

2023 년 2 학기 2D 게임 프로그래밍

담당교수: 이대현(구내 0561, dustinlee@tukorea.ac.kr), E 동 216 호

강의실: TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스

Git Server Page: <https://github.com/game-lecture/2DGP.git>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

개요: 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 스크롤링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임웍 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(Git Server 를 통해서 PDF 파일로 제공)

실습도구: 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

평가: 수시과제(20 점), 중간고사(20 점), 기말고사(20 점), 프로젝트(40 점) 총 100 점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제
- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 3 회 발표(10 점 10 점 20 점) = 총 40 점.
- 출석은 성적 평가에 반영되지 않음.

강의 일정:

주차	A(1)반			B(2)반			C(3)반		
	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	수	09월 06일	강의소개	월	09월 04일	강의소개	월	09월 04일	강의소개
	목	09월 07일	파이썬 기초 (1)	목	09월 07일	파이썬 기초 (1)	수	09월 06일	파이썬 기초 (1)
2주	수	09월 13일	파이썬 기초 (2)	월	09월 11일	파이썬 기초 (2)	월	09월 11일	파이썬 기초 (2)
	목	09월 14일	파이썬 기초 (3)	목	09월 14일	파이썬 기초 (3)	수	09월 13일	파이썬 기초 (3)
3주	수	09월 20일	2D 렌더링	월	09월 18일	2D 렌더링	월	09월 18일	2D 렌더링
	목	09월 21일	애니메이션	목	09월 21일	애니메이션	수	09월 20일	애니메이션
4주	수	09월 27일	입력처리	월	09월 25일	입력처리	월	09월 25일	입력처리
	목	09월 28일	애니메이션(동영상)	목	09월 28일	애니메이션(동영상)	수	09월 27일	애니메이션
5주	수	10월 04일	직선이동	월	10월 02일	직선이동	월	10월 02일	직선이동
	목	10월 05일	곡선이동	목	10월 05일	곡선이동	수	10월 04일	곡선이동
6주	수	10월 11일	게임오브젝트	월	10월 09일	게임오브젝트	월	10월 09일	게임오브젝트
	목	10월 12일	프로젝트 1차 발표	목	10월 12일	프로젝트 1차 발표	수	10월 11일	프로젝트 1차 발표
7주	수	10월 18일	게임 프레임워크	월	10월 16일	게임 프레임워크 (동영상)	월	10월 16일	게임 프레임워크(동영상)
	목	10월 19일	캐릭터 컨트롤러 (1)	목	10월 19일	캐릭터 컨트롤러 (1)	수	10월 18일	캐릭터 컨트롤러 (1)
8주	수	10월 25일	중간고사(14:30-15:20)	월	10월 23일	캐릭터 컨트롤러 (2)	월	10월 23일	캐릭터 컨트롤러 (2)
	목	10월 26일	캐릭터 컨트롤러 (2)	수	10월 25일	중간고사(14:30-15:20)	수	10월 25일	중간고사(14:30-15:20)
9주	수	11월 01일	게임월드	월	10월 30일	게임월드	월	10월 30일	게임월드
	목	11월 02일	시간	목	11월 02일	시간	수	11월 01일	시간
10주	수	11월 08일	충돌처리	월	11월 06일	충돌처리	월	11월 06일	충돌처리
	목	11월 09일	인공지능	목	11월 09일	인공지능	수	11월 08일	인공지능
11주	수	11월 15일	프로젝트 2차 발표	월	11월 13일	프로젝트 2차 발표	월	11월 13일	프로젝트 2차 발표
	목	11월 16일	코드 리뷰	목	11월 16일	코드 리뷰	수	11월 15일	코드 리뷰
12주	수	11월 22일	스크롤링	월	11월 20일	스크롤링	월	11월 20일	스크롤링
	목	11월 23일	게임 데이터	목	11월 23일	게임 데이터	수	11월 22일	게임 데이터
13주	수	11월 29일	코드 리뷰	월	11월 27일	코드 리뷰	월	11월 27일	코드 리뷰
	목	11월 30일	사운드 & 패키징	목	11월 30일	사운드 & 패키징	수	11월 29일	사운드 & 패키징
14주	수	12월 06일	프로젝트 최종 발표	월	12월 04일	프로젝트 최종 발표	월	12월 04일	프로젝트 최종 발표
	목	12월 07일	강의 정리	목	12월 07일	강의 정리	수	12월 06일	강의 정리
15주	수	12월 13일	기말고사(14:30-15:20)	수	12월 13일	기말고사(14:30-15:20)	수	12월 13일	기말고사(14:30-15:20)

Note:

9 월 28 일 (목) 추석 A,B 반 동영상 수업

10 월 9 일 (월) 개천절 B,C 반 정상 출석 수업 진행