```
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::ZoneObject      │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + operator new()               │
│  + operator new()               │
│  + operator delete()            │
│  + operator delete()            │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler        │
│     ::BytecodeLivenessState     │
├─────────────────────────────────┤
│  - bit_vector_                  │
├─────────────────────────────────┤
│  + BytecodeLivenessState()      │
│  + BytecodeLivenessState()      │
│  + operator=()                  │
│  + BytecodeLivenessState()      │
│  + RegisterIsLive()             │
│  + AccumulatorIsLive()          │
│  + Equals()                     │
│  + MarkRegisterLive()           │
│  + MarkRegisterDead()           │
│  + MarkAccumulatorLive()        │
│  and 9 more...                  │
└─────────────────────────────────┘
```