```
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::compiler          │
│         ::CodeAssembler          │
├─────────────────────────────────┤
│ + kTargetParameterIndex          │
│ - state_                         │
├─────────────────────────────────┤
│ + CodeAssembler()                │
│ + ~CodeAssembler()               │
│ + CodeAssembler()                │
│ + operator=()                    │
│ + Is64()                         │
│ + Is32()                         │
│ + IsFloat64RoundUpSupported()    │
│ + IsFloat64RoundDownSupported()  │
│ + IsFloat64RoundTiesEvenSupported() │
│ + IsFloat64RoundTruncateSupported() │
│ and 274 more...                  │
│ # RegisterCallGenerationCallbacks() │
│ # UnregisterCallGeneration       │
│ Callbacks()                      │
│ # Word32ShiftIsSafe()            │
│ # IsJSFunctionCall()             │
│ - HandleException()              │
│ - CallCFunction()                │
│ - CallCFunctionWithoutFunction   │
│ Descriptor()                     │
│ - CallCFunctionWithCallerSaved   │
│ Registers()                      │
│ - CallRuntimeImpl()              │
│ - TailCallRuntimeImpl()          │
│ - TailCallStubImpl()             │
│ - TailCallStubThenBytecode       │
│ DispatchImpl()                   │
│ - CallStubR()                    │
│ - CallStubRImpl()                │
│ and 12 more...                   │
└─────────────────────────────────┘
```


TorqueGeneratedExportedMacros
Assembler

```
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::CodeStubAssembler │
├─────────────────────────────────┤
│ + UintPtrLessThanOrEqual         │
│ + b                              │
│ + IntPtrGreaterThanOrEqual       │
│ + SmiLessThanOrEqual             │
│ - kElementLoopUnrollThreshold    │
├─────────────────────────────────┤
│ + CodeStubAssembler()            │
│ + ArrayBufferMaxByteLength()     │
│ + ParameterToIntPtr()            │
│ + ParameterToIntPtr()            │
│ + ParameterToIntPtr()            │
│ + ParameterToIntPtr()            │
│ + ParameterToTagged()            │
│ + ParameterToTagged()            │
│ + TaggedToParameter()            │
│ + ToParameterConstant()          │
│ and 1131 more...                 │
│ + MaxSafeIntegerUintPtr()        │
│ - BigInt64Comparison()           │
│ - HandleBreakOnNode()            │
│ - AllocateRawDoubleAligned()     │
│ - AllocateRawUnaligned()         │
│ - AllocateRaw()                  │
│ - AllocateUninitializedJSArray() │
│ - AllocateOrderedHashTable()     │
│ - AllocateOrderedHashTable       │
│ WithCapacity()                   │
│ - SmiShiftBitsConstant()         │
│ - SmiShiftBitsConstant32()       │
│ and 31 more...                   │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::interpreter       │
│         ::InterpreterAssembler   │
├─────────────────────────────────┤
│ + kFirstBytecodeOffset           │
│ - bytecode_                      │
│ - operand_scale_                 │
│ - interpreted_frame_pointer_     │
│ - bytecode_array_                │
│ - bytecode_offset_               │
│ - dispatch_table_                │
│ - accumulator_                   │
│ - implicit_register_use_         │
│ - made_call_                     │
│ - reloaded_frame_ptr_            │
│ - bytecode_array_valid_          │
├─────────────────────────────────┤
│ + InterpreterAssembler()         │
│ + ~InterpreterAssembler()        │
│ + InterpreterAssembler()         │
│ + operator=()                    │
│ + BytecodeOperandCount()         │
│ + BytecodeOperandFlag8()         │
│ + BytecodeOperandFlag16()        │
│ + BytecodeOperandIdxInt32()      │
│ + BytecodeOperandIdx()           │
│ + BytecodeOperandIdxSmi()        │
│ and 64 more...                   │
│ + DefaultUpdateFeedbackMode()    │
│ # bytecode()                     │
│ # ToNumberOrNumeric()            │
│ # StoreRegisterForShortStar()    │
│ # LoadBytecode()                 │
│ # LoadParameterCountWithout      │
│ Receiver()                       │
│ # TargetSupportsUnalignedAccess()│
│ - BytecodeArrayTaggedPointer()   │
│ - DispatchTablePointer()         │
│ - GetAccumulatorUnchecked()      │
│ - GetInterpretedFramePointer()   │
│ - RegisterLocation()             │
│ - RegisterLocation()             │
│ - NextRegister()                 │
│ - LoadRegister()                 │
│ - StoreRegister()                │
│ - CallPrologue()                 │
│ and 30 more...                   │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::interpreter       │
│ ::anonymous_namespace{interpreter│
│ -generator.cc}::InterpreterLoadGlobalAssembler │
├─────────────────────────────────┤
├─────────────────────────────────┤
│ + InterpreterLoadGlobalAssembler()│
│ + LdaGlobal()                    │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::interpreter       │
│ ::anonymous_namespace{interpreter│
│ -generator.cc}::InterpreterLookupGlobal │
│              Assembler           │
├─────────────────────────────────┤
├─────────────────────────────────┤
│ + InterpreterLookupGlobalAssembler()│
│ + LookupGlobalSlot()             │
└─────────────────────────────────┘
```