```
┌─────────────────────────────────────┐
│    v8::internal::Utf16Character      │
│              Stream                  │
├─────────────────────────────────────┤
│ + kEndOfInput                        │
│ # buffer_start_                      │
│ # buffer_cursor_                     │
│ # buffer_end_                        │
│ # buffer_pos_                        │
│ # runtime_call_stats_                │
│ # has_parser_error_                  │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~Utf16CharacterStream()            │
│ + set_parser_error()                 │
│ + reset_parser_error                 │
│ _flag()                              │
│ + has_parser_error()                 │
│ + Peek()                             │
│ + Advance()                          │
│ + AdvanceUntil()                     │
│ + Back()                             │
│ + pos()                              │
│ + Seek()                             │
│ and 6 more...                        │
│ # Utf16CharacterStream()             │
│ # Utf16CharacterStream()             │
│ # ReadBlockChecked()                 │
│ # ReadBlock()                        │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│    v8::internal::BufferedUtf16       │
│          CharacterStream             │
├─────────────────────────────────────┤
│ # buffer_                            │
│ # kBufferSize                        │
├─────────────────────────────────────┤
│ + BufferedUtf16CharacterStream()     │
│ # ReadBlock()                        │
│ # FillBuffer()                       │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│    v8::internal::Utf8External        │
│          StreamingStream             │
├─────────────────────────────────────┤
│ - chunks_                            │
│ - current_                          │
│ - source_stream_                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Utf8ExternalStreamingStream()      │
│ + ~Utf8ExternalStreamingStream()     │
│ + can_access_heap()                  │
│ + can_be_cloned()                    │
│ + Clone()                            │
│ # FillBuffer()                       │
│ - Utf8ExternalStreamingStream()      │
│ - SkipToPosition()                   │
│ - FillBufferFromCurrentChunk()       │
│ - FetchChunk()                       │
│ - SearchPosition()                   │
│ - GetChunk()                         │
└─────────────────────────────────────┘
```