```
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::ZoneObject          │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│   + operator new()                  │
│   + operator new()                  │
│   + operator delete()               │
│   + operator delete()               │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler            │
│          ::CFGBuilder               │
├─────────────────────────────────────┤
│   - zone_                           │
│   - scheduler_                      │
│   - schedule_                       │
│   - queued_                         │
│   - queue_                          │
│   - control_                        │
│   - component_entry_                │
│   - component_start_                │
│   - component_end_                  │
├─────────────────────────────────────┤
│   + CFGBuilder()                    │
│   + Run()                           │
│   + Run()                           │
│   - FixNode()                       │
│   - Queue()                         │
│   - BuildBlocks()                   │
│   - ConnectBlocks()                 │
│   - BuildBlockForNode()             │
│   - BuildBlocksForSuccessors()      │
│   - CollectSuccessorBlocks()        │
│   - FindPredecessorBlock()          │
│   - ConnectCall()                   │
│   - ConnectBranch()                 │
│   and 10 more...                    │
└─────────────────────────────────────┘
```