```
                        ┌──────────────────────────────────────────────┐
                        │              v8::internal::IC                  │
                        ├──────────────────────────────────────────────┤
                        │ - isolate_                                      │
                        │ - vector_set_                                  │
                        │ - old_state_                                   │
                        │ - state_                                       │
                        │ - kind_                                        │
                        │ - lookup_start_object_map_                     │
                        │ - accessor_                                    │
                        │ - target_maps_                                 │
                        │ - target_maps_set_                             │
                        │ - slow_stub_reason_                            │
                        │ - nexus_                                       │
                        ├──────────────────────────────────────────────┤
                        │ + IC()                                        │
                        │ + ~IC()                                       │
                        │ + state()                                     │
                        │ + UpdateState()                               │
                        │ + RecomputeHandlerForName()                   │
                        │ + MarkRecomputeHandler()                      │
                        │ + IsAnyHas()                                  │
                        │ + IsAnyLoad()                                 │
                        │ + IsAnyStore()                                │
                        │ + IsAnyDefineOwn()                            │
                        │ + OnFeedbackChanged()                         │
                        │ + IsHandler()                                 │
                        │ + OnFeedbackChanged()                         │
                        │ # set_slow_stub_reason()                      │
                        │ # set_accessor()                             │
                        │ # accessor()                                  │
                        │ # isolate()                                   │
                        │ # is_vector_set()                            │
                        │ # vector_needs_update()                      │
                        │ # ConfigureVectorState()                      │
                        │ # ConfigureVectorState()                      │
                        │ # ConfigureVectorState()                      │
                        │ # ConfigureVectorState()                      │
                        │ and 36 more...                                │
                        │ - FindTargetMaps()                            │
                        │ - DISALLOW_IMPLICIT_CONSTRUCTORS()            │
                        └──────────────────────────────────────────────┘
                                            △
                                            │
                        ┌──────────────────────────────────────────────┐
                        │           v8::internal::LoadIC                 │
                        ├──────────────────────────────────────────────┤
                        ├──────────────────────────────────────────────┤
                        │ + LoadIC()                                    │
                        │ + ShouldThrowReferenceError()                 │
                        │ + Load()                                      │
                        │ + ShouldThrowReferenceError()                 │
                        │ # UpdateCaches()                              │
                        │ - ComputeHandler()                            │
                        └──────────────────────────────────────────────┘
                             △                            △
                             │                            │
    ┌──────────────────────────────────┐    ┌─────────────────────────────────┐
    │     v8::internal::KeyedLoadIC      │    │    v8::internal::LoadGlobalIC    │
    ├──────────────────────────────────┤    ├─────────────────────────────────┤
    ├──────────────────────────────────┤    ├─────────────────────────────────┤
    │ + KeyedLoadIC()                    │    │ + LoadGlobalIC()                 │
    │ + Load()                           │    │ + Load()                         │
    │ # RuntimeLoad()                    │    └─────────────────────────────────┘
    │ # LoadName()                       │
    │ # UpdateLoadElement()              │
    │ - LoadElementHandler()             │
    │ - LoadElementPolymorphicHandlers() │
    │ - GetKeyedAccessLoadModeFor()      │
    └──────────────────────────────────┘
```