```
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::ZoneObject       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + operator new()                │
│ + operator new()                │
│ + operator delete()             │
│ + operator delete()             │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::compiler         │
│      ::OutOfLineCode            │
├─────────────────────────────────┤
│ - entry_                        │
│ - exit_                         │
│ - frame_                        │
│ - masm_                         │
│ - next_                         │
├─────────────────────────────────┤
│ + OutOfLineCode()               │
│ + ~OutOfLineCode()              │
│ + Generate()                    │
│ + entry()                       │
│ + exit()                        │
│ + frame()                       │
│ + masm()                        │
│ + next()                        │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::compiler         │
│  ::anonymous_namespace          │
│  {code-generator-ppc.cc}        │
│    ::OutOfLineRecordWrite       │
├─────────────────────────────────┤
│ - object_                       │
│ - offset_                       │
│ - offset_immediate_             │
│ - value_                        │
│ - scratch0_                     │
│ - scratch1_                     │
│ - mode_                         │
│ - must_save_lr_                 │
│ - unwinding_info_writer_        │
│ - zone_                         │
│ - indirect_pointer_tag_         │
├─────────────────────────────────┤
│ + OutOfLineRecordWrite()        │
│ + OutOfLineRecordWrite()        │
│ + Generate()                    │
└─────────────────────────────────┘
```