

【图书】《Arduino 开发实战指南 AVR 篇》

在 2011 年举行的 GoogleI/O 开发者大会上，Google 发布了基于 Arduino 的 Android Open Accessory 标准和 ADK 工具，这使得大家对 Arduino 的前景十分看好。Phillip Torrone 大胆地预测 Google 将用 Android+Arduino 的形式掀起自己的“Kinect 模式”浪潮。事实表明 Arduino 的市场现在很火，Arduino 是一个注重实际动手操作的产品，目前，国内关注 Arduino 的人越来越多，所以本书以实际应用为纽带将各个章节联系起来。

【图书】《动手玩转 Arduino 》

《动手玩转 Arduino》适合对 Arduino 感兴趣的硬件 DIY 爱好者、电子爱好者阅读，也非常适合学生进行电子制作使用。亲爱的各位会员童鞋们，大家好。Atmel 社区自上线以来得到了广大网友的极大支持和肯定，在此感谢所有社区的会员们。

【图书】《Arduino 从基础到实践》

《Arduino 从基础到实践》采用 Arduino 进行电子制作越来越流行，在网络上可以找到很多用 Arduino 制作机器人、媒体互动产品、电子创意项目的案例。《Arduino 从基础到实践》用 50 个项目来介绍 Arduino 的应用，从最基础的输入输出项目逐渐进入较高级的话题，比如 Arduino 与互联网的连接等。每一个项目都由完整的硬件方案和软件程序组成，读者无须再翻阅其他书籍即可完成《Arduino 从基础到实践》中的各种电子制作项目。

【图书】《Arduino+Android 互动智作》

《Arduino+Android 互动智作》是作者 Simon Monk 在 Arduino 应用上的又一次跨越，他采用 12 个示例项目成功地向读者们展示了如何将 Arduino 和 Android 结合起来，以完成许多单靠 Arduino 或者 Android 根本无法完成的任务。

对于 Arduino 爱好者而言，可以通过对本书的学习将 Android 设备的触摸屏变成一个非常完美的人机交互界面，并且从原本“硬”的方向展开对“软”的探索。而对于 Android 开发者而言，本书则扩展并丰富了 Android 系统应用的想象空间，将单纯的人机交互扩展到 Android 设备与各种传感器的交互。

《Arduino+Android 互动智作》适合广大“创客”和电子爱好者自学、培训，也可作为高等院校相关专业及电子设计（制作）大赛的教学用书。

【图书】《AVR 单片机应用开发指南及实例》

《AVR 单片机应用开发指南及实例精解》结构清晰，由浅入深，通俗易懂，结合 ATmega16 / 32 单片机阐述 AVR 单片机的理论和工程应用。

《AVR 单片机应用开发指南及实例精解》共分 9 章，主要包括以下内容：第 1 章介绍了 ATmega16 / 32 单片机的基础知识；第 2~6 章分别介绍了 ATmega16 / 32 单片机主要功能和外设的应用实例；第 7 章介绍了目前比较流行的 AVR 单片机开发工具；第 8 章介绍了 ATmega16 / 32 的综合应用；第 9 章通过温度检测与报警系统典型实例介绍了单片机开发项目流程和知识点应用。

【图书】《爱上 Arduino》

Arduino 是开源电子原型制作平台，包括一个简单易用的电路板以及一个软件开发环境。Arduino 既可以独立运行，又具备互动性。它可以与 PC 的外围装置相连接，还能与 PC 软件进行沟通。它在设计爱好者们中间引发了一场风暴。

《爱上 Arduino》由 Massimo Banzi 所著，书中透彻地介绍了 Arduino 的相关内容，它会给你

带来许多项目的点子，并帮助你顺利地实现从开始策划直到完成安装的全过程。

【图书】《AVR 单片机 C 语言编程及应用实例》

本书针对 Atmel 公司的 AVR 系列单片机和 ImageCraft 公司的 ICC AVR 开发环境，详细地介绍了 AT90LS8535 的 C 语言程序设计。全书共有 13 章，其内容既涉及到了单片机的结构原理、指令系统、内容资源和外部功能扩展，又包含了单片机的编程工具——ICC AVR C 编程器的数据类型、控制流、函数和指针等。本书的特点是：深入浅出，从最基本的概念开始，循序渐进地讲解单片机的应用开发；列举了大量实例，使读者能从实际应用中掌握单片机的开发与应用技术。本书适合作为从事单片机开发人员的参考用书。书中先后讲解了 C 语言基础、AVR 单片机基础，并举了一些简单的实例。本书非常适合初学者。

【图书】《AVR 单片机嵌入式系统原理与应用实践》

《AVR 单片机嵌入式系统原理与应用实践(第 2 版)》以 ATMEL 公司 AVR 单片机 ATmega16 为蓝本，由浅入深，软硬结合，全面系统地介绍基于单片机的嵌入式系统的原理与结构，开发环境与工具，各种接口与功能单元应用的硬件设计思想和软件编写方法。《AVR 单片机嵌入式系统原理与应用实践(第 2 版)》以夯实基础，面向应用，理论与实践、方法与实现紧密结合为主线展开，根据 AVR 的运行速度快、资源丰富、功能强大、以串行扩展为主等显著特点，采用 C 语言作为系统软件开发平台，以由简到繁、循序渐进、螺旋式上升的方式进行编排。在讲解原理和设计方法的同时，还穿插介绍相关的经验、技巧与注意事项，有很强的实用性和指导性。各章还配有问题思考、实践练习及相关参考文献和资料，供课后复习、实践、开拓知识面及进一步深入研究、提高用。

【杂志】openbook 开源杂志第一期

我们所处的这个时代，充满挑战，充满了变化，太阳每天都是新的。创新挑战，本就是一个名族，一个时代社会发展进步的灵魂。盛世滔滔，群情激昂，在这个颠覆的日子里，末日成了烟氲，灾难化作炉灰，唯有我们的豪情壮志屹立在东方巨龙的脊背之上。某德昌智胜者振臂一呼，高才俊杰云集，三番穷辞，五轮榷议，集百家所长，踏时代浪尖的《openbook》应运而生。