

第二次考核（11.21——12.5）

基础知识学习

- 了解C++模板相关知识
- 通过模板理解C++泛式编程

主要任务

- 1.通过学习资料了解Git与Github的使用方法与相关语法
- 2.在[git官网](#)下载git
- 3.创建一个github账号
- 4.了解并掌握markdown的基本语法
- 5.完成本周的基础知识学习，提交学习笔记
- 6.向[immortaltara-任务仓库](#)发起pull request要求如下
 - 在 **Task2** 目录下创建一个名为 **姓名-task-02.md** 的 Markdown 文档(.md)。
 - 在此文档中用你所学的 Markdown 语法，填写如下几个问题的答案：
 - 你的自我介绍
 - 你最喜欢的游戏类型和一款游戏，原因
 - 回答Unity有哪些生命周期函数，他们各自在什么时候调用
 - 你本周的基础知识学习笔记
 - 提交至个人仓库，然后向 [任务仓库](#) 发起 PR。

高难任务

- 完成主线任务和基础知识的学习后可以根据自己兴趣和能力自行学习
- 任务1：查看资料中的 **C#** 初级教程和中级教程，按自己能力向下学习视频内容。
- 任务2：跟随Unity教程继续学习Unity相关使用，了解Unity2d游戏制作相关内容，[网盘链接](#),提取码：**3d1i**

学习资料

Git

- [廖雪峰的Git教程](#)
 - 通俗易懂，适合新人的Git入门教程，可以对git有一个基本的认识，学会一些常用操作。
- [Git官方文档](#)
 - 可以参考查阅详细内容，包含了书籍教程和参考手册。
- 当前github的远程库提交与教程中有部分区别，解决方案如下：[remote: Support for password authentication was removed on August 13, 2021.](#)

Markdown

- **Markdown**是一种轻量级的标记语言，可以用易读易写的方式编写文档，方便地编辑自己想要的格式。它的语法比较容易掌握，常常被用来编辑文档。
- 以大家比较熟悉的**Word**做参考，对比的点在于**markdown**更加便捷轻量，不繁杂，易于上手。
- 这是网上的一些教程，也可以自行在网上寻找相关资料
 - ◊ **Markdown基本语法**
 - ◊ 菜鸟教程
- **markdown**文件以**.md**格式保存，推荐用以下的几种可视化编辑器编写，也可用其他自己觉得好用的
 - ◊ **Typora**
 - ◊ **MarkdownPad**
 - ◊ **VSCode**(需要安装插件)