```
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler        │
│       ::ReduceScope             │
├─────────────────────────────────┤
│ - current_node_                 │
│ - reduction_                    │
├─────────────────────────────────┤
│ + ReduceScope()                 │
│ + SetValueChanged()             │
│ # current_node()                │
│ # reduction()                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler         │
│   ::VariableTracker::Scope       │
├─────────────────────────────────┤
│ - states_                       │
│ - current_state_                │
├─────────────────────────────────┤
│ + Scope()                       │
│ + ~Scope()                      │
│ + Get()                         │
│ + Set()                         │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler         │
│   ::EscapeAnalysisTracker         │
│          ::Scope                 │
├─────────────────────────────────┤
│ - tracker_                      │
│ - reducer_                      │
│ - vobject_                      │
│ - replacement_                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + Scope()                       │
│ + GetVirtualObject()            │
│ + InitVirtualObject()           │
│ + SetVirtualObject()            │
│ + SetEscaped()                  │
│ + ValueInput()                  │
│ + ContextInput()               │
│ + CurrentNode()                 │
│ + SetReplacement()              │
│ + MarkForDeletion()             │
│ + FrameStateMightLazyDeopt()    │
│ + ~Scope()                      │
└─────────────────────────────────┘
```