

Vysoká škola ekonomická v Praze
Fakulta informatiky a statistiky



Návrh a testování prostředí pro AI agenty v softwarovém vývoji

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Studijní program: Aplikovaná informatika

Autor: Thanh An Nguyen

Vedoucí práce: Ing. Richard Antonín Novák, Ph.D.

Praha, květen 2026

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci zpracoval samostatně a že jsem uvedl všechny použité prameny a literaturu, ze kterých jsem čerpal.

V Praze dne 23. ledna 2026

Thanh An Nguyen

Poděkování

Poděkování.

Abstrakt

TODO: Napsat až budou hotové výsledky.

Klíčová slova

AI agenti, softwarový vývoj, prostředí, scaffolding, kvalita kódu

Abstract

TODO: Write after results are complete.

Keywords

AI agents, software development, environment, scaffolding, code quality

Obsah

Úvod	9
1 Vymezení problému a cílů práce	10
1.1 Problém	10
1.2 Cíle práce	10
1.3 Rozsah práce	10
2 Teoretická východiska	11
3 Metodika	12
3.1 Rešerše	12
3.2 Referenční implementace	12
3.3 Experimenty	12
3.4 Analýza	12
4 Praktická část	13
5 Vyhodnocení a diskuse	14
Závěr	15
A Formulář v plném znění	17
B Zdrojové kódy výpočetních procedur	18

Seznam obrázků

Seznam tabulek

Seznam použitých zkratek

TODO Doplňte zkratky a tento řádek smažte.

Úvod

1. Vymezení problému a cílů práce

1.1 Problém

1.2 Cíle práce

1.3 Rozsah práce

2. Teoretická východiska

3. Metodika

3.1 Rešerše

3.2 Referenční implementace

3.3 Experimenty

3.4 Analýza

4. Praktická část

5. Vyhodnocení a diskuse

Závěr

Přílohy

A. Formulář v plném znění

B. Zdrojové kódy výpočetních procedur