```
┌─────────────────────────────┐
│  v8::internal::ZoneObject   │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + operator new()            │
│ + operator new()            │
│ + operator delete()         │
│ + operator delete()         │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler    │
│      ::OutOfLineCode        │
├─────────────────────────────┤
│ - entry_                    │
│ - exit_                     │
│ - frame_                    │
│ - masm_                     │
│ - next_                     │
├─────────────────────────────┤
│ + OutOfLineCode()           │
│ + ~OutOfLineCode()          │
│ + Generate()                │
│ + entry()                   │
│ + exit()                    │
│ + frame()                   │
│ + masm()                    │
│ + next()                    │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ v8::internal::compiler      │
│ ::anonymous_namespace       │
│ {code-generator-riscv.cc}   │
│   ::OutOfLineRecordWrite    │
├─────────────────────────────┤
│ - object_                   │
│ - offset_                   │
│ - value_                    │
│ - mode_                     │
│ - must_save_lr_             │
│ - zone_                     │
│ - indirect_pointer_tag_     │
├─────────────────────────────┤
│ + OutOfLineRecordWrite()    │
│ + Generate()                │
└─────────────────────────────┘
```