```
v8::debug::StackTraceIterator

+ StackTraceIterator()
+ ~StackTraceIterator()
+ StackTraceIterator()
+ operator=()
+ Done()
+ Advance()
+ GetContextId()
+ GetReceiver()
+ GetReturnValue()
+ GetFunctionDebugName()
and 7 more...
+ Create()
```

v8::internal::DebugStack TraceIterator

- isolate_
 - iterator_frame inspector
 - inlined frame index
- is_top_frame_
- resumable_fn_on_stack_
- + DebugStackTraceIterator()
- + ~DebugStackTraceIterator()
- + Done()
- + Advance()
- + GetContextId() + GetReceiver()
- + GetReturnValue()
- + GetFunctionDebugName()
 + GetScript()
- + GetSourceLocation()
- and 7 more...
- UpdateInlineFrameIndexAnd ResumableFnOnStack()