```
┌─────────────┐          ┌──────────────────────────┐
│ int         │          │ static constexpr auto    │
├─────────────┤          ├──────────────────────────┤
│             │          │                          │
├─────────────┤          ├──────────────────────────┤
│             │          │                          │
└─────────────┘          └──────────────────────────┘
```

#kNumBucketsSize
+kBitsPerBucket
+kBitsPerBucketLog2
+kBitsPerCell
+kBitsPerCellLog2
+kCellSizeBytes
+kCellSizeBytesLog2
+kCellsPerBucket
+kCellsPerBucketLog2

-kSystemPointerSize

```
┌──────────────────────────────────┐
│ heap::base::BasicSlotSet          │
│      < SlotGranularity >          │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ + BasicSlotSet()                  │
│ + Insert()                        │
│ + Contains()                      │
│ + Remove()                        │
│ + RemoveRange()                   │
│ + Lookup()                        │
│ + Iterate()                       │
│ + num_buckets()                   │
│ + Allocate()                      │
│ + Delete()                        │
│ + BucketsForSize()                │
│ + BucketForSlot()                 │
│ + OffsetForBucket()               │
│ # Iterate()                       │
│ # FreeBucketIfEmpty()             │
│ # ClearBucket()                   │
│ # ReleaseBucket()                 │
│ # LoadBucket()                    │
│ # LoadBucket()                    │
│ # StoreBucket()                   │
│ # StoreBucket()                   │
│ # SwapInNewBucket()               │
│ # SlotToIndices()                 │
│ # buckets()                       │
│ # bucket()                        │
│ # set_num_buckets()               │
└──────────────────────────────────┘
```