```
┌─────────────────────────────────────┐
│    v8::internal::ZoneObject          │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + operator new()                     │
│ + operator new()                     │
│ + operator delete()                  │
│ + operator delete()                  │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::RegExpNode         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + kNodeIsTooComplexForFixed          │
│ LengthLoops                          │
│ + kRecursionBudget                   │
│ + kMaxCopiesCodeGenerated            │
│ # replacement_                       │
│ - label_                             │
│ - on_work_list_                      │
│ - info_                              │
│ - eats_at_least_                     │
│ - trace_count_                       │
│ - bm_info_                           │
│ - zone_                              │
│ - kFirstCharBudget                   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + RegExpNode()                       │
│ + ~RegExpNode()                      │
│ + Accept()                           │
│ + Emit()                             │
│ + EatsAtLeast()                      │
│ + EatsAtLeastFromLoopEntry()         │
│ + EmitQuickCheck()                   │
│ + GetQuickCheckDetails()             │
│ + GetQuickCheckDetailsFrom           │
│ LoopEntry()                          │
│ + FixedLengthLoopLength()            │
│ and 17 more...                       │
│ # LimitVersions()                    │
│ # set_bm_info()                      │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::SeqRegExpNode        │
├─────────────────────────────────────┤
│ - on_success_                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + SeqRegExpNode()                    │
│ + on_success()                       │
│ + set_on_success()                   │
│ + FilterOneByte()                    │
│ + FillInBMInfo()                     │
│ + AsSeqRegExpNode()                  │
│ # FilterSuccessor()                  │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│    v8::internal::ActionNode          │
├─────────────────────────────────────┤
│ + register_from                      │
│ + register_to                        │
│ + value                              │
│ + u_simple                           │
│ + stack_pointer_register             │
│ + current_position_register          │
│ + clear_register_count               │
│ + clear_register_from                │
│ + success_node                       │
│ + u_submatch                         │
│ and 6 more...                        │
│ - data_                              │
│ - action_type_                       │
│ - Zone                               │
├─────────────────────────────────────┤
│ + AsActionNode()                     │
│ + Accept()                           │
│ + Emit()                             │
│ + GetQuickCheckDetails()             │
│ + FillInBMInfo()                     │
│ + action_type()                      │
│ + FixedLengthLoopLength()            │
│ + flags()                            │
│ + success_node()                     │
│ + Mentions()                         │
│ + value()                            │
│ + IsSimpleAction()                   │
│ + register_from()                    │
│ + register_to()                      │
│ + SetRegisterForLoop()               │
│ + IncrementRegister()                │
│ + ClearPosition()                    │
│ + RestorePosition()                  │
│ + ClearCaptures()                    │
│ + BeginPositiveSubmatch()            │
│ + BeginNegativeSubmatch()            │
│ + PositiveSubmatchSuccess()          │
│ + EmptyMatchCheck()                  │
│ + ModifyFlags()                      │
│ # ActionNode()                       │
│ # ActionNode()                       │
└─────────────────────────────────────┘
```