

1

Ввід даних студентів і збереження результатів

2

Оцінка рівня знань за трьома дисциплінами: Математика, Фізика, Програмування

3

Розрахунок середніх оцінок та групової статистики

4

Пошук лідера групи за загальним балом

5

Генерація детальної статистики та візуалізацій

6

Експорт графіків: лінійний та стовпчиковий у PNG

7

Інструмент робить аналіз інтуїтивним і наочним

Student Grades Analyzer

Консольний застосунок на Go для аналізу успішності студентів у Математиці, Фізиці та Програмуванні

Етап 1 – вивід:

Введіть кількість студентів: 10

Введіть дані про 1 студента:

Ім'я: Олег Іванов

Оцінки з Математики, Фізики, Програмування (0-100): 45 62 88

Введіть дані про 2 студента:

Ім'я: Марія Остапчук

Оцінки з Математики, Фізики, Програмування (0-100): 78 91 95

Введіть дані про 3 студента:

Ім'я: Іван Михайлов

Оцінки з Математики, Фізики, Програмування (0-100): 55 47 82

... (вивід для 5-9)

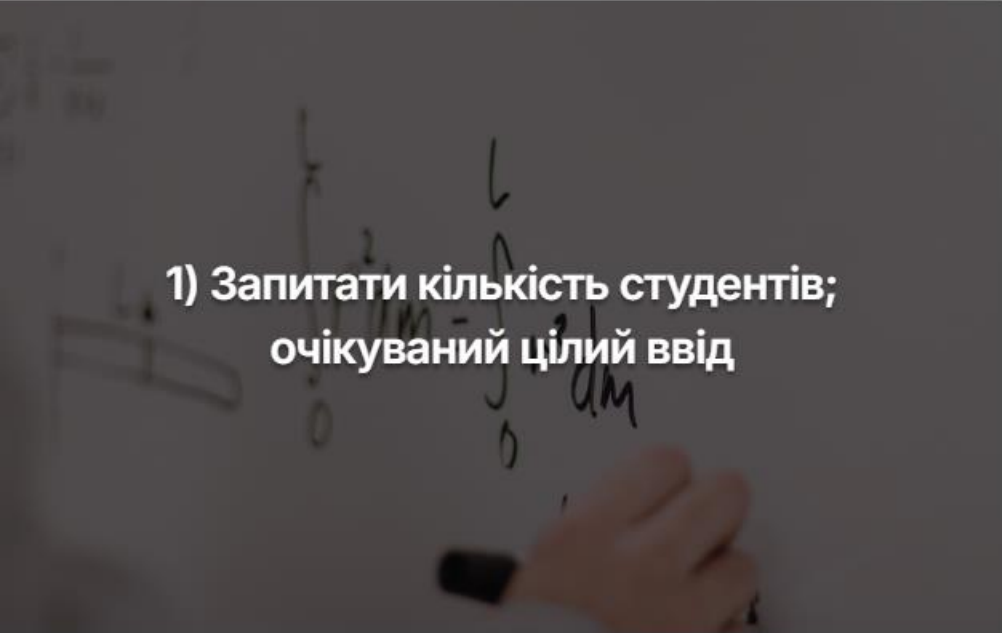
Введіть дані про 10 студента:

Ім'я: Володимир Кравець

Оцінки з Математики, Фізики, Програмування (0-100): 0 100 51

Структура програми та логіка вводу даних

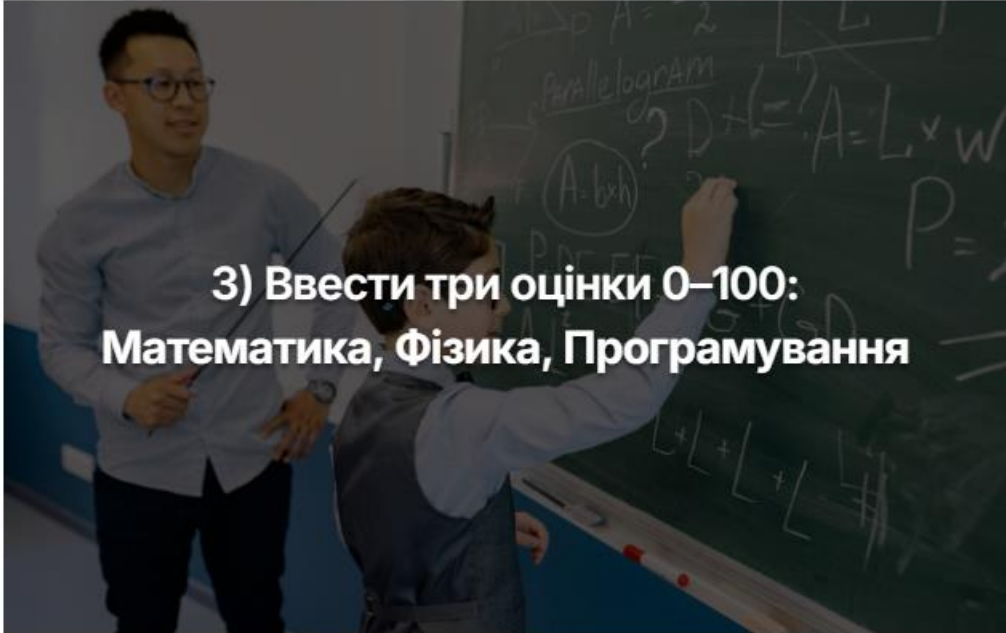
Покроковий опис: від запиту кількості до збереження в структурі Student



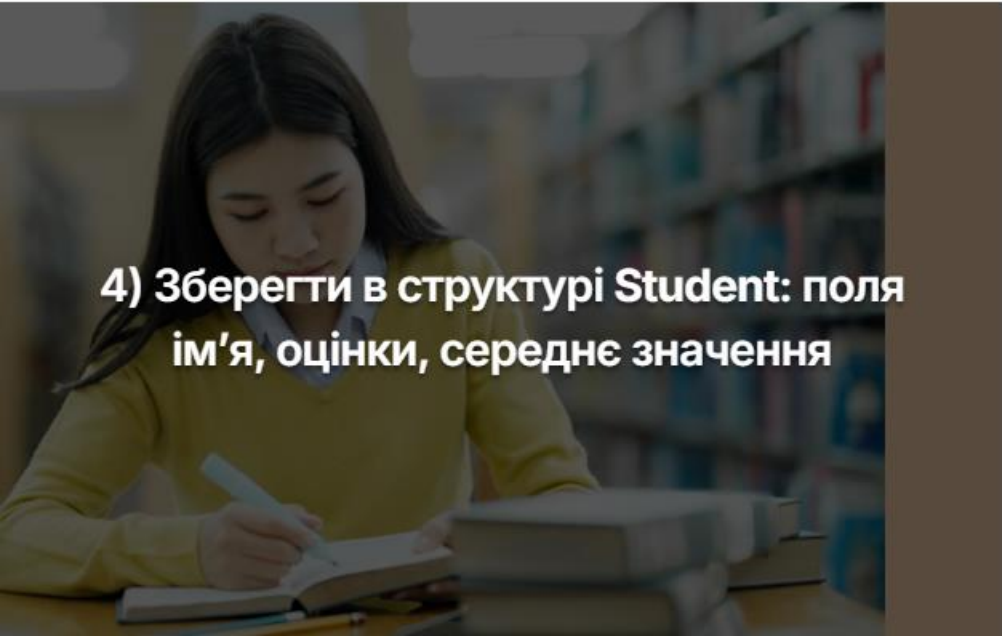
1) Запитати кількість студентів;
очікуваний цілий ввід



2) Для кожного студента ввести ім'я




3) Ввести три оцінки 0–100:
Математика, Фізика, Програмування



4) Зберегти в структурі Student: поля
ім'я, оцінки, середнє значення



5) Використано `bufio.Reader` та `fmt.Scan`
для надійного консольного вводу



6) Обчислити та зберегти середнє
значення оцінок після вводу

Швидкий розрахунок середнього та категоризація знань

Формула середнього балу та
чіткі рівні оцінки для кожного
студента й групи

Етап 2 - вивід:

Результати сесії:

1. Олег Іванов — Математика = 45 (Не склав), Фізика = 62 (Задовільно), Програмування = 88 (Добре), Середній = 65.00
2. Марія Остапчук — Математика = 78 (Добре), Фізика = 91 (Відмінно), Програмування = 95 (Відмінно), Середній = 88.00
3. Іван Михайлов — Математика = 55 (Задовільно), Фізика = 47 (Не склав), Програмування = 82 (Добре), Середній = 61.33
4. Софія Іванченко — Математика = 92 (Відмінно), Фізика = 85 (Добре), Програмування = 60 (Задовільно), Середній = 79.00
- ... (вивід для 5-9)
10. Володимир Кравець — Математика = 0 (Не склав), Фізика = 100 (Відмінно), Програмування = 51 (Задовільно), Середній = 50.33

Середній бал групи:

Математика = 64.30

Фізика = 73.20

Програмування = 75.60



Обчислення середнього балу

Середній бал студента = (Математика + Фізика + Програмування) / 3. Також обчислюються середні бали групи за кожним предметом.

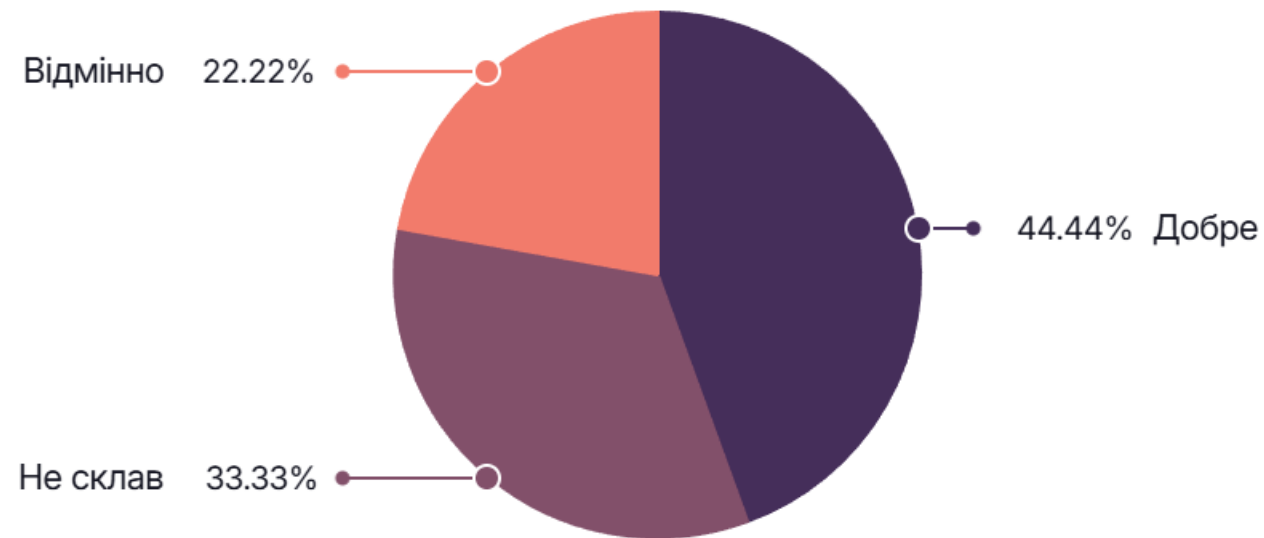


Система класифікації рівня знань

Рівні: Не склав 0–50; Задовільно 51–70; Добре 71–89; Відмінно 90–100. Функція `getLevel` автоматично повертає відповідний рівень.

Статистика успішності та критерії лідера

Відсотковий розподіл успішності по предмету та правило вибору лідера



Етап 3 – вивід:

Статистика по дисциплінах (% від студентів):

Математика:

Не склав: 30.0%

Добре: 20.0%

Задовільно: 20.0%

Відмінно: 30.0%

Фізика:

Відмінно: 30.0%

Не склав: 20.0%

Добре: 20.0%

Програмування:

Добре: 30.0%

Відмінно: 30.0%

Задовільно: 30.0%

Не склав: 10.0%

Відмінники з Програмування (оцінка ≥ 90):

Марія Остапчук

Анна Мельник

Ірина Коваленко

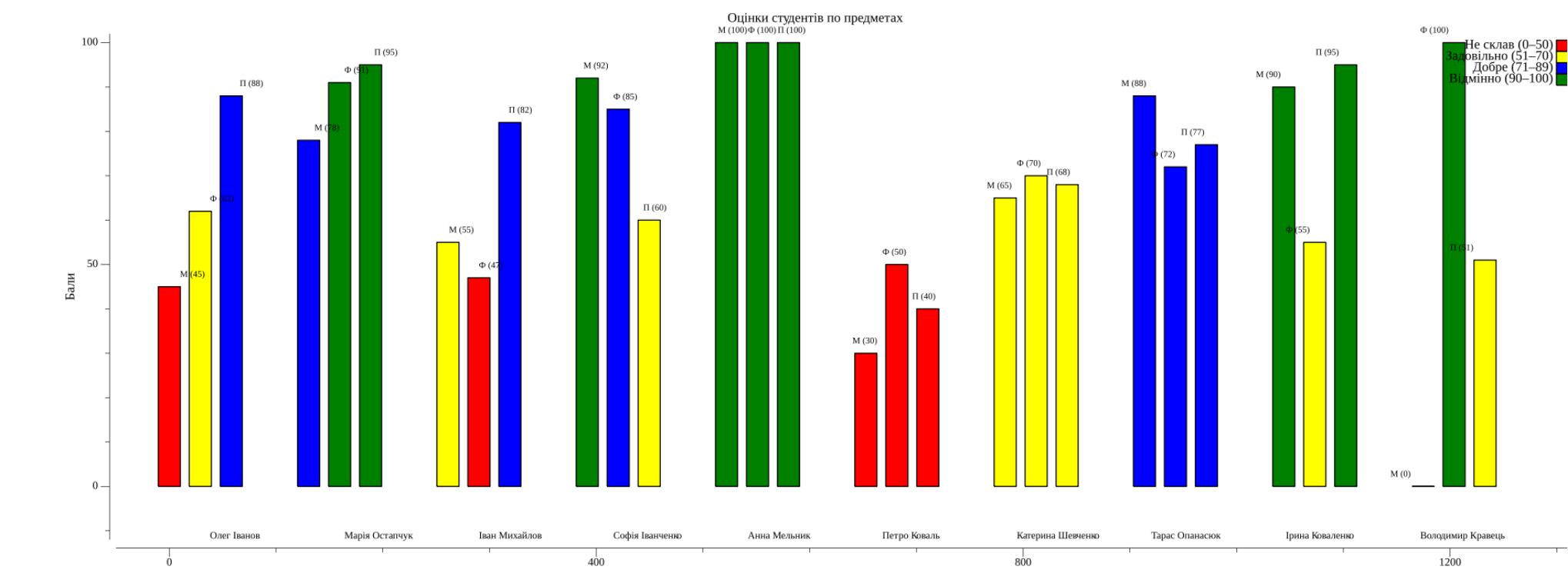
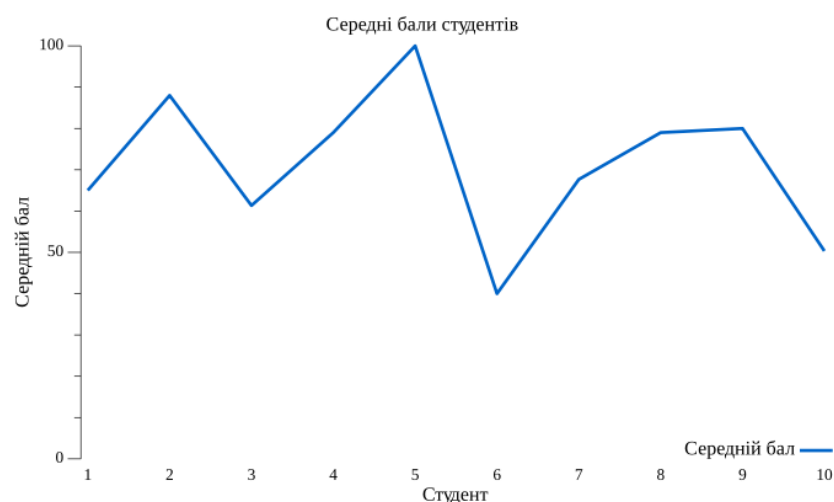
Лідер групи: Анна Мельник (Середній = 100.00)

Генерація графіків та робота інтерфейсу

Побудова лінійного та стовпчикового графіків через `donut.org/v1/plot`; простий консольний інтерфейс для вводу, виводу та збереження

Етап 4 - вивід

Графіки збережено:
`average_grades.png` та
`grades_bar.png`



Середні бали студентів

Гістограма з оцінками для кожного студента та по рівнях