```
┌─────────────────────────────────────┐
│      v8::internal::ZoneObject        │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + operator new()                    │
│  + operator new()                    │
│  + operator delete()                 │
│  + operator delete()                 │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│       v8::internal::AstNode          │
├─────────────────────────────────────┤
│  # bit_field_                        │
│  - position_                         │
├─────────────────────────────────────┤
│  + node_type()                       │
│  + position()                        │
│  + AsIterationStatement()            │
│  + AsMaterializedLiteral()           │
│  # AstNode()                         │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│      v8::internal::Statement         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  # Statement()                       │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::AutoAccessor         │
│          SetterBody                  │
├─────────────────────────────────────┤
│  - Zone                              │
│  - name_proxy_                       │
├─────────────────────────────────────┤
│  + name_proxy()                      │
│  - AutoAccessorSetterBody()          │
└─────────────────────────────────────┘
```