```
┌─────────────────────────────────────────┐
│ v8::internal::Concurrent                │
│ HeapVisitor< ConcreteVisitor >          │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                         │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ConcurrentHeapVisitor()               │
│ + EnableConcurrentVisitation()          │
│ # Cast()                                │
│ - VisitStringLocked()                   │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│ v8::internal::MarkingVisitor            │
│       Base< ConcreteVisitor >           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ # local_marking_worklists_              │
│ # local_weak_objects_                   │
│ # key_to_values_                        │
│ # heap_                                 │
│ # mark_compact_epoch_                   │
│ # code_flush_mode_                      │
│ # should_keep_ages_unchanged_           │
│ # code_flushing_increase_               │
│ # isolate_in_background_                │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + MarkingVisitorBase()                  │
│ + VisitDescriptorArrayStrongly()        │
│ + VisitDescriptorArray()                │
│ + VisitEphemeronHashTable()             │
│ + VisitFixedArray()                     │
│ + VisitJSArrayBuffer()                  │
│ + VisitJSFunction()                     │
│ + VisitJSWeakRef()                      │
│ + VisitMap()                            │
│ + VisitSharedFunctionInfo()             │
│ and 21 more...                          │
│ + ShouldVisitReadOnlyMapPointer()       │
│ + CanEncounterFillerOrFree              │
│ Space()                                 │
│ + IsTrivialWeakReferenceValue()         │
│ # ProcessStrongHeapObject()             │
│ # ProcessWeakHeapObject()               │
│ # VisitPointersImpl()                   │
│ # VisitStrongPointerImpl()              │
│ # VisitDescriptorsForMap()              │
│ # VisitFixedArrayWithProgress           │
│ Tracker()                               │
│ # ShouldFlushCode()                     │
│ # ShouldFlushBaselineCode()             │
│ # HasBytecodeArrayForFlushing()         │
│ # IsOld()                               │
│ # MakeOlder()                           │
└─────────────────────────────────────────┘
        △                       △
        │                       │
        │       ┌───────────────────────────────────────┐
        │       │ v8::internal::FullMarking             │
        │       │    VisitorBase< ConcreteVisitor >     │
        │       ├───────────────────────────────────────┤
        │       │ - marking_state_                      │
        │       ├───────────────────────────────────────┤
        │       │ + FullMarkingVisitorBase()            │
        │       │ + AddStrongReferenceForReference      │
        │       │ Summarizer()                          │
        │       │ + AddWeakReferenceForReference        │
        │       │ Summarizer()                          │
        │       │ + CanUpdateValuesInHeap()             │
        │       │ + marking_state()                     │
        │       │ + MarkPointerTableEntry()             │
        │       └───────────────────────────────────────┘
        │                       ↑
        │                       │ < ConcurrentMarkingVisitor >
┌─────────────────────────────────────────┐
│ v8::internal::FullMarking               │
│ VisitorBase< ConcurrentMarking          │
│          Visitor >                      │
├─────────────────────────────────────────┤
│ - marking_state_                        │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + FullMarkingVisitorBase()              │
│ + AddStrongReferenceForReference        │
│ Summarizer()                            │
│ + AddWeakReferenceForReference          │
│ Summarizer()                            │
│ + CanUpdateValuesInHeap()               │
│ + marking_state()                       │
│ + MarkPointerTableEntry()               │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│ v8::internal::Concurrent                │
│ MarkingVisitor                          │
├─────────────────────────────────────────┤
│ - memory_chunk_live_bytes_map_          │
│ - memory_chunk_typed                    │
│ _slots_map_                             │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + ConcurrentMarkingVisitor()            │
│ + ProcessEphemeron()                    │
│ + RecordSlot()                          │
│ + IncrementLiveBytesCached()            │
│ + EnableConcurrentVisitation()          │
│ - RecordRelocSlot()                     │
└─────────────────────────────────────────┘
```