

Curso	SI/ADS	Turno	Noite	Semestre	2ª Azul	Data	
Disciplina	FRAMEWORKS			Professor(a)	CAETANO SEGUNDO		
Aluno(a)						Nota	
Material a ser consultado		Nenhum					
Data de devolução da Avaliação Corrigida							

PROJETO WEB QUIZ

Objetivo do Sistema:

Criar um sistema que gerencie um Quiz Web Interativo, permitindo aos usuários se registrarem na plataforma e iniciar o Quiz, para assim testar seus conhecimentos. O foco é construir o fluxo de registro de um novo usuário e permitir ao usuário iniciar um novo Quiz. Na tela inicial da aplicação, será apresentado o ranking das respostas anteriores do Quiz.

Features do MVP:

Autenticação

- Registro de usuários (nome, e-mail, senha)
- Login e logout
- Middleware para proteger rotas

Dashboard

- Apresentar Ranking dos usuários que obtiveram melhores resultados
- Informar o nome do usuário, pontuação e tempo total para responder o Quiz

Quiz Interativo

- Iniciar um novo Quiz
- Cada Quiz tem uma quantidade Fixa de Perguntas
- Exibir perguntas de forma sequenciada.
- Em cada pergunta o usuário deverá selecionar uma das opções e pressionar o confirmar.
 - O botão confirmar fica disponível apenas quando a opção é selecionada.
- Controlar o Tempo total do Quiz.
- O sistema deverá manter um banco de questões diversas.
 - Quando o usuário inicia o Quiz, deverá ser selecionada 10 questões para serem respondidas.
 - Cada pergunta possui exatamente 4 opções, sendo apenas 1 delas a opção correta.
- Armazenar resultado do Quiz:
 - Quantidade de acertos, erros, pontuação e tempo.

Tecnologias:

O desenvolvimento da ferramenta deverá utilizar o **Vuejs** com **Composition API** para a interface, e **Laravel** para o **Backend** da aplicação. O Frontend deverá ser composto em sua maioria por **Vuejs**, mas caso necessário poderá ser utilizado **Blade** para algum ponto da aplicação.

UI/Figma

Utilize o template do Figma como orientação para o desenvolvimento do template da sua ferramenta.

- **Link do Figma:**
 - [Quiz Mobile and Web App Design | Figma](#)
 - [QuizGrad webapp | Figma](#)

Questões Gerais

- Criar Seeder para alimentar o banco de dados
- Criar componentes reutilizáveis
- Componentes de layout base
- A interface deverá ser adaptável ao Mobile
- Backend seguindo arquitetura REST
- Migrations bem organizadas com chaves estrangeiras e índices.