```
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::ZoneObject       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + operator new()               │
│  + operator new()               │
│  + operator delete()            │
│  + operator delete()            │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler         │
│       ::RegisterAllocator        │
├─────────────────────────────────┤
│  - data_                        │
│  - mode_                        │
│  - num_registers_               │
│  - num_allocatable_registers_   │
│  - allocatable_register         │
│  _codes_                        │
│  - check_fp_aliasing_           │
│  - no_combining_                │
├─────────────────────────────────┤
│  + RegisterAllocator()          │
│  + RegisterAllocator()          │
│  + operator=()                  │
│  # data()                       │
│  # code()                       │
│  # mode()                       │
│  # num_registers()              │
│  # num_allocatable_registers()  │
│  # allocatable_register         │
│  _codes()                       │
│  # check_fp_aliasing()          │
│  # GetSplitPositionForInstruction() │
│  # allocation_zone()            │
│  # SplitAndSpillRangesDefined   │
│  ByMemoryOperand()              │
│  and 8 more...                  │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler         │
│       ::LinearScanAllocator      │
├─────────────────────────────────┤
│  - unhandled_live_ranges_       │
│  - active_live_ranges_          │
│  - inactive_live_ranges_        │
│  - next_active_ranges           │
│  _change_                       │
│  - next_inactive_ranges         │
│  _change_                       │
├─────────────────────────────────┤
│  + LinearScanAllocator()        │
│  + LinearScanAllocator()        │
│  + operator=()                  │
│  + AllocateRegisters()          │
│  - MaybeSpillPreviousRanges()   │
│  - MaybeUndoPreviousSplit()     │
│  - SpillNotLiveRanges()         │
│  - AssignRegisterOnReload()     │
│  - ReloadLiveRanges()           │
│  - UpdateDeferredFixedRanges()  │
│  - BlockIsDeferredOrImmediate   │
│  PredecessorIsNotDeferred()     │
│  - HasNonDeferredPredecessor()  │
│  - unhandled_live_ranges()      │
│  - active_live_ranges()         │
│  and 31 more...                 │
└─────────────────────────────────┘
```