```
┌─────────────────────────────────────┐
│      v8::internal::BaseSpace        │
├─────────────────────────────────────┤
│ # heap_                             │
│ # id_                               │
│ # committed_                        │
│ # max_committed_                    │
├─────────────────────────────────────┤
│ + BaseSpace()                       │
│ + operator=()                       │
│ + heap()                            │
│ + identity()                        │
│ + CommittedMemory()                 │
│ + MaximumCommittedMemory()          │
│ + CommittedPhysicalMemory()         │
│ + Size()                            │
│ # BaseSpace()                       │
│ # ~BaseSpace()                      │
│ # AccountCommitted()                │
│ # AccountUncommitted()              │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│        v8::internal::Space          │
├─────────────────────────────────────┤
│ # memory_chunk_list_                │
│ # external_backing_store            │
│ _bytes_                             │
│ # free_list_                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Space()                           │
│ + ~Space()                          │
│ + Space()                           │
│ + operator=()                       │
│ + SizeOfObjects()                   │
│ + Available()                       │
│ + GetObjectIterator()               │
│ + IncrementExternalBacking          │
│ StoreBytes()                        │
│ + DecrementExternalBacking          │
│ StoreBytes()                        │
│ + ExternalBackingStoreBytes()       │
│ and 10 more...                      │
│ + MoveExternalBackingStore          │
│ Bytes()                             │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│     v8::internal::LargeObject       │
│              Space                  │
├─────────────────────────────────────┤
│ # size_                             │
│ # page_count_                       │
│ # objects_size_                     │
│ # allocation_mutex_                 │
│ # pending_object_                   │
│ # pending_allocation                │
│ _mutex_                             │
│ # allocation_counter_               │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~LargeObjectSpace()               │
│ + TearDown()                        │
│ + Available()                       │
│ + Size()                            │
│ + SizeOfObjects()                   │
│ + CommittedPhysicalMemory()         │
│ + PageCount()                       │
│ + ShrinkPageToObjectSize()          │
│ + Contains()                        │
│ + ContainsSlow()                    │
│ and 17 more...                      │
│ # LargeObjectSpace()                │
│ # AdvanceAndInvokeAllocation        │
│ Observers()                         │
│ # AllocateLargePage()               │
│ # UpdatePendingObject()             │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::NewLargeObject      │
│              Space                  │
├─────────────────────────────────────┤
│ - capacity_                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + NewLargeObjectSpace()             │
│ + AllocateRaw()                     │
│ + Available()                       │
│ + Flip()                            │
│ + FreeDeadObjects()                 │
│ + SetCapacity()                     │
└─────────────────────────────────────┘
```