```
┌─────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::ZoneObject         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│   + operator new()                   │
│   + operator new()                   │
│   + operator delete()                │
│   + operator delete()                │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler             │
│         ::RegisterAllocationData     │
├─────────────────────────────────────┤
│  + kNumberOfFixedRangesPerRegister   │
│  - allocation_zone_                  │
│  - frame_                            │
│  - code_                             │
│  - debug_name_                       │
│  - config_                           │
│  - phi_map_                          │
│  - live_in_sets_                     │
│  - live_out_sets_                    │
│  - live_ranges_                      │
│  - fixed_live_ranges_                │
│  and 15 more...                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + RegisterAllocationData()          │
│  + operator=()                       │
│  + RegisterAllocationData()          │
│  + live_ranges()                     │
│  + live_ranges()                     │
│  + fixed_live_ranges()               │
│  + fixed_live_ranges()               │
│  + fixed_float_live_ranges()         │
│  + fixed_float_live_ranges()         │
│  + fixed_double_live_ranges()        │
│  and 33 more...                      │
└─────────────────────────────────────┘
```