```
┌─────────────────┐
│      const      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         │
         │ -BoundariesArray
         ◇
┌─────────────────────────┐
│  v8::internal::compiler │
│       ::BitsetType      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Lub()                 │
│ + SignedSmall()         │
│ + UnsignedSmall()       │
│ + IsNone()              │
│ + Is()                  │
│ + Min()                 │
│ + Max()                 │
│ + Glb()                 │
│ + Lub()                 │
│ + Lub()                 │
│ + Lub()                 │
│ + Lub()                 │
│ + ExpandInternals()     │
│ + Name()                │
│ + Print()               │
│ + NumberBits()          │
│ - Boundaries()          │
│ - BoundariesSize()      │
│ - Lub()                 │
└─────────────────────────┘
```