```
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::ZoneObject          │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│  + operator new()                   │
│  + operator new()                   │
│  + operator delete()                │
│  + operator delete()                │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::interpreter         │
│      ::BytecodeJumpTable            │
├─────────────────────────────────────┤
│  - constant_pool_index_             │
│  - switch_bytecode_offset_          │
│  - size_                            │
│  - case_value_base_                 │
│  - kInvalidIndex                    │
│  - kInvalidOffset                   │
├─────────────────────────────────────┤
│  + BytecodeJumpTable()              │
│  + constant_pool_index()            │
│  + switch_bytecode_offset()         │
│  + case_value_base()                │
│  + size()                           │
│  + ConstantPoolEntryFor()           │
│  - mark_bound()                     │
│  - set_switch_bytecode              │
│   _offset()                         │
└─────────────────────────────────────┘
```