```
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::ZoneObject      │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + operator new()                │
│ + operator new()                │
│ + operator delete()             │
│ + operator delete()             │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler        │
│   ::CsaLoadElimination::        │
│       AbstractState             │
├─────────────────────────────────┤
│ + mutable_state                 │
│ + immutable_state               │
├─────────────────────────────────┤
│ + AbstractState()               │
│ + AbstractState()               │
│ + Equals()                      │
│ + IntersectWith()               │
└─────────────────────────────────┘
```