```
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::TaggedImpl       │
│  < HeapObjectReferenceType       │
│     ::STRONG, Address >          │
├─────────────────────────────────┤
│  + kIsFull                       │
│  + kCanBeWeak                    │
│  - ptr_                          │
├─────────────────────────────────┤
│  + TaggedImpl()                  │
│  + TaggedImpl()                  │
│  + operator bool()               │
│  + operator==()                  │
│  + operator!=()                  │
│  + SafeEquals()                  │
│  + operator<()                   │
│  + ptr()                         │
│  + IsObject()                    │
│  + IsSmi()                       │
│  and 26 more...                  │
│  # ptr_location()                │
│  # ptr_location()                │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::HeapObject       │
├─────────────────────────────────┤
│  + kMapOffset                    │
│  + kHeaderSize                   │
├─────────────────────────────────┤
│  + HeapObject()                  │
│  + set_map()                     │
│  + set_map_safe_transition()     │
│  + map_slot()                    │
│  + set_map_no_write_barrier()    │
│  + set_map_no_write_barrier()    │
│  + set_map_safe_transition       │
│  _no_write_barrier()             │
│  + set_map_safe_transition       │
│  _no_write_barrier()             │
│  + set_map()                     │
│  + set_map_safe_transition()     │
│  and 59 more...                  │
│  + SetFillerMap()                │
│  + FromAddress()                 │
│  + AllocateAndInstallJSDispatch  │
│  Handle()                        │
│  + Print()                       │
│  + Print()                       │
│  + RequiredAlignment()           │
│  + RequiredAlignment()           │
│  # HeapObject()                  │
│  # HeapObject()                  │
│  # field_address()               │
│  # IsSmi()                       │
│  # IsHeapObject()                │
│  - set_map()                     │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::TrustedObject    │
├─────────────────────────────────┤
│  + kHeaderSize                   │
├─────────────────────────────────┤
│  + ReadProtectedPointerField()   │
│  + ReadProtectedPointerField()   │
│  + WriteProtectedPointerField()  │
│  + WriteProtectedPointerField()  │
│  + IsProtectedPointerFieldEmpty()│
│  + IsProtectedPointerFieldEmpty()│
│  + ClearProtectedPointerField()  │
│  + ClearProtectedPointerField()  │
│  + RawProtectedPointerField()    │
│  + RawProtectedMaybeObjectField()│
│  + OBJECT_CONSTRUCTORS()         │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::Instruction      │
│            Stream                │
├─────────────────────────────────┤
│  + kOnHeapBodyIsContiguous       │
│  + kOffHeapBodyIsContiguous      │
│  + kBodyIsContiguous             │
│  + kMetadataAlignment            │
│  + kCodeAlignmentMinusCodeHeader │
├─────────────────────────────────┤
│  + instruction_start()           │
│  + code()                        │
│  + raw_code()                    │
│  + TryGetCode()                  │
│  + TryGetCodeUnchecked()         │
│  + constant_pool()               │
│  + relocation_info()             │
│  + unchecked_relocation          │
│  _info()                         │
│  + relocation_start()            │
│  + relocation_end()              │
│  and 6 more...                   │
│  + TrailingPaddingSizeFor()      │
│  + SizeFor()                     │
│  + FromTargetAddress()           │
│  + FromEntryAddress()            │
│  + Initialize()                  │
│  - RelocateFromDesc()            │
│  - RelocateFromDescWriteBarriers()│
│  - OBJECT_CONSTRUCTORS()         │
│  - main_cage_base()              │
└─────────────────────────────────┘
```