

**Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики.**

**Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники**



**Лабораторная работа №3**  
**предмет «Программирование» вариант 311256**

ФИО: Фам Мань Туан

Группа: P3112

Преподаватель: Максимов Андрей Николаевич

Перцев Тимофей Сергеевич

**Санкт-Петербург 2020 г.**

### Задание:

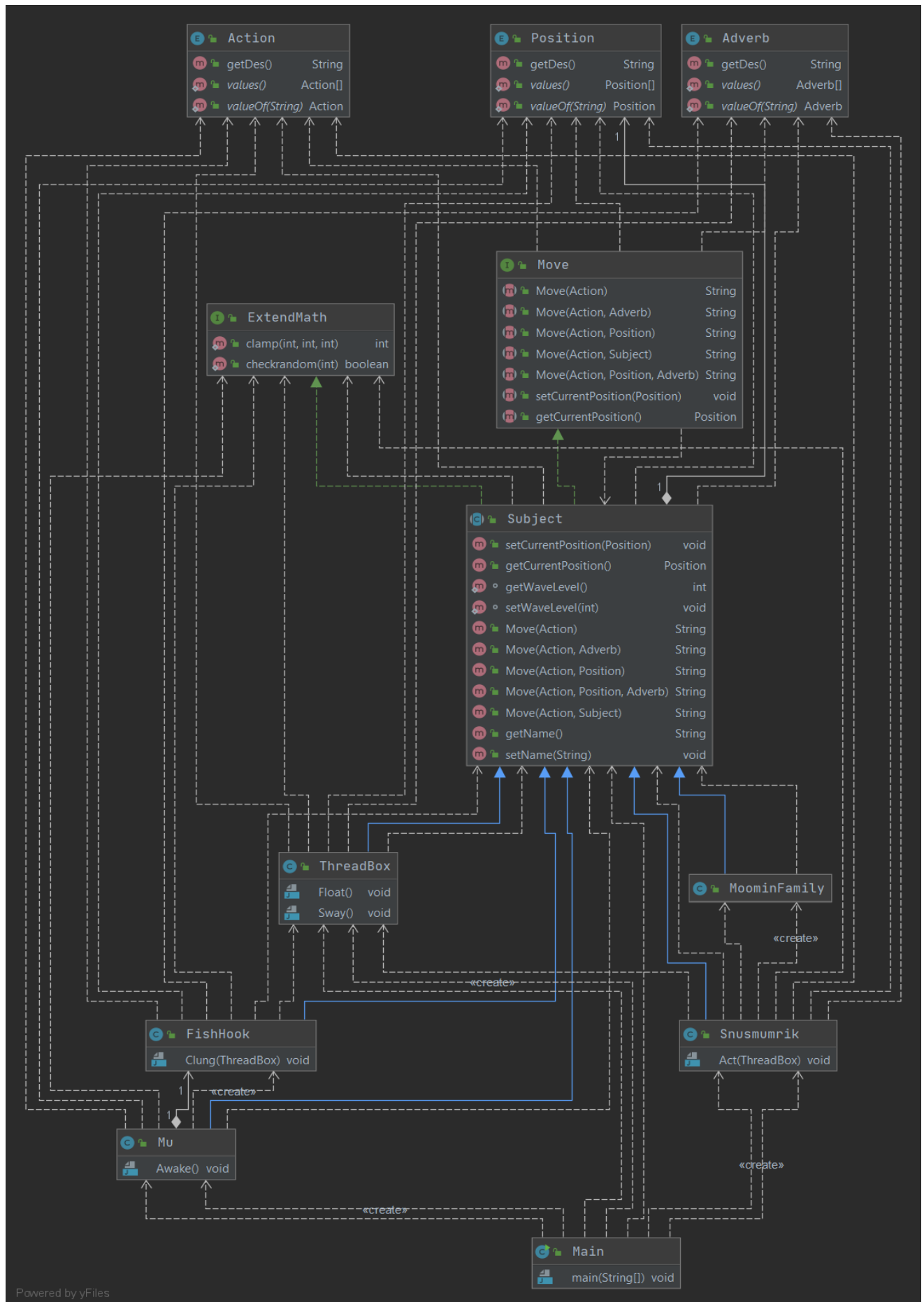
1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

### Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Шкатулка с нитками плыла и плыла. Ее занесло в заливчик, где дом сел на мель. Покачившись в прибрежных камышах, шкатулка наконец увязла в иле. Но малышка Мю не проснулась. Она не проснулась даже тогда, когда рыболовный крючок взвился над ней и заДорогой читатель! Приготовься к неожиданности. цепился за шкатулку. Крючок дернулся разок-другой, леска натянулась, и шкатулка осторожно поплыла. Случайности и совпадения творят чудеса. Ничего не зная друг о друге и о приключениях друг друга, семейство муми-троллей и Снусмумрик случайно оказались в одном и том же заливе в самый вечер летнего солнцестояния. Это и в самом деле был Снусмумрик. В своей старой зеленой шляпе он стоял на берегу и таращился на шкатулку.

The thread box floated and floated. She was carried into the bay, where the house ran aground. Swaying in the coastal reeds, the box finally got bogged down in the mud. But little Mu didn't wake up. She did not wake up even when the fish hook hovered over her and behind her Dear reader! Prepare for the surprise. clung to the box. The hook twitched once or twice, the line pulled tight, and the box floated carefully. Accidents and coincidences work wonders. Knowing nothing about each other and about each other's adventures, the Moomin family and Snusmumrik happened to be in the same bay on the very evening of the summer solstice. It really was Snusmumrik. In his old green hat, he stood on the bank and stared at the box.

## Диаграмма класс



## Исходный код

<https://github.com/7upn5mk/program/tree/main/lab3.2/src/com/company>

## Результат работы

\*Программа использует случайную функцию, поэтому не каждое выполнение будет давать одинаковый результат.

Enter the Wave level (0 -> 100):

50

the thread box was created

the thread box floated gently

the thread box was carried to the bay where located the house

the thread box was swaying in the coastal reeds

the thread box was bogged down in the mud

Mu was created

the fish hook was created

Mu didn't even wake up when the fish hook hovered over her

the fish hook clunged to the thread box

the fish hook was broken and the thread box was blown away

Snusmumrik was created

the Moomin's family was created

the Moomin's family didn't go to the bay

Snusmumrik stood on the bank

Process finished with exit code 0

## Вывод:

После выполнения этой лабораторной работы я понял, что такое SOLID и STUPID. Я знал, как разрабатывать программу.