```
v8::debug::StackTraceIterator

+ StackTraceIterator()
+ ~StackTraceIterator()
+ StackTraceIterator()
+ operator=()
+ Done()
+ Advance()
+ GetContextId()
+ GetReceiver()
+ GetReturnValue()
+ GetFunctionDebugName()
and 7 more...
+ Create()

v8::internal::DebugStack
TraceIterator
```

isolate_iterator

+ Done() + Advance() + GetContextId() + GetReceiver() + GetReturnValue()

+ GetScript()

and 7 more...

frame_inspector_inlined frame index

- resumable fn on stack

+ DebugStackTraceIterator()
+ ~DebugStackTraceIterator()

+ GetFunctionDebugName()

 UpdateInlineFrameIndexAnd ResumableFnOnStack()

+ GetSourceLocation()

- is top frame