```
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::ZoneObject       │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│  + operator new()                │
│  + operator new()                │
│  + operator delete()             │
│  + operator delete()             │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│   v8::internal::compiler         │
│      ::OutOfLineCode             │
├─────────────────────────────────┤
│  - entry_                        │
│  - exit_                         │
│  - frame_                        │
│  - masm_                         │
│  - next_                         │
├─────────────────────────────────┤
│  + OutOfLineCode()               │
│  + ~OutOfLineCode()              │
│  + Generate()                    │
│  + entry()                       │
│  + exit()                        │
│  + frame()                       │
│  + masm()                        │
│  + next()                        │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│  v8::internal::compiler          │
│  ::anonymous_namespace           │
│  {code-generator-ia32.cc}        │
│   ::OutOfLineTruncateDoubleToI   │
├─────────────────────────────────┤
│  - result_                       │
│  - input_                        │
│  - isolate_                      │
│  - zone_                         │
├─────────────────────────────────┤
│  + OutOfLineTruncateDoubleToI()  │
│  + Generate()                    │
└─────────────────────────────────┘
```