

61. proses model = dfd, proses model ketika terlalu kompleks harus di partisi menjadi proses yang lebih simple menjadi beberapa tipe yaitu menjadi beberapa dfd atau proses model antara lain:

- Accessor yang fungsinya untuk mengakses kelas atau objek, mengakses data store
- Transformation, intinya proses model mengubah data
 - Mengubah data dengan cara melakukan hitung-hitungan atau mengubah input data
- Event generator, proses model yang fungsinya menghasilkan event
- Test, intinya proses model yang menghasilkan test, yang menguji nilai data yang menghasilkan aliran kendali atau percabangan.
 - Yang menguji kondisi atau prosedur satu atau beberapa output kendali jika ada percabangan atau flow diagram (explisit **Decision**)

62. Jika ada beberapa proses yang melakukan hal-hal berikut dengan cara yang sama:

- Melakukan fungsi yang sama
- Membaca atau menulis data yang sama dari atau ke tempat penyimpanan data yang sama
- Menerima input yang sama dari proses atau peristiwa lain
- Menghasilkan output yang sama ke proses lain
- Menghasilkan peristiwa yang sama
- Menghasilkan output kontrol kondisi yang sama

Maka, proses-proses tersebut dianggap sebagai proses yang sama dan harus diberi pengenalan (ID) dan nama yang sama. Ini berarti semua proses yang memiliki sifat-sifat tersebut harus diidentifikasi dan diberi label dengan cara yang sama karena mereka sebenarnya merupakan proses yang identik.

63. ID proses = KL.i atau key letter dan i adalah nomer urut yang bentuknya integer (bilangan bulat) KL ini harus unik untuk seluruh setiap proses yang ada.

64. sebuah aksesor juga diberi ID dengan penamaan key letter dari objek yang terkait dengan data store yang diakses, jadi jika ada aksesor akan di beri ID mengikuti objek dari data store yang dikait atau di akses

65. untuk aksesor yang mengakses data store timer bisa di beri nama sebagai berikut:

- Tim.3 untuk aksesor yang mengcreate data store timer
- Tim.4 untuk aksesor yang mendelate data store timer
- Tim.5 untuk aksesor yang membaca waktu sisa waktu

66. sebuah proses tranformasi di beri label keyletter atau kata kunci nama state model dimana proses itu berada, Jika proses transformasi adalah bagian dari aksi model state yang memformalkan siklus hidup sebuah objek, proses transformasi juga dapat mengakses data store untuk objek

67. sebuah proses yang menghasilkan event diberi nama dengan keyletter dari sebuah objek atau entitas eksternal dimana eventnya itu diarahkan. Event generator tidak diperbolehkan mengakses penyimpanan data

68. untuk proses yang menghasilkan event yang mana melibatkan kelas TIMER data store, nanti penamaannya atau pelabelannya untuk ID adalah dengan:

- ❖ TIM.1, untuk proses yang menghasilkan event TIM.1 -> adalah event yang melakukan setting TIMER
- ❖ TIM.2, untuk proses yang menghasilkan event TIM.2 -> adalah event yang melakukan reset TIMER

69. untuk test (*yang menguji dari sebuah output kendali*) proses dalam pemberian nama atau pelabelannya dengan kata kunci dari state model dimana proses itu berada. Jika test adalah bagian dari action dari model state memformalkan lifecycle dari sebuah objek, test juga dapat mengakses data store untuk objek tersebut. Objek atau kelas atau entitas eksternal lain.

70. jika aksi didalam sebuah state model termasuk proses aksi yang mengakses sebuah data store, dimana data store merupakan penyimpanan dari data objek lain, maka baik untuk state diagram dimana aksi itu berada maupun dari kelas atau objek lain yang diakses melalui data store itu, keduanya harus ditampilkan di objek akses model, objek akses model bukan diagram kelas bukan juga bukan diagram state dan juga bukan state model. Note: Di xtML lama itu ada ada diagram kelas (information model), dan diagram state(state model), proses model, objek akses model dan subsystem communication model. xtML baru menjadi lebih sederhana hanya diagram kelas, diagram state

71. semua subsystem didalam sebuah domain harus muncul didalam subsystem communication model

72. sebuah event yang digenerate oleh sebuah state diagram didalam salah satu subsystem dan diterima oleh sebuah state diagram didalam subsystem lain harus muncul didalam subsystem communication