```
┌─────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler    │
│        ::NodeMatcher        │
├─────────────────────────────┤
│ - node_                     │
├─────────────────────────────┤
│ + NodeMatcher()             │
│ + node()                    │
│ + op()                      │
│ + opcode()                  │
│ + HasProperty()             │
│ + InputAt()                 │
│ + Equals()                  │
│ + IsComparison()            │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler    │
│   ::BinopMatcher< Left,     │
│        Right, rep >         │
├─────────────────────────────┤
│ + representation            │
│ - left_                     │
│ - right_                    │
├─────────────────────────────┤
│ + BinopMatcher()            │
│ + BinopMatcher()            │
│ + left()                    │
│ + right()                   │
│ + IsFoldable()              │
│ + LeftEqualsRight()         │
│ + OwnsInput()               │
│ # SwapInputs()              │
│ - PutConstantOnRight()      │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler            │
│   ::AddMatcher< BinopMatcher,       │
│  AddOpcode, SubOpcode, kMulOpcode,  │
│        kShiftOpcode >               │
├────────────────────────────────────┤
│ + kAddOpcode                        │
│ + kSubOpcode                        │
│ - scale_                            │
│ - power_of_two_plus_one_            │
├────────────────────────────────────┤
│ + AddMatcher()                      │
│ + AddMatcher()                      │
│ + HasIndexInput()                   │
│ + IndexInput()                      │
│ + scale()                           │
│ + power_of_two_plus_one()           │
│ - Initialize()                      │
└────────────────────────────────────┘
```