```
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::wasm              │
│ ::PcForErrors< validate >       │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + PcForErrors()                 │
│ + pc()                          │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │  < ValidationTag::validate >
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::wasm              │
│ ::PcForErrors< ValidationTag    │
│         ::validate >            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + PcForErrors()                 │
│ + pc()                          │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::wasm              │
│ ::ControlBase< Value,           │
│         ValidationTag >         │
├─────────────────────────────────┤
│ + kind                          │
│ + reachability                  │
│ + catch_cases                   │
│ + stack_depth                   │
│ + init_stack_depth              │
│ + previous_catch                │
│ + start_merge                   │
│ + end_merge                     │
│ + might_throw                   │
├─────────────────────────────────┤
│ + MOVE_ONLY_NO_DEFAULT          │
│ _CONSTRUCTOR()                  │
│ + ControlBase()                 │
│ + reachable()                   │
│ + unreachable()                 │
│ + innerReachability()           │
│ + is_if()                       │
│ + is_onearmed_if()              │
│ + is_if_else()                  │
│ + is_block()                    │
│ + is_loop()                     │
│ and 6 more...                   │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│ v8::internal::wasm              │
│ ::anonymous_namespace           │
│ {liftoff-compiler.cc}           │
│    ::LiftoffCompiler::Control   │
├─────────────────────────────────┤
│ + else_state                    │
│ + label_state                   │
│ + label                         │
│ + try_info                      │
│ + num_exceptions                │
├─────────────────────────────────┤
│ + MOVE_ONLY_NO_DEFAULT          │
│ _CONSTRUCTOR()                  │
│ + Control()                     │
└─────────────────────────────────┘
```