```
┌─────────────────────────────────────┐
│      v8::internal::ZoneObject        │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + operator new()                    │
│  + operator new()                    │
│  + operator delete()                 │
│  + operator delete()                 │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│      v8::internal::compiler          │
│              ::Frame                 │
├─────────────────────────────────────┤
│  - fixed_slot_count_                 │
│  - spill_slot_count_                 │
│  - return_slot_count_                │
│  - slot_allocator_                   │
│  - allocated_registers_              │
│  - allocated_double_registers_       │
│  - zone_                             │
│  - tagged_slots_bits_                │
│  - invalidates_sp_                   │
├─────────────────────────────────────┤
│  + Frame()                           │
│  + Frame()                           │
│  + operator=()                       │
│  + GetTotalFrameSlotCount()          │
│  + GetFixedSlotCount()               │
│  + GetSpillSlotCount()               │
│  + GetReturnSlotCount()              │
│  + SetAllocatedRegisters()           │
│  + SetAllocatedDoubleRegisters()     │
│  + DidAllocateDoubleRegisters()      │
│  and 9 more...                       │
└─────────────────────────────────────┘
```