```
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::compiler          │
│    ::turboshaft::Operation      │
├─────────────────────────────────┤
│ + opcode                        │
│ + saturated_use_count           │
│ + input_count                   │
├─────────────────────────────────┤
│ + inputs()                      │
│ + input()                       │
│ + StorageSlotCount()            │
│ + outputs_rep()                 │
│ + inputs_rep()                  │
│ + Is()                          │
│ + Cast()                        │
│ + Cast()                        │
│ + TryCast()                     │
│ + TryCast()                     │
│ and 9 more...                   │
│ + StorageSlotCount()            │
│ # Operation()                   │
│ # V8_CLANG_NO_SANITIZE()        │
│ # Operation()                   │
│ # operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::compiler          │
│    ::turboshaft::OperationT     │
│          < Derived >            │
├─────────────────────────────────┤
│ + opcode                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + IsRequiredWhenUnused()        │
│ + derived_this()                │
│ + derived_this()                │
│ + inputs()                      │
│ + inputs()                      │
│ + input()                       │
│ + input()                       │
│ + input()                       │
│ + StorageSlotCount()            │
│ + OperationT()                  │
│ and 8 more...                   │
│ + Effects()                     │
│ + IsBlockTerminator()           │
│ + EffectsIfStatic()             │
│ + StorageSlotCount()            │
│ + New()                         │
│ + New()                         │
│ - outputs_rep()                 │
│ - inputs_rep()                  │
│ - PrintOptionsHelper()          │
└─────────────────────────────────┘
```

< FrameStateOp >

```
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::compiler          │
│   ::turboshaft::OperationT      │
│       < FrameStateOp >          │
├─────────────────────────────────┤
│ + opcode                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + IsRequiredWhenUnused()        │
│ + derived_this()                │
│ + derived_this()                │
│ + inputs()                      │
│ + inputs()                      │
│ + input()                       │
│ + input()                       │
│ + input()                       │
│ + StorageSlotCount()            │
│ + OperationT()                  │
│ and 8 more...                   │
│ + Effects()                     │
│ + IsBlockTerminator()           │
│ + EffectsIfStatic()             │
│ + StorageSlotCount()            │
│ + New()                         │
│ + New()                         │
│ - outputs_rep()                 │
│ - inputs_rep()                  │
│ - PrintOptionsHelper()          │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::compiler          │
│ ::turboshaft::FrameStateOp      │
├─────────────────────────────────┤
│ + inlined                       │
│ + data                          │
│ + effects                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + outputs_rep()                 │
│ + inputs_rep()                  │
│ + parent_frame_state()          │
│ + state_values()                │
│ + state_values_count()          │
│ + state_value()                 │
│ + state_value_rep()             │
│ + FrameStateOp()                │
│ + Explode()                     │
│ + hash_value()                  │
│ + Validate()                    │
│ + PrintOptions()                │
│ + options()                     │
└─────────────────────────────────┘
```