```
┌─────────────────────────┐
│      Inputs final       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│  v8::internal::compiler │
│         ::Node          │
├─────────────────────────┤
│ - op_                   │
│ - type_                 │
│ - mark_                 │
│ - bit_field_            │
│ - first_use_            │
│ - input_root_           │
│ - count_                │
│ - kOutlineMarker        │
│ - kMaxInlineCapacity    │
├─────────────────────────┤
│ + IsDead()              │
│ + Kill()                │
│ + op()                  │
│ + opcode()              │
│ + id()                  │
│ + InputCount()          │
│ + Verify()              │
│ + InputAt()             │
│ + ReplaceInput()        │
│ + AppendInput()         │
│ and 25 more...          │
│ + New()                 │
│ + Clone()               │
│ - Node()                │
│ - Node()                │
│ - operator=()           │
│ - inputs_location()     │
│ - inline_inputs()       │
│ - outline_inputs()      │
│ - set_outline_inputs()  │
│ - GetInputPtrConst()    │
│ - GetInputPtr()         │
│ - GetUsePtr()           │
│ and 10 more...          │
│ - NewImpl()             │
└─────────────────────────┘
```