



ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Zpracovatel: **Thanh An Nguyen**

Studijní program: Aplikovaná informatika

Název tématu: **Návrh a testování běhových prostředí pro autonomní coding agenty v softwarovém vývoji**

Zásady pro vypracování:

1. Rešerše SDLC a současných přístupů k AI agentům v softwarovém vývoji
2. Návrh a implementace vzorového experimentálního prostředí (case study: Billing Reminder Engine)
3. Experimenty s různými nastaveními scaffoldingu a vyhodnocení výsledků

Rozsah práce: 7 ECTS

Seznam odborné literatury:

1. SOMMERRVILLE, Ian. *Softwarové inženýrství*. Brno: Computer Press, 2013. ISBN 978-80-251-3826-7.
2. FORSGREN, Nicole; HUMBLE, Jez; KIM, Gene. *Accelerate : the science behind DevOps : building and scaling high performing technology organizations*. Portland: IT Revolution, 2018. ISBN 978-1-942788-33-1.
3. BECK, Kent. *Extreme programming explained : embrace change*. Boston: Addison-Wesley, 2000. ISBN 0-201-61641-6.
4. BROOKS, Frederick P. *The mythical man-month : essays on software engineering*. Boston: Addison-Wesley, 1995. ISBN 0-201-83595-9.

Datum zadání bakalářské práce:

leden 2026

Termín odevzdání bakalářské práce:

květen 2026

Elektronicky schváleno dne 29. 01. 2026

Thanh An Nguyen

Autor práce

Elektronicky schváleno dne 30. 01. 2026

Ing. Jiří Korčák

Vedoucí práce

Elektronicky schváleno dne 30. 01. 2026

prof. Ing. Petr Doucek, CSc.

Vedoucí katedry

Elektronicky schváleno dne 02. 02. 2026

doc. Ing. Ota Novotný, Ph.D.

Garant studijního programu