

Clase 4: Estructuras de control

Mauricio Gómez García

Índice

Introducción

2

Introducción

En la sesión pasada se dio a conocer el tema de las palabras claves. Dentro de las palabras clave, existe un tema importante para la elaboración de código llamado estructuras de control. Éstas nos sirven para indicar el flujo de las instrucciones que se realizarán dependiendo de los valores que utilizemos.

El objetivo de la sesión es introducir al concepto de las estructuras de control, cómo definirlos y cómo utilizarlos dentro de la elaboración de código. De igual modo, se empezarán a ver las partes elementales de la lógica de programación, lo cual será sumamente útil para crear programas funcionales que cumplan los objetivos del programador.