```
┌─────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::compiler           │
│          ::CodeAssembler             │
├─────────────────────────────────────┤
│ + kTargetParameterIndex             │
│ - state_                            │
├─────────────────────────────────────┤
│ + CodeAssembler()                   │
│ + ~CodeAssembler()                  │
│ + CodeAssembler()                   │
│ + operator=()                       │
│ + Is64()                            │
│ + Is32()                            │
│ + IsFloat64RoundUpSupported()       │
│ + IsFloat64RoundDownSupported()     │
│ + IsFloat64RoundTiesEvenSupported() │
│ + IsFloat64RoundTruncateSupported() │
│ and 274 more...                     │
│ # RegisterCallGenerationCallbacks() │
│ # UnregisterCallGeneration          │
│ Callbacks()                         │
│ # Word32ShiftIsSafe()               │
│ # IsJSFunctionCall()                │
│ - HandleException()                 │
│ - CallCFunction()                   │
│ - CallCFunctionWithoutFunction      │
│ Descriptor()                        │
│ - CallCFunctionWithCallerSaved      │
│ Registers()                         │
│ - CallRuntimeImpl()                 │
│ - TailCallRuntimeImpl()             │
│ - TailCallStubImpl()                │
│ - TailCallStubThenBytecode          │
│ DispatchImpl()                      │
│ - CallStubR()                       │
│ - CallStubRImpl()                   │
│ and 12 more...                      │
└─────────────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────────────┐
│  TorqueGeneratedExportedMacros       │
│          Assembler                   │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
└─────────────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────────────┐
│    v8::internal::CodeStubAssembler   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + UintPtrLessThanOrEqual            │
│ + b                                 │
│ + IntPtrGreaterThanOrEqual          │
│ + SmiLessThanOrEqual                │
│ - kElementLoopUnrollThreshold       │
├─────────────────────────────────────┤
│ + CodeStubAssembler()               │
│ + ArrayBufferMaxByteLength()        │
│ + ParameterToIntPtr()               │
│ + ParameterToIntPtr()               │
│ + ParameterToIntPtr()               │
│ + ParameterToIntPtr()               │
│ + ParameterToTagged()               │
│ + ParameterToTagged()               │
│ + TaggedToParameter()               │
│ + ToParameterConstant()             │
│ and 1131 more...                    │
│ + MaxSafeIntegerUintPtr()           │
│ - BigInt64Comparison()              │
│ - HandleBreakOnNode()               │
│ - AllocateRawDoubleAligned()        │
│ - AllocateRawUnaligned()            │
│ - AllocateRaw()                     │
│ - AllocateUninitializedJSArray()    │
│ - AllocateOrderedHashTable()        │
│ - AllocateOrderedHashTable          │
│ WithCapacity()                      │
│ - SmiShiftBitsConstant()            │
│ - SmiShiftBitsConstant32()          │
│ and 31 more...                      │
└─────────────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::interpreter        │
│          ::InterpreterAssembler      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + kFirstBytecodeOffset              │
│ - bytecode_                         │
│ - operand_scale_                    │
│ - interpreted_frame_pointer_        │
│ - bytecode_array_                   │
│ - bytecode_offset_                  │
│ - dispatch_table_                   │
│ - accumulator_                      │
│ - implicit_register_use_            │
│ - made_call_                        │
│ - reloaded_frame_ptr_               │
│ - bytecode_array_valid_             │
├─────────────────────────────────────┤
│ + InterpreterAssembler()            │
│ + ~InterpreterAssembler()           │
│ + InterpreterAssembler()            │
│ + operator=()                       │
│ + BytecodeOperandCount()            │
│ + BytecodeOperandFlag8()            │
│ + BytecodeOperandFlag16()           │
│ + BytecodeOperandIdxInt32()         │
│ + BytecodeOperandIdx()              │
│ + BytecodeOperandIdxSmi()           │
│ and 64 more...                      │
│ + DefaultUpdateFeedbackMode()       │
│ # bytecode()                        │
│ # ToNumberOrNumeric()               │
│ # StoreRegisterForShortStar()       │
│ # LoadBytecode()                    │
│ # LoadParameterCountWithout         │
│ Receiver()                          │
│ # TargetSupportsUnalignedAccess()   │
│ - BytecodeArrayTaggedPointer()      │
│ - DispatchTablePointer()            │
│ - GetAccumulatorUnchecked()         │
│ - GetInterpretedFramePointer()      │
│ - RegisterLocation()                │
│ - RegisterLocation()                │
│ - NextRegister()                    │
│ - LoadRegister()                    │
│ - StoreRegister()                   │
│ - CallPrologue()                    │
│ and 30 more...                      │
└─────────────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::interpreter        │
│ ::anonymous_namespace{interpreter    │
│ -generator.cc}::InterpreterSetNamedProperty │
│          Assembler                   │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + InterpreterSetNamedProperty       │
│ Assembler()                         │
│ + SetNamedProperty()                │
└─────────────────────────────────────┘
```