```
┌─────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler     │
│          ::Reducer           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~Reducer()                │
│ + reducer_name()            │
│ + Reduce()                  │
│ + Finalize()                │
│ + NoChange()                │
│ + Replace()                 │
│ + Changed()                 │
│ - Reduce()                  │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler     │
│      ::AdvancedReducer       │
├─────────────────────────────┤
│ - editor_                    │
├─────────────────────────────┤
│ + AdvancedReducer()          │
│ # Replace()                  │
│ # Replace()                  │
│ # Revisit()                  │
│ # ReplaceWithValue()         │
│ # RelaxEffectsAndControls()  │
│ # RelaxControls()            │
│ # MergeControlToEnd()        │
│ # Replace()                  │
└─────────────────────────────┘
      △              △
      │              │
      │    ┌──────────────────────────────────┐
      │    │      v8::internal::compiler       │
      │    │   ::AdvancedReducerWithControl    │
      │    │   PathState< NodeState, node      │
      │    │          _uniqueness >            │
      │    ├──────────────────────────────────┤
      │    │ - zone_                           │
      │    │ - node_states_                    │
      │    │ - reduced_                        │
      │    ├──────────────────────────────────┤
      │    │ # AdvancedReducerWithControl      │
      │    │ PathState()                       │
      │    │ # TakeStatesFromFirstControl()    │
      │    │ # UpdateStates()                  │
      │    │ # UpdateStates()                  │
      │    │ # zone()                          │
      │    │ # GetState()                      │
      │    │ # IsReduced()                     │
      │    └──────────────────────────────────┘
      │              △
      │              │ < NodeWithType, kMultiple
      │              │       Instances >
┌──────────────────────────────────┐
│      v8::internal::compiler       │
│   ::AdvancedReducerWithControl    │
│   PathState< NodeWithType, kMultiple │
│          Instances >              │
├──────────────────────────────────┤
│ - zone_                           │
│ - node_states_                    │
│ - reduced_                        │
├──────────────────────────────────┤
│ # AdvancedReducerWithControl      │
│ PathState()                       │
│ # TakeStatesFromFirstControl()    │
│ # UpdateStates()                  │
│ # UpdateStates()                  │
│ # zone()                          │
│ # GetState()                      │
│ # IsReduced()                     │
└──────────────────────────────────┘
              △
              │
┌──────────────────────────────────┐
│      v8::internal::compiler       │
│      ::WasmGCOperatorReducer       │
├──────────────────────────────────┤
│ - mcgraph_                        │
│ - gasm_                           │
│ - module_                         │
│ - source_position_table_          │
├──────────────────────────────────┤
│ + WasmGCOperatorReducer()         │
│ + reducer_name()                  │
│ + Reduce()                        │
│ - ReduceWasmStructOperation()     │
│ - ReduceWasmArrayLength()         │
│ - ReduceAssertNotNull()           │
│ - ReduceCheckNull()               │
│ - ReduceWasmTypeCheck()           │
│ - ReduceWasmTypeCheckAbstract()   │
│ - ReduceWasmTypeCast()            │
│ - ReduceWasmTypeCastAbstract()    │
│ - ReduceTypeGuard()               │
│ - ReduceWasmAnyConvertExtern()    │
│ and 10 more...                    │
└──────────────────────────────────┘
```