```
┌─────────────────────┐
│      uintptr_t       │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           │
           │ -location_
           ◇
┌─────────────────────────────┐
│  v8::api_internal::Indirect │
│        HandleBase           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + IsEmpty()                 │
│ + Clear()                   │
│ # IndirectHandleBase()      │
│ # IndirectHandleBase()      │
│ # operator=()               │
│ # IndirectHandleBase()      │
│ # ptr()                     │
│ # slot()                    │
│ # slot()                    │
│ # value()                   │
│ # repr()                    │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  v8::TracedReferenceBase    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Reset()                   │
│ + Get()                     │
│ + IsEmptyThreadSafe()       │
│ # TracedReferenceBase()     │
│ # SetSlotThreadSafe()       │
│ # GetSlotThreadSafe()       │
│ # CheckValue()              │
└─────────────────────────────┘
```