```
GC日志解读与分析: 干淘万漉虽辛苦, 吹尽狂沙始到金一、本次演示的示例代码
二、常用的GC参数
启动示例程序
输出GC日志详情
指定GC日志文件
打印GC事件发生的日期和时间
指定堆内存的大小
指定垃圾收集器
其他参数
三、GC事件的类型简介
Minor GC(小型GC)
Major GC vs. Full GC
```

GC日志解读与分析:干淘万漉虽辛苦,吹尽狂沙始到金

本章通过具体示例来演示如何输出GC日志,并对输出的日志信息进行解读分析,从中 提取有用的信息。

一、本次演示的示例代码

为了演示需要,我们先来编写一段简单的Java代码:

```
1 package demo.jvm0204;
2 import java.util.Random;
3 import java.util.concurrent.TimeUnit;
4 import java.util.concurrent.atomic.LongAdder;
5 /*
6 演示GC日志生成与解读
7 */
8 public class GCLogAnalysis {
9 private static Random random = new Random();
10 public static void main(String[] args) {
11 // 当前毫秒时间戳
```

```
12
           long startMillis = System.currentTimeMillis();
           // 持续运行毫秒数; 可根据需要进行修改
13
           long timeoutMillis = TimeUnit.SECONDS.toMillis(1);
14
           // 结束时间戳
15
           long endMillis = startMillis + timeoutMillis;
16
17
           LongAdder counter = new LongAdder();
           System.out.println("正在执行...");
18
19
           // 缓存一部分对象; 进入老年代
           int cacheSize = 2000;
20
21
          Object[] cachedGarbage = new Object[cacheSize];
           // 在此时间范围内,持续循环
22
           while (System.currentTimeMillis() < endMillis) {</pre>
23
               // 生成垃圾对象
24
               Object garbage = generateGarbage(100*1024);
25
               counter.increment();
26
               int randomIndex = random.nextInt(2 * cacheSize);
27
               if (randomIndex < cacheSize) {</pre>
28
                   cachedGarbage[randomIndex] = garbage;
29
               }
30
           }
31
           System.out.println("执行结束!共生成对象次数:" + counter.longValue())
32
33
       }
34
       // 生成对象
35
       private static Object generateGarbage(int max) {
36
           int randomSize = random.nextInt(max);
37
38
           int type = randomSize % 4;
          Object result = null;
39
           switch (type) {
40
41
               case 0:
                   result = new int[randomSize];
42
43
                   break;
44
               case 1:
45
                   result = new byte[randomSize];
                   break;
46
47
               case 2:
                   result = new double[randomSize];
48
49
                   break;
               default:
50
                   StringBuilder builder = new StringBuilder();
51
```

```
52
                    String randomString = "randomString-Anything";
                    while (builder.length() < randomSize) {</pre>
53
                         builder.append(randomString);
54
                         builder.append(max);
55
                         builder.append(randomSize);
56
57
                    }
                    result = builder.toString();
58
59
                    break;
            }
60
61
            return result;
62
       }
63 }
```

程序并不复杂,我们指定一个运行时间作为退出条件,时间一到自动退出循环。在 generateGarbage 方法中,我们用了随机数来生成各种类型的数组对象并返回。 在 main 方法中,我们用一个数组来随机存放一部分生成的对象,这样可以模拟让部分对象晋升到老年代。具体的持续运行时间和缓存对象个数,各位同学可以自己进行调整。

一般来说,Java中的大对象主要就是各种各样的数组,比如开发中最常见的字符串,实际上String内部就是使用字符数组 char[]来存储的。

额外说一句:这个示例除了可以用来进行GC日志分析之外,稍微修改一下,还可以用作其他用途:

- 比如让缓存的对象变多,在限制堆内存的情况下,就可以模拟 内存溢出。
- 增加运行时长,比如加到30分钟或者更长,我们就可以用前面介绍过的 Visual VM 等工具来实时监控和观察。
- 当然,我们也可以使用全局静态变量来缓存,用来模拟内存泄漏,以及进行堆内存Dump的试验和分析。
- 加大每次生成的数组的大小,可以用来模拟 大对象/巨无霸对象 (大对象/巨无霸对象主要是G1中的概念,比如超过1MB的数组,具体情况在后面的课程中再进行探讨)。

二、常用的GC参数

我们从简单到复杂,一步一步来验证前面学习的知识,学会使用,加深巩固。

启动示例程序

如果是在IDEA、Eclipse等集成开发环境中,直接在文件中点击鼠标右键,选择"Run..."即可执行。

如果使用JDK命令行,则可以使用 javac 工具来编译,使用 java 命令来执行(还记得吗? JDK8以上版本,这两个命令可以合并成一个):

```
1 $ javac demo/jvm0204/*.java
2 $ java demo.jvm0204.GCLogAnalysis
3 正在执行...
4 执行结束!共生成对象次数:1423
```

程序执行1秒钟就自动结束了,因为没有指定任何启动参数,所以输出的日志内容也很简单。

还记得我们在前面的 JVM 启动参数详解 章节中介绍的GC参数吗? 我们依次加上这些参数来看看效果。

输出GC日志详情

然后加上启动参数 -XX:+PrintGCDetails , 打印GC日志详情, 再次执行示例。

IDEA等集成开发环境可以在 "VM options" 中指定启动参数,参考前面的课程。 注意不要有多余的空格。

```
1 java -XX:+PrintGCDetails demo.jvm0204.GCLogAnalysis
```

执行结果摘录如下:

```
1 正在执行...
2 [GC (Allocation Failure)
3 [PSYoungGen: 65081K->10728K(76288K)]
4 65081K->27102K(251392K), 0.0112478 secs]
5 [Times: user=0.03 sys=0.02, real=0.01 secs]
6 .....此处省略了多行
```

```
7 [Full GC (Ergonomics)
     [PSYoungGen: 80376K->0K(872960K)]
8
     [ParOldGen: 360220K->278814K(481280K)]
9
     440597K->278814K(1354240K),
10
     [Metaspace: 3443K->3443K(1056768K)],
11
     0.0406179 secs]
12
     [Times: user=0.23 sys=0.01, real=0.04 secs]
13
14 执行结束! 共生成对象次数:746
15 Heap
    PSYoungGen total 872960K, used 32300K [0x000000076ab00000, 0x00000007b018
16
     eden space 792576K, 4% used [0x000000076ab00000,0x000000076ca8b370,0x000
17
     from space 80384K, 0% used [0x00000007a3800000,0x000000007a3800000,0x00000
18
     to space 138240K, 0% used [0x000000079b100000,0x0000000079b100000,0x000000
19
20
    ParOldGen total 481280K, used 278814K [0x00000006c0000000, 0x0000006dd66
     object space 481280K, 57% used [0x00000006c0000000,0x000000006d1047b10,0x
21
    Metaspace used 3449K, capacity 4494K, committed 4864K, reserved 1056768K
22
     class space used 366K, capacity 386K, committed 512K, reserved 1048576K
23
```

可以看到,使用启动参数 -XX:+PrintGCDetails ,发生GC时会输出相关的GC日志。

这个参数的格式为: -XX:+, 这是一个布尔值开关。

在程序执行完成后、JVM关闭前,还会输出各个内存池的使用情况, 从最后面的输出中可以看到。

下面我们来简单解读上面输出的堆内存信息。

** Heap 堆内存使用情况 **

```
1 PSYoungGen total 872960K, used 32300K [0x.....)
2 eden space 792576K, 4% used [0x.....)
3 from space 80384K, 0% used [0x.....)
4 to space 138240K, 0% used [0x.....)
```

- PSYoungGen, 年轻代总计 872960K, 使用量 32300K, 后面的方括号中是内存地址信息
 - 。 其中 eden space 占用了 792576K, 其中 4% used

- 。 其中 from space 占用了 80384K, 其中 0% used
- 。 其中 to space 占用了 138240K, 其中 0% used

```
1 ParOldGen total 481280K, used 278814K [0x.....)
2 object space 481280K, 57% used [0x.....)
```

- ParOldGen, 老年代总计 total 481280K, 使用量 278814K
 - 。 其中 object space 占用了 481280K, 其中 57% used

```
1 Metaspace used 3449K, capacity 4494K, committed 4864K, reserved 1056768K
2 class space used 366K, capacity 386K, committed 512K, reserved 1048576K
```

- Metaspace, 元数据区总计使用了 3449K, 容量是 4494K, JVM保证可用的大小是 4864K, 保留空间1GB左右
 - 。 其中 class space 使用了 366K, capacity 386K

指定GC日志文件

我们在前面的基础上, 加上启动参数 -Xloggc:gc.demo.log , 再次执行。

```
1 # 请注意命令行启动时没有换行, 此处是手工排版
2 java -Xloggc:gc.demo.log -XX:+PrintGCDetails
3 demo.jvm0204.GCLogAnalysis
```

提示: 从JDK8开始,支持使用 %p , %t 等占位符来指定GC输出文件。分别表示进程pid和启动时间戳。

例如: -Xloggc:gc.%p.log; -Xloggc:gc-%t.log;

在某些情况下,将每次JVM执行的GC日志输出到不同的文件可以方便排查问题。如果业务访问量大,导致GC日志文件太大,可以开启GC日志轮换,分割成多个文件,可以参考: https://blog.gceasy.io/2016/11/15/rotating-gc-log-files。

执行后在命令行输出的结果如下:

```
1 正在执行...
2 执行结束!共生成对象次数:1327
```

GC 日志哪去了? 查看当前工作目录,可以发现多了一个文件 gc.demo.log 。如果是IDE开发环境, gc.demo.log 文件可能在项目的根目录下。 当然,我们也可以指定GC日志文件存放的绝对路径,比如 -Xloggc:/var/log/gc.demo.log 等形式。

gc.demo.log 文件的内容如下:

```
1 Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (25.162-b12) .....
 2 Memory: 4k page, physical 16777216k(1519448k free)
4 /proc/meminfo:
5
 6 CommandLine flags:
7
    -XX:InitialHeapSize=268435456 -XX:MaxHeapSize=4294967296
    -XX:+PrintGC -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCTimeStamps
8
9
    -XX:+UseCompressedClassPointers -XX:+UseCompressedOops
10
    -XX:+UseParallelGC
11 0.310: [GC (Allocation Failure)
12
     [PSYoungGen: 61807K->10732K(76288K)]
13
     61807K->22061K(251392K), 0.0094195 secs]
     [Times: user=0.02 sys=0.02, real=0.01 secs]
14
15 0.979: [Full GC (Ergonomics)
     [PSYoungGen: 89055K->0K(572928K)]
16
     [ParOldGen: 280799K->254491K(434176K)]
17
18
     369855K->254491K(1007104K),
19
    [Metaspace: 3445K->3445K(1056768K)],
20
    0.0362652 secs]
     [Times: user=0.20 sys=0.01, real=0.03 secs]
21
22 ...... 此处省略部分内容
23 Heap
24 ..... 堆内存信息格式请参考前面的日志
```

我们可以发现,加上 -Xloggc: 参数之后, GC日志信息输出到日志文件中。

文件里最前面是JVM相关信息, 比如内存页面大小, 物理内存大小, 剩余内存等信息。

然后是 CommandLine flags 这部分内容。在分析GC日志文件时,命令行参数也是一项重要的参考。因为可能你拿到了日志文件,却不知道线上的配置,日志文件中打印了这个信息,能有效减少分析排查时间。

指定 -Xloggc: 参数,自动加上了 -XX:+PrintGCTimeStamps 配置。观察GC日 志文件可以看到,每一行前面多了一个时间戳(如 0.310:),表示JVM启动后经过的时间(单位秒)。

```
细心的同学还可以发现,JDK8默认使用的垃圾收集器参数: - XX:+UseParallelGC。
```

打印GC事件发生的日期和时间

我们在前面的基础上,加上启动参数 -XX:+PrintGCDateStamps ,再次执行。

```
java -Xloggc:gc.demo.log -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCDateStamps demo.j
```

执行完成后,GC日志文件中的内容摘录如下:

```
1 ..... 省略多行
 2 CommandLine flags:
 3
     -XX:InitialHeapSize=268435456 -XX:MaxHeapSize=4294967296
    -XX:+PrintGC -XX:+PrintGCDateStamps
 4
 5
    -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCTimeStamps
    -XX:+UseCompressedClassPointers -XX:+UseCompressedOops
 6
     -XX:+UseParallelGC
 8 2019-12-15T15:09:59.235-0800: 0.296:
     [GC (Allocation Failure)
9
10
       [PSYoungGen: 63844K->10323K(76288K)]
       63844K->20481K(251392K),
11
       0.0087896 secs]
12
     [Times: user=0.02 sys=0.02, real=0.01 secs]
13
14 2019-12-15T15:09:59.889-0800: 0.951:
     [Full GC (Ergonomics)
15
       [PSYoungGen: 81402K->0K(577536K)]
16
```

```
[ParOldGen: 270176K->261230K(445952K)]

351579K->261230K(1023488K),

[Metaspace: 3445K->3445K(1056768K)],

0.0369622 secs]

[Times: user=0.19 sys=0.00, real=0.04 secs]

Heap

.....省略內容参考前面的格式
```

可以看到,加上 -XX:+PrintGCDateStamps 参数之后,GC日志每一行前面,都打印了GC发生时的具体时间。如 2019-12-15T15:09:59.235-0800 ,表示的是: 东8区时间2019年12月15日15:09:59秒.235毫秒 。

指定堆内存的大小

从前面的示例中可以看到GC日志文件中输出的 CommandLine flags 信息。即使我们没有指定堆内存,JVM在启动时也会自动算出一个默认值出来。例如: -XX:InitialHeapSize=268435456 -XX:MaxHeapSize=4294967296 是笔者机器上的默认值,等价于 -Xms256m -Xmx4g 配置。

我们现在继续增加参数,这次加上启动参数 -Xms512m -Xmx512m , 再次执行。

```
java -Xms512m -Xmx512m -Xloggc:gc.demo.log -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintG
```

此时输出的GC日志文件内容摘录如下:

```
. . . . . .
 2 CommandLine flags:
 3
     -XX:InitialHeapSize=536870912 -XX:MaxHeapSize=536870912
    -XX:+PrintGC -XX:+PrintGCDateStamps
 4
 5
     -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCTimeStamps
     -XX:+UseCompressedClassPointers -XX:+UseCompressedOops
 6
     -XX:+UseParallelGC
7
 8 2019-12-15T15:15:09.677-0800: 0.358:
9
     [GC (Allocation Failure)
       [PSYoungGen: 129204K->21481K(153088K)]
10
       129204K->37020K(502784K), 0.0121865 secs]
11
```

```
12
     [Times: user=0.03 sys=0.03, real=0.01 secs]
13 2019-12-15T15:15:10.058-0800: 0.739:
     [Full GC (Ergonomics)
14
       [PSYoungGen: 20742K->0K(116736K)]
15
       [ParOldGen: 304175K->247922K(349696K)]
16
17
       324918K - > 247922K(466432K),
       [Metaspace: 3444K->3444K(1056768K)],
18
19
       0.0319225 secs]
     [Times: user=0.18 sys=0.01, real=0.04 secs]
20
```

此时堆内存的初始值和最大值都是512MB。具体的参数可根据实际需要配置,我们为了演示,使用了一个较小的堆内存配置。

指定垃圾收集器

一般来说,使用JDK8时我们可以使用以下几种垃圾收集器:

```
1 -XX:+UseSerialGC
2 -XX:+UseParallelGC
3 -XX:+UseParallelGC -XX:+UseParallelOldGC
4 -XX:+UseConcMarkSweepGC
5 -XX:+UseConcMarkSweepGC -XX:+UseParNewGC
6 -XX:+UseG1GC
```

它们都是什么意思呢,我们再简单回顾一下:

• 使用串行垃圾收集器: -XX:+UseSerialGC

使用并行垃圾收集器: -XX:+UseParallelGC 和 -XX:+UseParallelGC XX:+UseParallelOldGC 是等价的,可以通过GC日志文件中的flags看出来。

使用CMS垃圾收集器: -XX:+UseConcMarkSweepGC 和 -XX:+UseParNewGC
 -XX:+UseConcMarkSweepGC 是等价的。 但如果只指定 -XX:+UseParNewGC 参数则老年代GC会使用SerialGC。使用CMS时,命令行参数中会自动计算出年轻代、老年代的初始值和最大值,以及最大晋升阈值等信息(例如 -

XX:MaxNewSize=178958336 -XX:NewSize=178958336 XX:OldSize=357912576) .

• 使用 G1垃圾收集器: -XX:+UseG1GC 。原则上不能指定G1垃圾收集器的年轻代

大小,否则不仅是画蛇添足,更是自废武功了。因为G1的回收方式是小批量划定区块(region)进行,可能一次普通GC中既有年轻代又有老年代,可能某个区块一会是老年代,一会又变成年轻代了。

如果使用不支持的GC组合,会怎么样呢?答案是会启动失败,报fatal错误,有兴趣的同学可以试一下。

下一节课程会依次演示各种垃圾收集器的使用,并采集和分析他们产生的日志。它们的格式差距并不大,学会分析一种GC日志之后,就可以举一反三,对于其他类型的GC日志,基本上也能看懂各项信息的大概意思。

其他参数

JVM里还有一些GC日志相关的参数, 例如:

- -XX:+PrintGCApplicationStoppedTime 可以输出每次GC的持续时间和程序 暂停时间;
- -XX:+PrintReferenceGC 输出GC清理了多少引用类型。

这里就不在累述,想了解配置详情的,可以回头复习前面的章节。

说明:大部分情况下,配置GC参数并不是越多越好。原则上只配置最重要的几个参数即可,其他的都保持默认值,除非你对系统的业务特征有了深入的分析和了解,才需要进行某些细微参数的调整。 毕竟,古语有云:"过早优化是万恶之源"。

三、GC事件的类型简介

一般来说, 垃圾收集事件(Garbage Collection events)可以分为三种类型:

- Minor GC(小型GC)
- Major GC(大型GC)
- Full GC(完全GC)

虽然 Minor GC , Major GC 和 Full GC 这几个词汇到处都在用,但官方并没有给出标准的定义。这些术语出现在官方的各种分析工具和垃圾收集日志中,并不是很统一。官方的文档和工具之间也常常混淆,这些混淆甚至根植于标准的JVM工具中。

MinorGC 称为 小型GC , 还是 次要GC 更合理呢?

辨析:在大部分情况下,发生在年轻代的 Minor GC 次数更多,有些文章将次

数更多的GC称为次要GC 明显是不太合理的。

在这里,我们将 Minor GC 翻译为 小型GC,而不是 次要GC;

将 Major GC 翻译为 大型GC 而不是 主要GC;

Full GC 翻译为: 完全GC; 有时候也直接称为 Full GC。

其实这也是因为专有名词在中英文翻译的时候,可能会有多个英语词汇对应一个中文词语,也会有一个英文词汇对应多个中文词语,要看具体情况而定。

比如一个类似的情况: Major Version 和 Minor Version,这两个名词一般翻译为 主要版本 和 次要版本。这当然没问题,大家都能理解,一看就知道什么意思。甚至直接翻译为 大版本号 和 小版本号 也是能讲得通的。

本节简单介绍了这几种事件类型及其区别,下面我们来看看这些事件类型的具体细节。

Minor GC (小型GC)

收集年轻代内存的GC事件称为 Minor GC 。关于 Minor GC 事件, 我们需要了解一些相关的内容:

- 1. 当JVM无法为新对象分配内存空间时就会触发 Minor GC (一般就是 Eden 区 用满了)。 如果对象的分配速率很快, 那么 Minor GC 的次数也就会很多,频率也就会很快。
- 2. Minor GC 事件不处理老年代,所以会把所有从老年代指向年轻代的引用都当做 GC Root。从年轻代指向老年代的引用则在标记阶段被忽略。
- 3. 与我们一般的认知相反,Minor GC 每次都会引起STW停顿(stop-theworld),挂起所有的应用线程。对大部分应用程序来说,Minor GC 的暂停时间可以忽略不计,因为 Eden 区里面的对象大部分都是垃圾,也不怎么复制到存活区/老年代。但如果不符合这种情况,那么很多新创建的对象就不能被GC清理,Minor GC 的停顿时间就会增大,就会产生比较明显的GC性能影响。

简单定义: Minor GC 清理的是年轻代,又或者说 Minor GC 就是 年轻代 GC (Young GC, 简称YGC)。

Major GC vs. Full GC

值得一提的是,这几个术语都没有正式的定义--无论是在JVM规范中还是在GC论文中。

我们知道,除了 Minor GC 外, 另外两种GC事件则是:

- Major GC(大型GC): 清理老年代空间 (Old Space) 的GC事件。
- Full GC(完全GC): 清理整个堆内存空间的GC事件,包括年轻代空间和老年代空间。

其实 Major GC 和 Full GC 有时候并不能很好地区分。更复杂的情况是,很多 Major GC 是由 Minor GC 触发的,所以很多情况下这两者是不可分离的。 另外,像G1这种垃圾收集算法,是每次找一小部分区域来进行清理,这部分区域中可能有一部分是年轻代,另一部分区域属于老年代。

所以我们不要太纠结具体是叫 Major GC 呢还是叫 Full GC ,它们一般都会造成单次较长时间的STW暂停。所以我们需要关注的是:某次GC事件,是暂停了所有线程、进而对系统造成了性能影响呢,还是与其他业务线程并发执行、暂停时间几乎可以忽略不计。

本节内容到此就结束了,下一节我们通过实例来分析各种GC算法产生的日志。