

Mathematisch-technischer Softwareentwickler
Mathematisch-technische Softwareentwicklerin
0000

4 Entwicklung eines Softwaresystems

Bewertungshinweise

Insgesamt 100 Punkte

1. Schriftliche Aufgabe (30 Punkte)

Aufgabenanalyse	6 P.
Verbale Verfahrensbeschreibung	6 P.
Datenstrukturen in form von UML-Diagrammen	6 P.
Programmkonzeption (Klassen, Methoden)	4 P.
Funktionale Trennung nach dem Drei-Schichten-Modell sowie Definition der Schnittstellen	2 P.
Detaillierte Beschreibung der Methoden in Form von Nassi-Shneiderman-Diagrammen	6 P.

2. Prüfungsprodukt und 3. Auftragsbezogenes Fachgespräch (70 Punkte)

Analyse des Auftrags	10 P.
– thematische Durchdringung und klare Herausstellung des Auftragsziels	
Umsetzung des Programmsystems	25 P.
– Abgleich des Konzeptentwurfs mit der Realisierung	
– Realisierung der internen Daten	
– Implementierung von Algorithmen	
– Erstellung einer lauffähigen Version	
Testen und Qualitätssicherungsmaßnahmen	15 P.
– Testbeispiele: Beschreibungen, Begründung	
Entwicklerdokumentation	10 P.
– Moduldefinition, Schnittstellendokumentation, Klassendefinitionen in UML	
Benutzeranleitung	5 P
durchgehende Verwendung von Fachbegriffen	5 P