



Пост

[НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ](#)[Лента постов](#)[Все группы](#)[Курс](#)[Задачи](#)[Опросы](#)[L2CCCP](#)[9 уровень](#)[Калининград](#)[Друзья](#)

7 июня 2015 19:58

3226

13

[Группы](#)

Генерация случайного числа в заданном диапазоне

Пост из группы [Архив info.javarush.ru](#)

3994 участников

[Новости](#)

Привет по ту сторону экрана.

[Подписки](#)

Любой из нас рано или поздно встречается с необходимостью генерировать случайное число в заданном нами диапазоне будь то вещественное или целое число.

[Истории успеха](#)

Для чего? На самом деле это не важно, это может быть функция для расчета шанса для запуска какого нибудь события, получение случайного множителя или любого другая.

[Стажировка](#)

Итак, для чего это нужно разобрались, а именно для чего угодно :)

[Помощь](#)

На самом деле методов получения псевдослучайного числа очень много, я же приведу пример с классом **Math**, а именно с методом *random()*;

Что же мы имеем?

