```
┌─────────────────────┐
│      const          │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          │
          │ -object_
          │ -offset_
          ◇
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::SlotAccessor      │
│         ForHeapObject            │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + slot()                         │
│ + external_pointer_slot()        │
│ + object()                       │
│ + offset()                       │
│ + Write()                        │
│ + Write()                        │
│ + Write()                        │
│ + WriteIndirectPointerTo()       │
│ + WriteProtectedPointerTo()      │
│ + ForSlotIndex()                 │
│ + ForSlotOffset()                │
│ - SlotAccessorForHeapObject()    │
└─────────────────────────────────┘
```