```
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::interpreter      │
│     ::ControlFlowBuilder         │
├─────────────────────────────────┤
│ - builder_                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + ControlFlowBuilder()           │
│ + ControlFlowBuilder()           │
│ + operator=()                    │
│ + ~ControlFlowBuilder()          │
│ # builder()                      │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::interpreter          │
│       ::BreakableControlFlowBuilder    │
├──────────────────────────────────────┤
│ # break_labels_                        │
│ # node_                                │
│ # block_coverage_builder_              │
├──────────────────────────────────────┤
│ + BreakableControlFlowBuilder()        │
│ + ~BreakableControlFlowBuilder()       │
│ + Break()                              │
│ + BreakIfTrue()                        │
│ + BreakIfForInDone()                   │
│ + break_labels()                       │
│ # EmitJump()                           │
│ # EmitJumpIfTrue()                     │
│ # EmitJumpIfFalse()                    │
│ # EmitJumpIfUndefined()                │
│ # EmitJumpIfForInDone()                │
│ # BindBreakTarget()                    │
└──────────────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────┐
│  v8::internal::interpreter    │
│       ::BlockBuilder          │
├──────────────────────────────┤
│                               │
├──────────────────────────────┤
│ + BlockBuilder()              │
└──────────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────────────────┐
│   v8::internal::interpreter   │
│        ::LoopBuilder          │
├──────────────────────────────┤
│ - loop_header_                │
│ - continue_labels_            │
│ - end_labels_                 │
│ - block_coverage_body         │
│ _slot_                        │
│ - source_position_            │
│ - feedback_vector_spec_       │
├──────────────────────────────┤
│ + LoopBuilder()               │
│ + ~LoopBuilder()              │
│ + LoopHeader()                │
│ + LoopBody()                  │
│ + JumpToHeader()              │
│ + BindContinueTarget()        │
│ + Continue()                  │
│ + ContinueIfUndefined()       │
│ - JumpToLoopEnd()             │
│ - BindLoopEnd()               │
└──────────────────────────────┘
```

```
┌────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::interpreter        │
│          ::SwitchBuilder             │
├────────────────────────────────────┤
│ - case_sites_                        │
│ - default_                           │
│ - fall_through_                      │
│ - jump_table_                        │
├────────────────────────────────────┤
│ + SwitchBuilder()                    │
│ + ~SwitchBuilder()                   │
│ + BindCaseTargetForJumpTable()       │
│ + BindCaseTargetForCompare           │
│ Jump()                               │
│ + JumpToCaseIfTrue()                 │
│ + EmitJumpTableIfExists()            │
│ + BindDefault()                      │
│ + JumpToDefault()                    │
│ + JumpToFallThroughIfFalse()         │
│ - BuildBlockCoverage()               │
└────────────────────────────────────┘
```