```
┌─────────────────────────────────┐
│    heap::base::BasicSlotSet      │
│      < SlotGranularity >         │
├─────────────────────────────────┤
│ + kCellsPerBucket               │
│ + kCellsPerBucketLog2           │
│ + kCellSizeBytesLog2            │
│ + kCellSizeBytes               │
│ + kBitsPerCell                  │
│ + kBitsPerCellLog2             │
│ + kBitsPerBucket               │
│ + kBitsPerBucketLog2           │
│ # kNumBucketsSize               │
│ - kSystemPointerSize            │
├─────────────────────────────────┤
│ + BasicSlotSet()                │
│ + Insert()                      │
│ + Contains()                    │
│ + Remove()                      │
│ + RemoveRange()                 │
│ + Lookup()                      │
│ + Iterate()                     │
│ + num_buckets()                 │
│ + Allocate()                    │
│ + Delete()                      │
│ + BucketsForSize()              │
│ + BucketForSlot()               │
│ + OffsetForBucket()             │
│ # Iterate()                     │
│ # FreeBucketIfEmpty()           │
│ # ClearBucket()                 │
│ # ReleaseBucket()               │
│ # LoadBucket()                  │
│ # LoadBucket()                  │
│ # StoreBucket()                 │
│ # StoreBucket()                 │
│ # SwapInNewBucket()             │
│ # SlotToIndices()               │
│ # buckets()                     │
│ # bucket()                      │
│ # set_num_buckets()             │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │  < kTaggedSize >
┌─────────────────────────────────┐
│    heap::base::BasicSlotSet      │
│       < kTaggedSize >            │
├─────────────────────────────────┤
│ + kCellsPerBucket               │
│ + kCellsPerBucketLog2           │
│ + kCellSizeBytesLog2            │
│ + kCellSizeBytes               │
│ + kBitsPerCell                  │
│ + kBitsPerCellLog2             │
│ + kBitsPerBucket               │
│ + kBitsPerBucketLog2           │
│ # kNumBucketsSize               │
│ - kSystemPointerSize            │
├─────────────────────────────────┤
│ + BasicSlotSet()                │
│ + Insert()                      │
│ + Contains()                    │
│ + Remove()                      │
│ + RemoveRange()                 │
│ + Lookup()                      │
│ + Iterate()                     │
│ + num_buckets()                 │
│ + Allocate()                    │
│ + Delete()                      │
│ + BucketsForSize()              │
│ + BucketForSlot()               │
│ + OffsetForBucket()             │
│ # Iterate()                     │
│ # FreeBucketIfEmpty()           │
│ # ClearBucket()                 │
│ # ReleaseBucket()               │
│ # LoadBucket()                  │
│ # LoadBucket()                  │
│ # StoreBucket()                 │
│ # StoreBucket()                 │
│ # SwapInNewBucket()             │
│ # SlotToIndices()               │
│ # buckets()                     │
│ # bucket()                      │
│ # set_num_buckets()             │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│    v8::internal::SlotSet         │
├─────────────────────────────────┤
│ + kBucketsRegularPage           │
├─────────────────────────────────┤
│ + Iterate()                     │
│ + IterateAndTrackEmptyBuckets() │
│ + CheckPossiblyEmptyBuckets()   │
│ + Merge()                       │
│ + Allocate()                    │
│ + ConvertAccessMode()           │
└─────────────────────────────────┘
```