```
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::ZoneObject          │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│  + operator new()                   │
│  + operator new()                   │
│  + operator delete()                │
│  + operator delete()                │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::wasm              │
│        ::ZoneBuffer                 │
├─────────────────────────────────────┤
│  + kInitialSize                     │
│  - zone_                            │
│  - buffer_                          │
│  - pos_                             │
│  - end_                             │
├─────────────────────────────────────┤
│  + ZoneBuffer()                     │
│  + write_u8()                       │
│  + write_u16()                      │
│  + write_u32()                      │
│  + write_u64()                      │
│  + write_u32v()                     │
│  + write_u32v()                     │
│  + write_i32v()                     │
│  + write_u64v()                     │
│  + write_i64v()                     │
│  and 16 more...                     │
└─────────────────────────────────────┘
```