \subset \mathbb{R})$.

Le plan (P) est rapporté au repère (O, \vec{i}, \vec{j}) .

appelle courbe représentative de la fonction f , notée $\left(\mathbf{C}_{\mathrm{f}}\right)$, l'ensemble des points \mathbf{M} de $\left(\mathbf{P}\right)$

de coordonnées (x, f(x)) où $x \in D_f$.

Un point $M(x,y) \in (C_f)$ équivaut à $x \in D_f$ et y = f(x).

La relation : y = f(x) s'appelle équation cartésienne de la courbe (C_f) dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j})



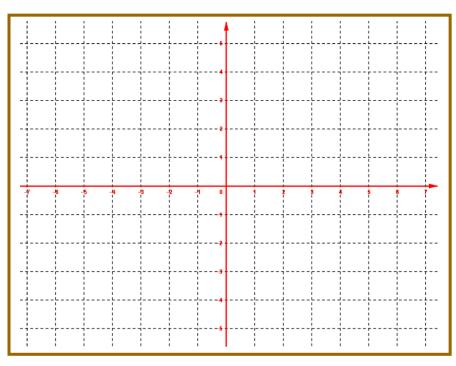
les fonctions numériques



d. Exemple:

Construire la courbe représentative de la fonction numérique f de la variable réelle x définie

sur \mathbb{R} par: f(x) = 2x



C. Egalité de deux fonctions :

a. Activité:

Soient f et g deux fonctions définies sur \mathbb{R}^+ par : f(x) = 2x et g(x) = x + |x|.

- 1. Simplifier l'écriture de la fonction g.
- 2. Quelle remarque peut-on donner?

<u>b.</u> Définition :

Soient f et g deux fonctions définies respectivement sur D_f et D_g .

On de que les deux fonctions f et g sont égales si et seulement si :

- $\mathbf{D}_{\mathbf{f}} = \mathbf{D}_{\mathbf{g}} .$
- Pour tout x de D_f on a : f(x) = g(x)
- **❖** Dans ce cas on écrit : **f** = **g**

<u>c.</u> Remarque :



Fonction paire – fonction impaire :

- **A.** Fonction paire :
- a. Activité:

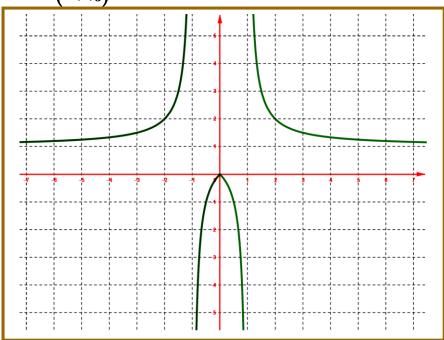


les fonctions numériques

þage



La figure ci-contre représente la courbe d'une fonction numérique de la variable x dans un repère orthonormé $(\mathbf{O}, \vec{\mathbf{i}}, \vec{\mathbf{j}})$.



- La courbe (C_f) représente une fonction paire ,quelles remarques peut-on donner?
- 2. Donner la définition d'une fonction paire.
- **b.** Définition :

Soit fonction numérique de la variable réelle x définie sur $\mathbf{D}_{\mathbf{f}}$.

On at que f est une fonction paire sur D_f si et seulement si : pour tout x de D_f on a :

- Aussi -x est un élément de D_f .
- \checkmark f(-x)=f(x) (c.à.d. -x et x ont même image)

c. Remarque:

- la courbe d'une fonction f paire est symétrique par rapport à l'axe des ordonnées.
 - Si la fonction f est paire sur D_f il suffit de connaître la partie de la courbe $\left(C_f\right)$ tel que les abscisses sont positives , ces abscisses constituent une partie de \mathbb{R}^+ appelée domaine d'étude de la fonction f , notée D_E .
- On a: $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$.

d. Exemple:

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par $f(x) = 3x^2 + 5$.

1. On détermine l'ensemble de définition f.



les fonctions numériques

þage

5

La fonction f est une fonction polynômiale donc définie pour tout x de $\mathbb R$, d'où l'ensemble de définition est D_f = $\mathbb R$.

- 2. On étudie la parité de f (est-ce que f est paire ou bien impaire ?) .
 - On a : pour tout x de $D_f = \mathbb{R}$ aussi -x est un élément de $D_f = \mathbb{R}$.
 - Soit x de \mathbb{R} :on a:

$$f(-x) = 3(-x)^{2} + 5$$
$$= 3x^{2} + 5$$
$$= f(x)$$

D'où:
$$f(-x)=f(x)$$
.

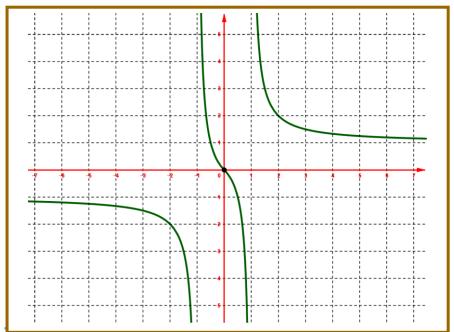
Conclusion: La fonction f est une fonction est paire.

B. Fonction impaire:

a. Activité:

La figure ci-contre représente la courbe d'une fonction numérique de la variable x dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

- 1. La courbe (C_f) représente une fonction impaire ,quelles remarques peut-on donner?
- 2. Donner la définition d'une fonction impaire.



b. Définition

Soit fane fonction numérique de la variable réelle x définie sur $\mathbf{D}_{\mathbf{f}}$.

On at que f est une fonction impaire sur D_f si et seulement si : pour tout x de D_f on a :

- Aussi -x est un élément de D_f .
- \checkmark f(-x) = -f(x) (c.à.d. -x et x ont des images opposées)



les fonctions numériques



c. Remarque:

- la corrbe d'une fonction f impaire est symétrique par rapport à l'origine du repère.
- Si a fonction f est impaire sur D_f il suffit de connaître la partie de la courbe $\left(C_f\right)$ tel que les abscisses sont positives , ces abscisses constituent une partie de \mathbb{R}^+ appelée domaine d'étude de la fonction f , notée D_g .
- On a: $D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+$.

d. Exemple:

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par $f(x) = 7x^3 + 2x$.

- 1. On détermine l'ensemble de définition f. La fonction f est une fonction polynômiale donc définie pour tout x de $\mathbb R$, d'où l'ensemble de définition est $D_f = \mathbb R$.
- 2. On étudie la parité de f (est-ce que f est paire ou bien impaire ?).
 - On a : pour tout x de $D_f = \mathbb{R}$ aussi -x est un élément de $D_f = \mathbb{R}$.
 - Soit x de \mathbb{R} :on a :

$$f(-x) = 7(-x)^{3} + 2(-x)$$

$$= -7x^{3} - 2x , ((-x)^{3} = -x^{3})$$

$$= -(7x^{3} + 2x)$$

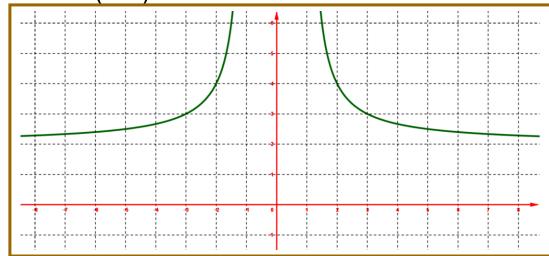
$$= -f(x)$$

D'où : f(-x) = -f(x). Conclusion : La fonction f est une fonction est impaire .

Sens de variation d'une fonction :

a. Activité:

La figure ci-contre représente la courbe d'une fonction numérique de la variable x dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .





les fonctions numériques

þage



- 1. La courbe (C_f) représente une fonction.
 - strictement croissante sur l'intervalle [-5,-2], quelles remarques peut-on donner ?
 - strictement décroissante sur l'intervalle [3,6], quelles remarques peut-on donner?
- 2. Donner la définition d'une fonction strictement croissante puis d'une fonction strictement décroissante.
- **b.** Définitions :

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie sur D_f . I est un intervalle inclus dans D_f ($I \subset D_f$) .

- ❖ On dit que f est une fonction croissante ou bien si et seulement si :

 pour tous x et x' de I on a : si x < x' alors $f(x) \le f(x')$.(le sens de l'inégalité ne change pas)
- On dit que f est une fonction strictement croissante sur l'intervalle I si et seulement si : pour tous x et x' de I on a: si x < x' alors f(x) < f(x'). (le sens de l'inégalité ne change pas)
- ❖ On dit que f est une fonction décroissante sur l'intervalle I si et seulement si : pour tous x et x' de I on a : si x < x' alors $f(x) \ge f(x')$. (le sens de l'inégalité change)
- ❖ On dit que f est une fonction strictement décroissante sur l'intervalle I si et seulement si : pour tous x et x' de I on a : si x < x' alors f(x) > f(x'). (le sens de l'inégalité change)
- ❖ On dit que f est une fonction constante sur l'intervalle I si et seulement si : pour tous x et x' de I on a : f(x)=f(x')
- c. Remarque:
- **la fonction f** est strictement croissante on utilise la flèche suivante
- 🕏 la forction f est strictement décroissante on utilise la flèche suivante 🔽 .
- * Ila fonction f est croissante ou bien décroissante sur l'intervalle I on di que f est monotone sur I.
- Si la fonction f est strictement croissante ou bien strictement décroissante sur l'intervalle I on di que f est strictement monotone sur I.
- **Déterminer les variations d'une fonction c'est de rechercher les intervalles sur lesquelles la fonction f est strictement monotone ou constante.**
- ❖ On résume : l'ensemble de définition de la fonction f et les variations de la fonction f par un tableau , appelé tableau de variation de f .
- d. Exemple:

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par f(x) = 5x - 3.



les fonctions numériques



- 1. On détermine l'ensemble de définition f . l'ensemble de définition de f est $D_f = \mathbb{R}$. (car f est une fonction polynômiale).
- 2. Etudier les variations de f sur D_f = $\mathbb{R}\,$, puis on donne le tableau de variation de la fonction f .
 - On étudie la monotonie de f.

Soient x et x'de \mathbb{R} tel que x<x'

x < x' alors $5 \times x < 5 \times x'$ (on multiplier les deux membres de l'inégalité par 5)

Alors $5 \times x - 3 < 5 \times x' - 3$.

Alors f(x) < f(x').

Conclusion: la fonction f est strictement croissants sur $\mathbb R$.

❖ On donne le tableau de variation de f.

Ensemble de définition→	X	-∞	+∞
Variations de f \rightarrow	f(x)	7	

Taux d'accroissement d'une fonction :

a. Définition :

Soit f the fonction numérique de la variable réelle x définie sur D_f . I est un intervalle inclus dans D_f $\left(I\subset D_f\right)$.

Soient x et x' de I tel que $x \neq x'$, le nombre $\frac{f(x)-f(x')}{x-x'}$ est appelé le taux d'accroissement

de la fonction f entre x et x', on note T_f d'où $T_f = \frac{f(x) - f(x')}{x - x'}$

b. Exemple:

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par f(x) = 5x - 3.

1. Calculer le taux d'accroissement de la fonction f sur $D_f = \mathbb{R}$.

Soient x et x' de I tel que x \neq x', on a :
$$T_f = \frac{f(x) - f(x')}{x - x'}$$

$$= \frac{5x - 3 - (5x' - 3)}{x - x'}$$

$$= \frac{5x - 3 - 5x' + 3}{x - x'}$$

$$= \frac{5(x - x')}{x - x'} = 5$$

Conclusion: le taux d'accroissement de la fonction f est $T_f = 5$.



les fonctions numériques

þage



c. Propriété:

T_f est le taux d'accroissement de la fonction f sur un intervalle I.

- $ightharpoonup ext{Si} ext{T}_f > 0$ alors la fonction f est strictement croissante sur l'intervalle I.
- \star Si $T_r > 0$ alors la fonction f est strictement décroissante sur l'intervalle I.
- Si $T_r = 0$ alors la fonction f est constante sur l'intervalle I.

d. Exemple:

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par f(x) = 5x - 3.

It I time fonction numerique de la variable reene x definie par I (x) = 5x - 3.

1. Déterminer la monotonie de la fonction f.

D'après l'exemple précédent on a : $T_f = 5 > 0$ d'où la fonction f est strictement croissante sur $\mathbb R$.

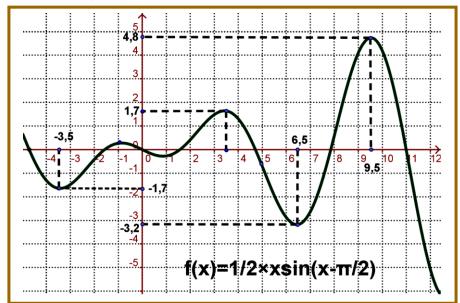
V. Extremums d'une fonction :

A. Valeurs maximales valeurs minimales d'une fonction sur un intervalle I :

a. Activité:

La figure ci-contre présente la courbe d'une fonction f définie sur D_f , dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

- On dit que 1,7 est une valeur maximale de la fonction f sur l'intervalle [2,4] ou]0,7[
- On dit que 9,5 est une valeur maximale de la fonction f sur l'intervalle [8,11] ou]-4,10]
- 1. Quelle définition peut-on donner sur valeurs maximales.
 - On dit que -1,7 est une valeur minimale de la fonction f sur l'intervalle $\begin{bmatrix} -4,-2 \end{bmatrix}$ ou $\begin{bmatrix} -4,3 \end{bmatrix}$
 - On dit que 6,5 est une valeur minimale de la fonction f sur l'intervalle [3,8] ou [-4,10[
- 2. Quelle définition peut-on donner sur valeurs minimales .





les fonctions numériques

þage



b. Définition :

Soit f one fonction numérique de la variable réelle x définie sur D_f . I est un intervalle inclus dans D_f $\left(I \subset D_f\right)$, $a \in I$.

- f(a) est une valeur maximale de la fonction f sur l'intervalle I équivaut à $f(x) \le f(a)$.
- $\mathscr{M}(a)$ est une valeur minimale de la fonction f sur l'intervalle I équivaut à $f(a) \le f(x)$.

<u>c.</u> Remarque:

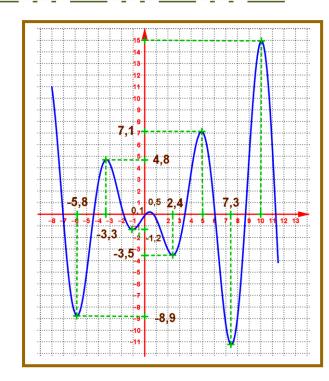
f(a) est un extrémum de la fonction f signifie que f(a) est une valeur maximale ou bien a) est une valeur minimale de f.

- On dit aussi que la fonction f admet une valeur maximale en a .
- ${\it M}$ On dit aussi que la fonction ${f f}$ admet une valeur minimale en a .
- % Si f(a) est une valeur maximale de la fonction f sur D_f on dit que f(a) est une valeur maximale absolue de f. (si non on dit que f(a) est une valeur maximale relative)
- \mathcal{M} Si f(a) est une valeur minimale de la fonction f sur D_f on dit que f(a) est une valeur maximale absolue de f. (si non on dit que f(a) est une valeur minimale relative)

<u>d.</u> Exercice:

La figure ci-contre présente la courbe d'une fonction f définie sur D_f , dans un repère orthonormé $\left(O,\vec{i},\vec{j}\right)$.

- 1. Déterminer les extremums de f sur
 - **4,11**]; [-8;9]; [-5;3]



VI. Etude de certains fonctions :

 $\underline{\mathbf{A}}$. Fonction $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{a}\mathbf{x}^2$; (avec $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$)

a. Activité:

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par $f(x) = ax^2$; (avec $a \ne 0$).



les fonctions numériques

page II

1. On détermine l'ensemble de définition f.

l'ensemble de définition de f est $\mathbf{D}_{\mathbf{f}} = \mathbb{R}$. (car f est une fonction polynômiale).

- 2. On étudie la parité de f (est-ce que f est paire ou bien impaire ?).
 - On a : pour tout x de $D_f = \mathbb{R}$ aussi -x est un élément de $D_f = \mathbb{R}$.

Soit x de
$$\mathbb{R}$$
 :on a: $f(-x) = a(-x)^2$
= ax^2
= $f(x)$

$$D'o\dot{u}: f(-x)=f(x)$$
.

Conclusion : La fonction f est une fonction est paire sur $D_f = \mathbb{R}$.

3. On déduit l'ensemble d'étude de f.

On a:
$$D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+ = \mathbb{R} \cap \mathbb{R}^+ = \mathbb{R}^+ = [0, +\infty[$$
.

Conclusion: domaine d'étude de f est $D_E = [0, +\infty[$.

4. Calculer le taux d'accroissements de f sur D_E et on déduit les variations de f sur D_E puis sur D_f .

Soient x et x' de
$$D_E = [0, +\infty[$$
 tel que $x \neq x'$, on a : $T_f = \frac{f(x) - f(x')}{x - x'}$

$$= \frac{ax^2 - ax^{*2}}{x - x'}$$

$$= \frac{a(x - x')(x + x')}{x - x'} = a(x + x')$$

Donc: $T_f = a(x+x')$ puisque x et x' de $D_E = [0,+\infty[$ donc $x+x' \ge 0$ et on a $x \ne x'$ au moins un des nombres x et x' est non nul d'où x+x' > 0.

$$1^{er}$$
 cas: $a > 0$ car $f(x) = ax^2$; (avec $a \ne 0$)

On a
$$a > 0$$
 et $x + x' > 0$ donc $a(x + x') > 0$ d'où $T_f > 0$.

Conclusion 1:

- la fonction f est strictement croissante sur $D_E = [0, +\infty]$.
- la fonction f est strictement décroissante sur $\left]-\infty,0\right]$ car la fonction est paire (la fonction ne varie pas dans le même sens .

$$2^{ieme}$$
 cas: $a < 0$ car $f(x) = ax^2$; (avec $a \ne 0$)

On a
$$a < 0$$
 et $x + x' > 0$ donc $a(x + x') < 0$ d'où $T_f < 0$.

Conclusion2:

- la fonction f est strictement décroissante sur $D_E = [0, +\infty[$.
- la fonction f est strictement décroissante sur $]-\infty,0]$ car la fonction est paire (la fonction ne varie pas dans le même sens .



les fonctions numériques

þage



<u>b.</u> propriété :

Soit f une forction numérique de la variable réelle x définie par $f(x) = ax^2$; $(a \in \mathbb{R}^*)$

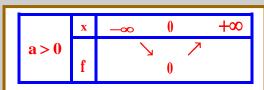
- \bullet la fonction f est paire sur $D_f = \mathbb{R}$.
- La monotonie de la fonction f est :
- 1^{er} cas a > 0:

la fonction f est strictement croissante sur $[0,+\infty[$ et strictement décroissante sur $]-\infty,0]$

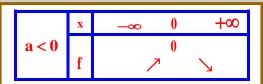
• $2^{i\hat{e}me}$ cas a < 0:

la fonction f est strictement décroissante $\sup \left[0,+\infty\right[$ et strictement croissante $\sup \left]-\infty,0\right]$

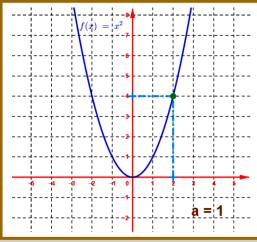
- **!** le tableau de variation est :
- $1^{er} \cos a > 0$:

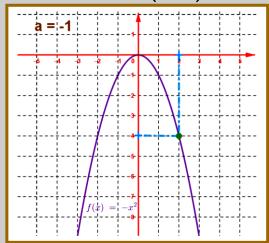


• $2^{i\hat{e}me}$ cas a < 0:



riangle La courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormé $(\mathbf{O}, \vec{\mathbf{i}}, \vec{\mathbf{j}})$





La courbe représentative de la fonction f est appelée parabole, de sommet l'origine O (du repère (O,\vec{i},\vec{j})), d'axe de symétrie l'axe des ordonnées (la droite d'équation (D): x=0)

<u>c.</u> Exemple :

1. Dresser le tableau de variation de la fonction $f(x) = \frac{1}{2}x^2$.

On a: $a = \frac{1}{2}$ d'où le tableau de variations de f est :

1 ,	X	∞	0	+∞
$a = \frac{1}{2} > 0$	f	7	0	7



les fonctions numériques

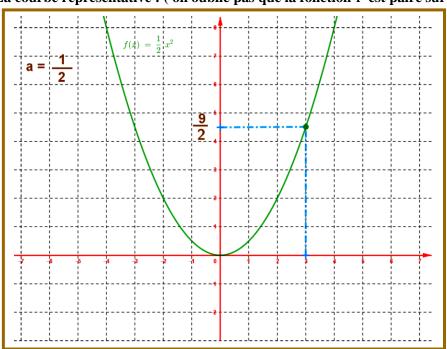
page 13

Construire la courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormé $(\mathbf{O}, \vec{\mathbf{i}}, \vec{\mathbf{j}})$

Pour construire la courbe on donne un tableau de certains valeurs :

X	0	1	$\frac{3}{2}$	2	3	•••
f(x)	0	$\frac{1}{2}$	<u>9</u> 8	2	$\frac{9}{2}$	•••

La courbe représentative : (on oublie pas que la fonction f est paire sur $\mathbb R$)



 $\underline{\underline{\mathbf{B}}}$. Fonction $f(x) = \frac{a}{x}$; (avec $a \neq 0$)

a. Activité:

Soit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par $f(x) = \frac{a}{x}$; (avec $a \neq 0$).

1. On détermine l'ensemble de définition f.

 $x \in D_f$ est équivaut à $x \neq 0$

l'ensemble de définition de f est $D_f=\mathbb{R}^*=\mathbb{R}\setminus\{0\}=\left]-\infty,0\right[\bigcup\left]0,+\infty\right[$. (car f est une fonction rationnelle).

2. On étudie la parité de f (est-ce que f est paire ou bien impaire ?).

On a : pour tout x de $\mathbf{D}_{\mathrm{f}} = \mathbb{R}^*$ aussi –x est un élément de $\mathbf{D}_{\mathrm{f}} = \mathbb{R}^*$.

Soit x de \mathbb{R}^* : on a: $f(-x) = \frac{a}{-x} = -\frac{a}{x} = -f(x)$

 $D'o\dot{u}: f(-x) = -f(x)$.

Conclusion: La fonction f est une fonction est impaire sur $\mathbf{D}_{\mathbf{f}} = \mathbb{R}^*$.



les fonctions numériques

þage



3. On déduit l'ensemble d'étude de f.

On a:
$$D_E = D_f \cap \mathbb{R}^+ = \mathbb{R}^* \cap \mathbb{R}^+ = \mathbb{R}^{+^*} =]0, +\infty[$$
.

Conclusion : domaine d'étude de f est $D_E =]0,+\infty[$.

4. Calculer le taux d'accroissements de f sur $D_{\scriptscriptstyle E}$ et on déduit les variations de f sur $D_{\scriptscriptstyle E}$ puis sur $D_{\scriptscriptstyle f}$.

Soient x et x' de $D_E =]0,+\infty[$ tel que $x \neq x'$, on a :

$$T_{f} = \frac{f(x) - f(x')}{x - x'}$$

$$= \frac{\frac{a}{x} - \frac{a}{x'}}{x - x'}$$

$$= \frac{\frac{ax' - ax}{x - x'}}{\frac{a(x' - x)}{x - x'}}$$

$$= \frac{\frac{xx'}{x - x'}}{\frac{-a(x - x')}{xx'(x - x')}}$$

$$= \frac{-a(x' - x)}{xx'(x - x')}$$

$$= \frac{-a}{xx'}$$

Donc: $T_f = \frac{-a}{xx'}$ puisque x et x' de $D_E =]0, +\infty[$ donc $x + x' \ge 0$ et on a $x \ne x'$ au moins un des nombres x et x' est non nul d'où x + x' > 0.

1er cas:
$$a > 0$$
 car $f(x) = \frac{a}{x}$; (avec $a \ne 0$)

On a -a < 0 et x + x' > 0 donc $\frac{-a}{xx'} < 0$ d'où $T_f < 0$.

Conclusion 1:

- la fonctionf est strictement décroissante sur $\mathbf{D}_{\mathrm{E}} = \left]0,+\infty\right[$.
- la fonction f est strictement décroissante sur $]-\infty,0[$ car la fonction est impaire (la fonction varie dans le même sens).

$$2^{i\text{ème}}$$
 cas: $a < 0$ car $f(x) = \frac{a}{x}$; (avec $a \ne 0$)

On a -a > 0 et x + x' > 0 donc $\frac{-a}{xx'} > 0$ d'où $\frac{T_f}{t} > 0$.

Conclusion2:



les fonctions numériques

þage

- \bullet $\;\;$ la fonction f est strictement croissante sur $D_{_E}=\left]0,+\infty\right[$.
- la fonction f est strictement croissante sur $]-\infty,0[$ car la fonction est impaire (la fonction varie dans le même sens).

b. propriété :

Soit f une forction numérique de la variable réelle x définie par $f(x) = \frac{a}{x}$; $(a \in \mathbb{R}^*)$

- lacktriangle la fonction f est impaire sur $D_f = \mathbb{R}^*$.
- La monotonie de la fonction f est :
- 1er $\Delta > 0$:

la fonction f est strictement croissante sur $]0,+\infty[$ et strictement décroissante sur $]-\infty,0[$.

• $2^{i\hat{e}me}$ cas $\Delta < 0$:

la fonction f est strictement décroissante sur $]0,+\infty[$ et strictement croissante sur $]-\infty,0[$.

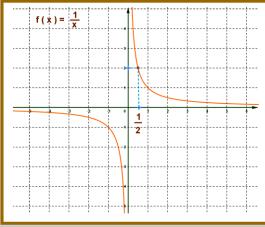
- **!** le tableau de variation est :
- $1^{er} \cos a > 0$:

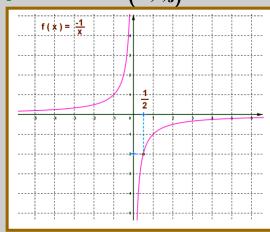
	X	∞	0	+∞
$\Delta > 0$	f	7		7

• $2^{i\hat{e}me}$ cas a < 0:



 \diamond La courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormé $(\mathbf{O}, \vec{\mathbf{i}}, \vec{\mathbf{j}})$.





- - ✓ de centre de symétrie l'origine O (du repère (O, \vec{i}, \vec{j})),
 - ✓ d'asymptote horizontale l'axe des abscisses (la droite d'équation (D) : y = 0)
 - ✓ d'asymptote verticale l'axe des ordonnées (la droite d'équation (D') : x = 0)

<u>c.</u> Exemple :

1. Dresser le tableau de variation de la fonction $f(x) = \frac{2}{x}$.



les fonctions numériques



On a: a = 2 d'où le tableau de variations de f est:

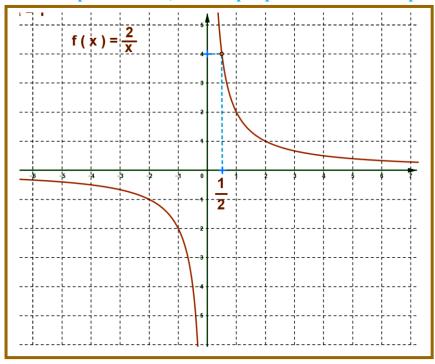
	X	∞	0	+∞
a > 0	f	7		7

2. Construire la courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j})

Pour construire la courbe on donne un tableau de certains valeurs :

X	$\frac{1}{2}$	1	2	3	
f(x)	4	2	1	$\frac{2}{3}$	•••

La courbe représentative : (on oublie pas que la fonction \mathbf{f} est impaire sur \mathbb{R}^*)



- $\underline{\mathbf{C}}$. Fonction $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{a}\mathbf{x}^2 + \mathbf{b}\mathbf{x} + \mathbf{c}$; (avec $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$)
- a. Propriété (admise):

Soit f un fonction numérique de la variable réelle x définie par $f(x) = ax^2 + bx + c$; (avec $a \ne 0$)

- **La fonction f** s'écrit de la forme $f(x) = ax^2 + bx + c = a(x + \alpha)^2 + \beta$ avec α et β de \mathbb{R} .
- La courbe représentative de la fonction f est un parabole, de sommet le point $S(-\alpha,\beta)$ (du repère (O,\vec{i},\vec{j})), d'axe de symétrie la droite d'équation $(D): x = -\alpha$).
- ❖ On La courbe représentative de la fonction f est obtenue en utilisant la translation du vecteur $\vec{u} = -\alpha \vec{i} + \beta \vec{j}$ de la courbe $f(x) = ax^2$



les fonctions numériques



- **!** le tableau de variation est :
- $1^{er} \cos a > 0$:

	X	-∞ - α +	x
a > 0	f	$\int \int f(-\alpha) = \beta$	

• $2^{i\hat{e}me}$ cas a < 0:

	X	$-\infty$ $-\alpha$ $+\infty$
a < 0	f	$f(-\alpha) = \beta$

- **<u>b.</u>** La courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .
- **❖** Exemple $f(x) = x^2 4x + 3$; $(a = 1 > 0) \cdot a = 1 > 0$ et b = -4 et c = 3 et $\Delta = 4$
- **!** le tableau de variations est :

• on a
$$a > 0$$
: On a: $f(x) = x^2 - 4x + 3 = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{\Delta}{4a}$

d'où:
$$f(x) = x^2 - 4x + 3 = a\left(x + \frac{-4}{2 \times 1}\right)^2 - \frac{\sqrt{4}}{4 \times 1} = (x - 2)^2 - 1$$

Donc: $\alpha = -2$ et $\beta = -1$

Par suite le tableau de variations de f est :

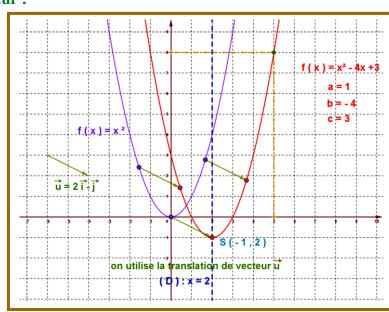
a = 1 > 0	X	$-\infty$ $-\alpha = 2$ $+\infty$
$\mathbf{b} = -4$	0	\ <u>\</u> \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \
c = 3	f	$f(-\alpha) = \beta = -1$

La courbe représentative de f :

 $1^{\rm \`ere}$ méthode (on utilise la translation)

- ✓ On construit la courbe d'équation $f(x) = ax^2 = x^2$
- \checkmark Puis la translate suivant le vecteur :

$$\vec{\mathbf{u}} = -\alpha \vec{\mathbf{i}} + \beta \vec{\mathbf{j}} = 2\vec{\mathbf{i}} - \vec{\mathbf{j}}$$
.



2^{ième} méthode:

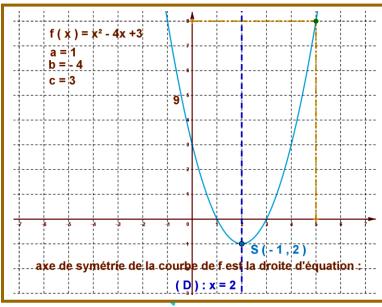
✓ On trace l'axe de symétrie la droite d'équation (D) : x = 2.



les fonctions numériques

- On place le sommet qui est le point S(2;-1).
- On donne quelques valeurs avec $x \ge 2$
- On construit la partie de la courbe sur $[2,+\infty[$ puis son symétrique par rapport à (D)

X	2	3	4	5	•••
f(x)	-1	0	3	8	



- $\underline{\mathbf{D}}. \quad \text{Fonction } \mathbf{f}(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{a}\mathbf{x} + \mathbf{b}}{\mathbf{c}\mathbf{x} + \mathbf{d}} \; ; \; (\text{ avec } \mathbf{a}\mathbf{d} \mathbf{b}\mathbf{c} \neq \mathbf{0})$
 - Propriété (admise):

oit f une fonction numérique de la variable réelle x définie par :

$$(x) = \frac{ax + b}{cx + d} \qquad avec \ \Delta = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc \neq 0$$
 et $c \neq 0$

- La fonction f s'écrit de la forme $f(x) = \frac{ax+b}{cx+d} = \beta + \frac{k}{x+c}$ avec α et β et k de \mathbb{R} et $x \neq -\alpha$.
- $\, \stackrel{\bullet}{\bullet} \,$ La courbe représentative de la fonction f est un hyperbole , de centre le point $S(-\alpha,\beta)$ (du repère $\left(\mathbf{O},\vec{i},\vec{j}\right)$), de centre de symétrie le sommet le point $S\left(-\alpha,\beta\right)$.
- d'asymptote horizontale la droite d'équation (D) : $y = \beta$.
- d'asymptote verticale la droite d'équation $(D'): x = -\alpha$.
- On La courbe .représentative de la fonction f est obtenue en utilisant la translation du vecteur $\vec{\mathbf{u}} = -\alpha \vec{\mathbf{i}} + \beta \vec{\mathbf{j}}$ de la courbe de $\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \frac{\mathbf{k}}{\mathbf{v}}$ (hyperbole)
- le tableau de variation est :
- 1^{er} cas $\Delta > 0$:

	X	-∞	$-\alpha$	+∞
a > 0	f	>		7



a < 0	X		$-\alpha$	+∞
	f	7		7



les fonctions numériques



<u>b.</u> La courbe représentative de la fonction f dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) .

Exemple
$$f(x) = \frac{x-1}{x+2}$$
; $(a=1>0) \cdot a=1>0$ et $b=-1$ et $c=1$ et $d=2$ et $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 3 ≠ 0$

! le tableau de variations est :

• on a :
$$\Delta > 0$$
 :

On a:
$$f(x) = \frac{x-1}{x+2} = \frac{x+2-3}{x+2} = \frac{x+2}{x+2} + \frac{-3}{x+2} = 1 + \frac{-3}{x+2}$$

d'où:
$$\alpha = -2$$
 et $\beta = 1$ et $k = -3$

Par suite le tableau de variations de f est :

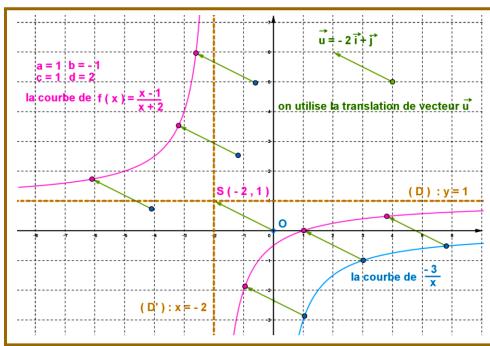
$$\Delta = 3 > 0 \quad \begin{array}{c|cccc} x & -\infty & -\alpha = 2 & +\infty \\ \hline f & \nearrow & \parallel \nearrow \end{array}$$

La courbe représentative de f :

1ère méthode

✓ On construit la courbe d'équation
$$f(x) = \frac{k}{x} = \frac{-3}{x}$$
 (hyperbole)

✓ Puis la translate suivant le vecteur :
$$\vec{u} = -\alpha \vec{i} + \beta \vec{j} = 2\vec{i} - \vec{j}$$
.



2ième méthode:

- ✓ On trace le sommet de l'hyperbole le point S(2;-1). (Centre de symétrie de l'hyperbole)
- ✓ On trace :
 - \diamond l'asymptote horizontale qui est la droite d'équation (D) : $y = \beta = 1$.
 - * l'asymptote verticale qui est la droite d'équation (D') : $x = -\alpha = -2$.
- ✓ On donne quelques valeurs avec $x \ge -2$



les fonctions numériques



✓ On construit la partie de la courbe sur $]-2,+\infty[$ puis son symétrique par rapport au point S(2;-1) (centre de l'hyperbole) pour obtenir la partie du courbe sur l'intervalle $]-\infty,-2[$.

X	$\frac{-4}{3}$	-1	0	1	2
f(x)	$\frac{-7}{2}$	-2	$\frac{-1}{2}$	0	1 4

