## Lecture #0. 과목 소개

2D 게임 프로그래밍

이대현 교수



#### 2D 게임 프로그래밍

**담당교수:** 이대현(구내0561, <u>dustinlee@kpu.ac.kr</u>), E동 216호

**강의실:** TIP 209

강의홈페이지: 학교 이클래스 <a href="https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main\_form.acl">https://eclass.kpu.ac.kr/ilos/main/main\_form.acl</a>

Git Server Page: <a href="https://github.com/game-lecture/2DGP.git">https://github.com/game-lecture/2DGP.git</a>

선수과목: C 프로그래밍, C++ 프로그래밍, 자료 구조, 게임학 기초

**개요:** 2D 게임 개발에 있어서 꼭 필요한 요소인 스프라이트, 애니메이션, 충돌 검사, 스크롤링, 마우스 및 키보드 입력 처리, 게임 프레임웍 등의 구현 기법을 실습을 통해서 익히고, 이를 기반으로 직접 2D 게임을 제작해봄으로써 게임 개발의 기초를 완성한다. Python 언어와 pico2d 라이브러리를 이용하여 객체지향적인 방법으로 개발한다..

교재: 강의자료(홈페이지를 통해서 PDF 파일로 제공)

**실습도구:** 컴파일러: Python 3, 라이브러리: pico2d

**평가**: 수시과제(20점), 중간고사(20점), 기말고사(20점), 프로젝트(40점) 총 100점 만점

- 수시과제: 수업 시간 중 제시되는 실습 과제
- 프로젝트: 제시되는 주제에 따른 게임 개발, 총 4회 발표(5점 10점10점 15점) = 총 40 점.
- 출석은 성적 평가에 반영되지 않음.

# 수업 일정

<b>▼</b> +1	A(1)반			B(2)반			C(3)반		
주차	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제	요일	날짜	강의주제
1주	목	09월 01일	강의소개	월	09월 05일	강의소개	목	09월 01일	강의소개
	월	09월 05일	파이썬 기초 (1)	수	09월 07일	파이썬 기초 (1)	수	09월 07일	파이썬 기초 (1)
2주	목	09월 08일	파이썬 기초 (2)	월	09월 12일	추석(휴강1)	목	09월 08일	파이썬 기초 (2)
	월	09월 12일	추석(휴강1)	수	09월 14일	파이썬 기초 (2)	수	09월 14일	파이썬 기초 (3)
3주	목	09월 15일	엠티(휴강2)	일	09월 18일	파이썬 기초 (3) (보강 1)	목	09월 15일	엠티(휴강1)
	일	09월 18일	파이썬 기초 (3) (보강1)	월	09월 19일	2D 렌더링	일	09월 18일	2D 렌더링 (보강1)
	월	09월 19일	2D 렌더링	수	09월 21일	애니메이션	수	09월 21일	에니메이션
4주	목	09월 22일	애니메이션	월	09월 26일	프로젝트 1차 발표	목	09월 22일	프로젝트 1차 발표
	일	09월 25일	프로젝트 1차 발표 (보강2)						
	월	09월 26일	입력처리	수	09월 28일	입력처리	사	09월 28일	입력처리
5주	뫅	09월 29일	직선이동	월	10월 03일	직선이동	뫅	09월 29일	직선이동
	월	10월 03일	직선이동 (2)	수	10월 05일	직선이동 (2)	ᠰ	10월 05일	직선이동 (2)
6주	목	10월 06일	곡선이동	월	10월 10일	곡선이동	목	10월 06일	곡선이동
	월	10월 10일	게임오브젝트	수	10월 12일	게임오브젝트	사	10월 12일	게임오브젝트
7주	목	10월 13일	게임프레임워크	월	10월 17일	게임오브젝트	뫅	10월 13일	게임오브젝트
	월	10월 17일	프로젝트 2차 발표	수	10월 19일	프로젝트 2차 발표	수	10월 19일	프로젝트 2차 발표
8주	월	10월 24일	중간고사	월	10월 24일	중간고사	수	10월 26일	중간고사
9주	목	10월 27일	캐릭터 컨트롤러	월	10월 31일	캐릭터 컨트롤러	목	10월 27일	캐릭터 컨트롤러
	월	10월 31일	캐릭터 컨트롤러	수	11월 02일	캐릭터 컨트롤러	수	11월 02일	캐릭터 컨트롤러
10주	목	11월 03일	게임월드	월	11월 07일	게임월드	목	11월 03일	게임월드
	월	11월 07일	시간	수	11월 09일	시간	사	11월 09일	시간
11주	뫅	11월 10일	충돌처리	월	11월 14일	충돌처리(동영상수업)	뫅	11월 10일	충돌처리
	일	11월 13일	프로젝트 3차 발표(보강3)	수	11월 16일	휴강2	일	11월 13일	프로젝트3차발표(보강2)
	월	11월 14일	휴강3	토	11월 19일	프로젝트 3차 발표(보강2)	수	11월 16일	휴강2
12주	목	11월 17일	인공지능(동영상수업)	월	11월 21일	인공지능	목	11월 17일	인공지능(동영상수업)
	월	11월 21일	스크롤링	수	11월 23일	스크롤링	수	11월 23일	스크롤링
13주	목	11월 24일	게임데이터	월	11월 28일	게임데이터	목	11월 24일	게임데이터
	월	11월 28일	사운드	수	11월 30일	사운드	수	11월 30일	사운드
14주	목	12월 01일	게임패키징	월	12월 05일	게임패키징	목	12월 01일	게임패키징
	월	12월 05일	프로젝트 최종 발표	수	12월 07일	프로젝트 최종 발표	수	12월 07일	프로젝트 최종 발표
15주	웯	12월 12일	기말고사	월	12월 12일	기말고사	월	12월 12일	기말고사

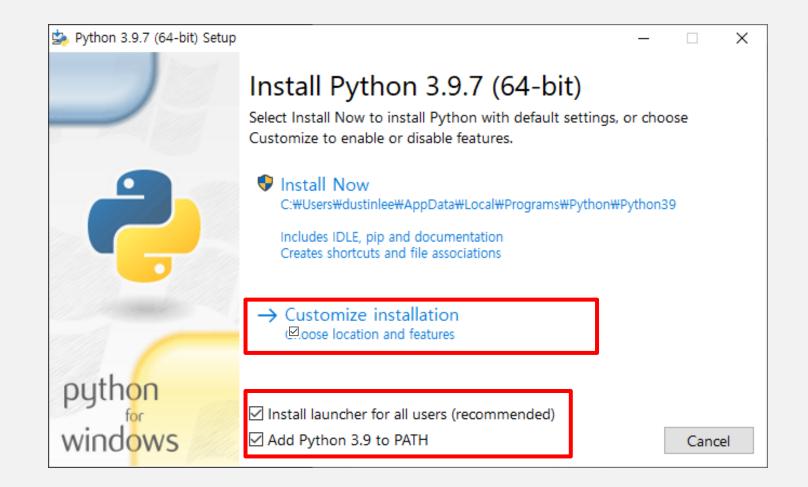
## 오픈소스 SW 도구 사용을 위한 사전 준비

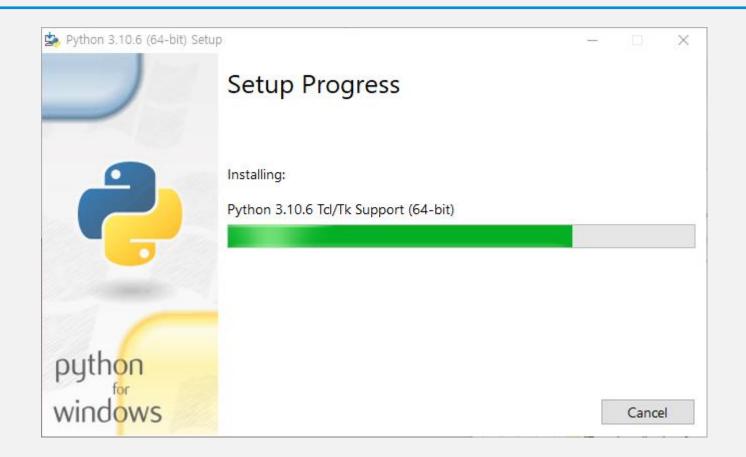
- •이유를 알 수 없는 버그의 근원 한글 사용
- 한글을 쓰지 않는다.
  - 경로 이름
  - 소스코드 이름
  - Windows 사용자 이름
  - 영문 윈도우로 아예 전환하는 것도 괜찮음.

■파일 이름, 폴더 이름에 공백을 넣지 말자.

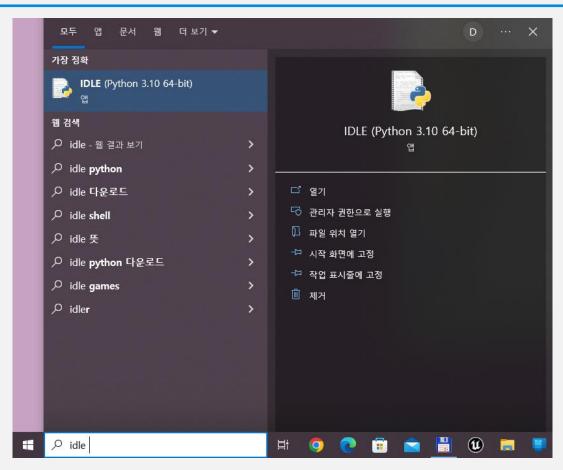
## 파이썬 설치 - https://www.python.org

- •64 bit version 설치
- ■설치 경로 변경
  - C:₩Python 또는 D:₩Python
- ■Python을 모든 경로에서 실행가능하도록 설정
  - "add python 3.xx to path" 옵션 ON





## IDLE의 실행



### 설치 확인 포인트

■IDLE 실행될 때, 설치한 버전명 그리고 64bit(AMD64)로 표시

```
IDLE Shell 3 10 6
   Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.10.6 (tags/v3.10.6:9c7b4bd, Aug 1 2022, 21:53:49 [MSC v.1932 64 bit (AMD64)] on win32 Type "nerp , copyright", "credits" or "license()" for more information.
                                                                                                                                                     Ln: 3 Col: 0
```

### 설치 확인 포인트 (2)

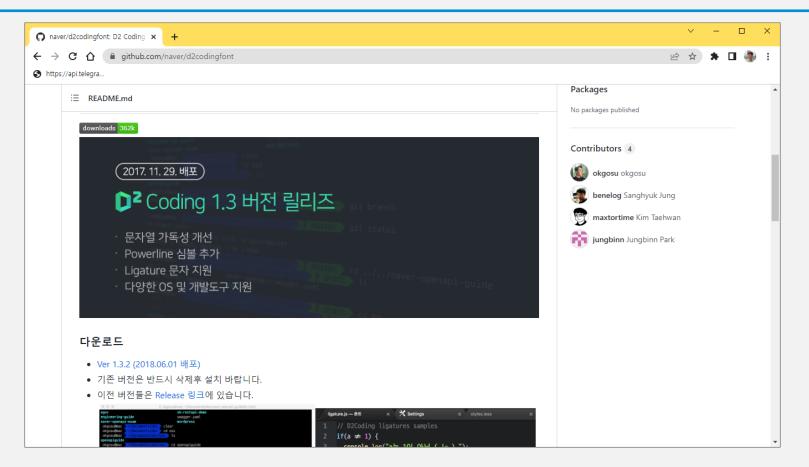
■cmd 창을 열어서, python 이라고 치면, 앞서 IDLE 을 실행했을 때와 동일하게 파이썬 정보 가 표시되어야 함. 중요! 설치한 최신 버전과 동일한 버전으로 표시되어야 함.

```
■ 명령 프롬프트 - python
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.1889]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Python 3.10.6 (tags/v3.10.5:9c7b4bd, Aug 1 2022, 21:53:49) MSC v.1932 64 bit (AMD64)]
                         'credits" or "license" for more in
```

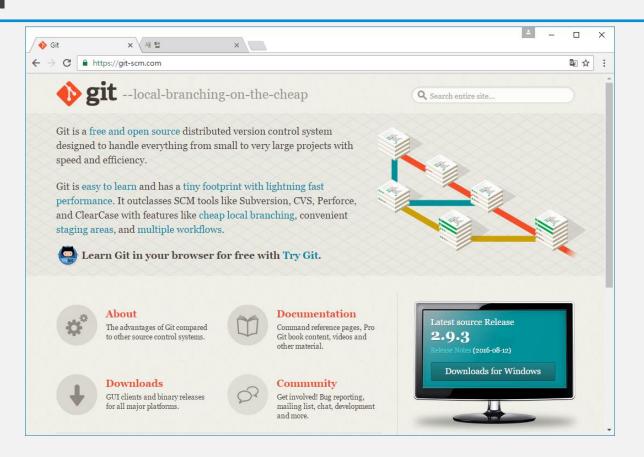
### powershell

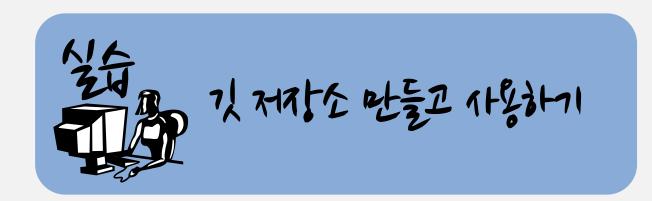
```
Windows PowerShell
                                                                                                          X
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
새로운 크로스 플랫폼 PowerShell 사용 https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\dustinlee> python
Python 3.10.6 (tags/v3.10.6:9c7b4bd, Aug  1 2022, 21:53:49) [MSC v.1932 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

### 네이버 D2 코딩 폰트 설치



### Git 의 설치





### Git 기본 활용

- 버전 확인
  - git --version
- 사용자 이름 지정
  - git config --global user.email 'daehyun.lee@gmail.com'
  - git config --global user.name 'Daehyun Lee @ E-216-MainPC' 작업 PC 를 구별할 수 있음
- 저장소 만들기 & 상태 확인
  - git init
  - git status
- 변화를 기록할 파일 알리기 ( stage 무대에 올리기 )
  - git add
  - git add .

### Git 기본 활용

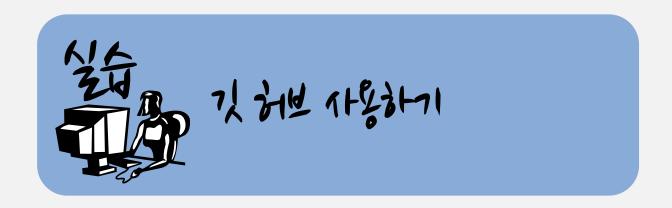
#### •변화를 기록하기 & 확인하기

- git commit -m '변화내용'
- git log

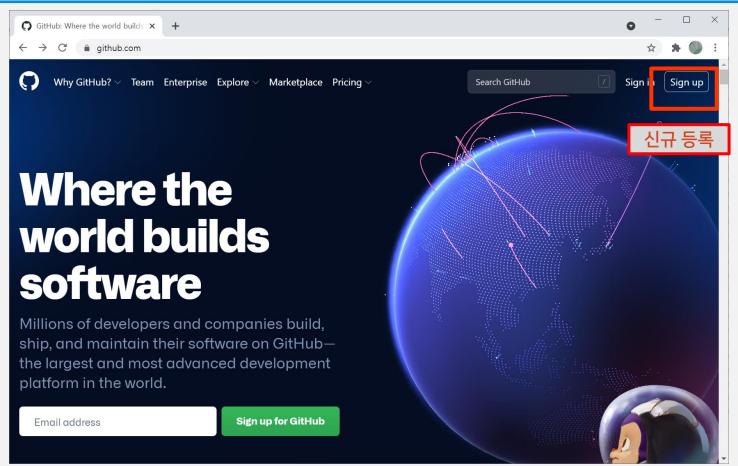
### • 한꺼번에 하기

- git commit -a -m '몽땅다'
- 그러나, 새로 추가된 파일은 반드시, 한번은 최소한 git add 를 해주어야 함.

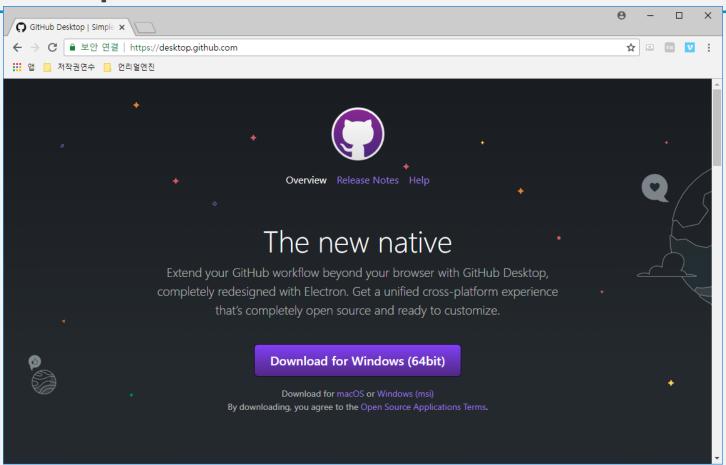
2D 게임 프로그래밍



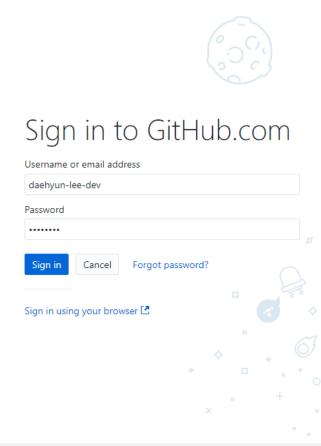
## 깃허브 페이지 <a href="https://github.com">https://github.com</a>



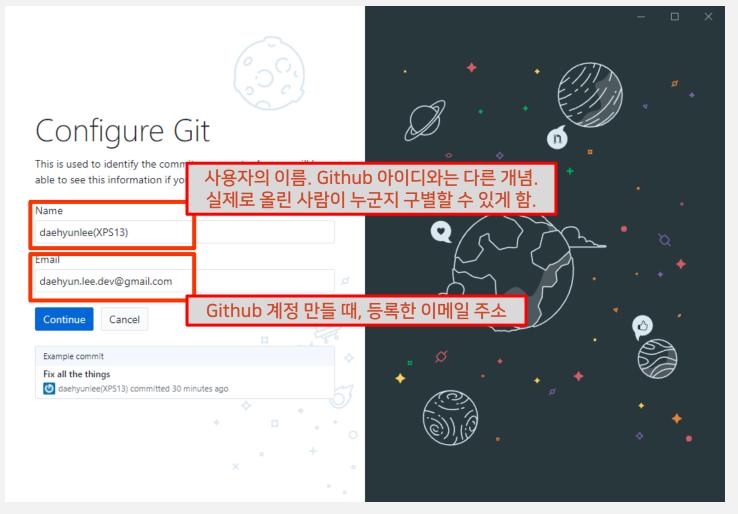
## Github Desktop 설치

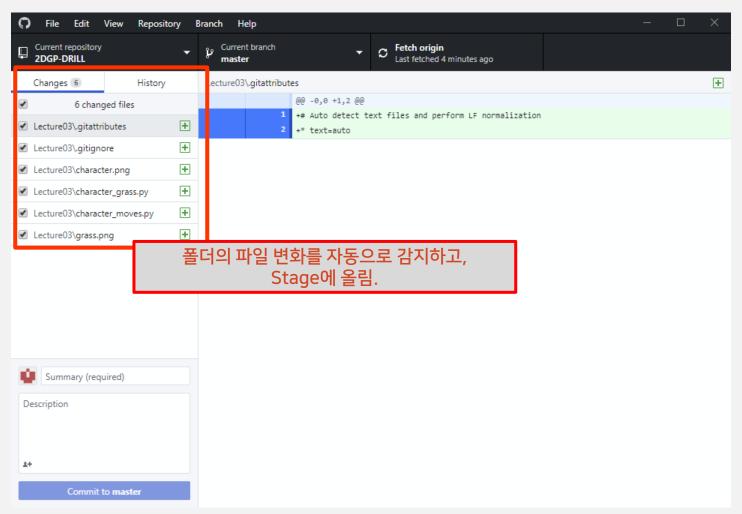


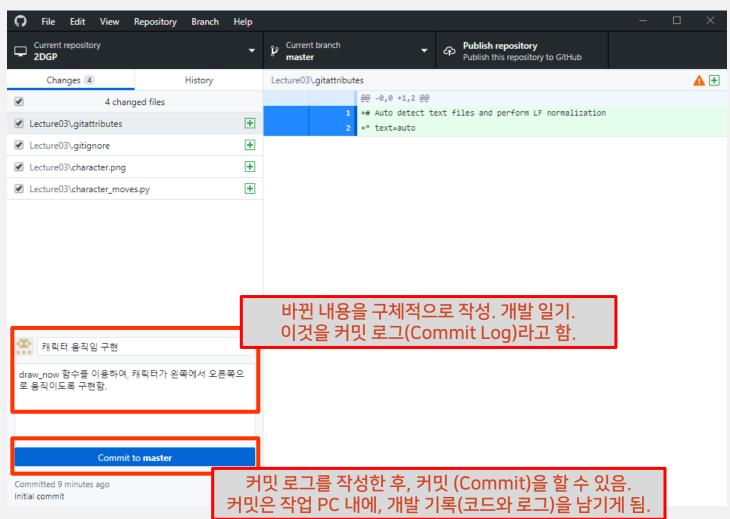
## **Github Desktop Login**



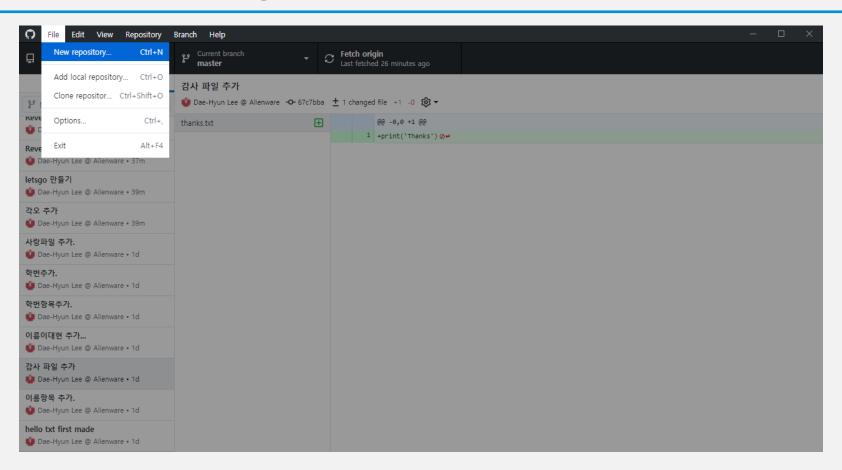


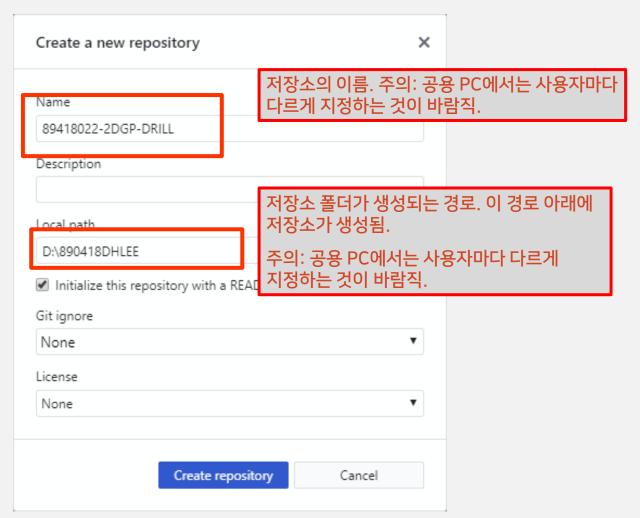




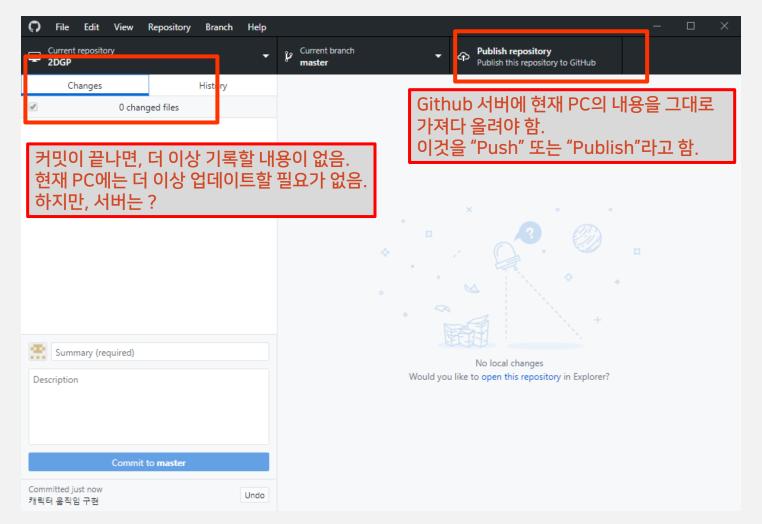


### 깃허브데스크탑에서 저장소 만들기

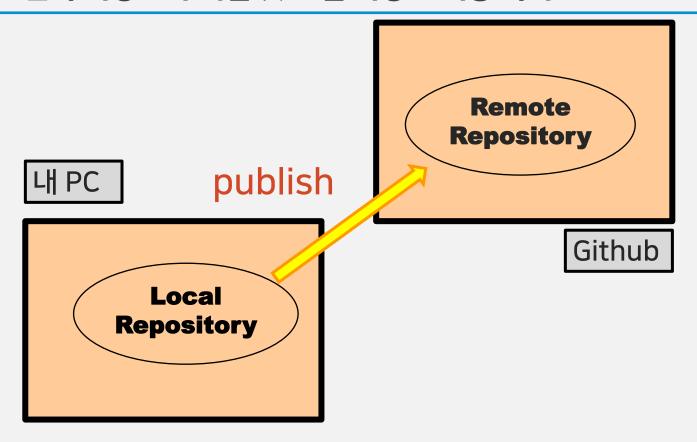


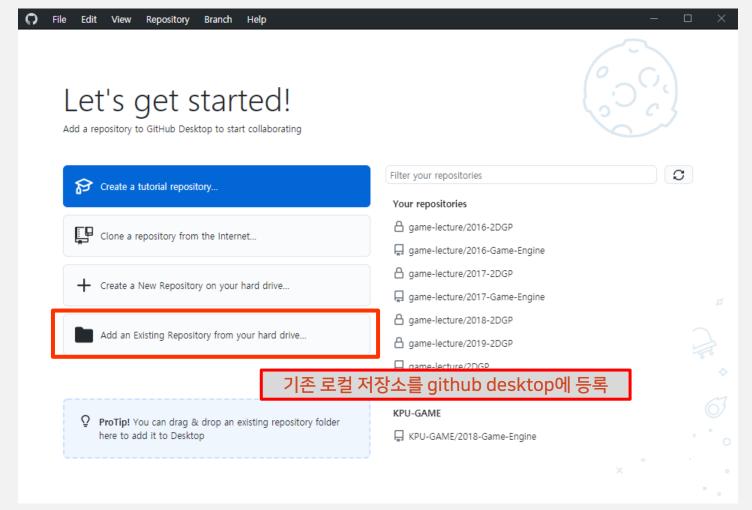


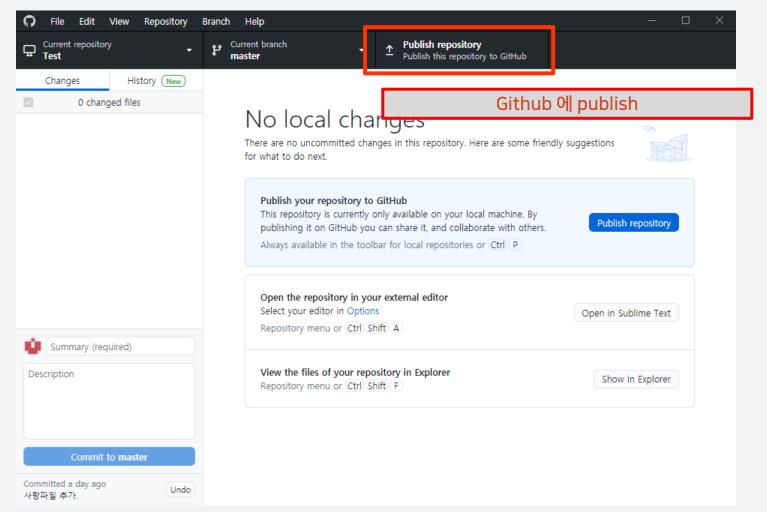


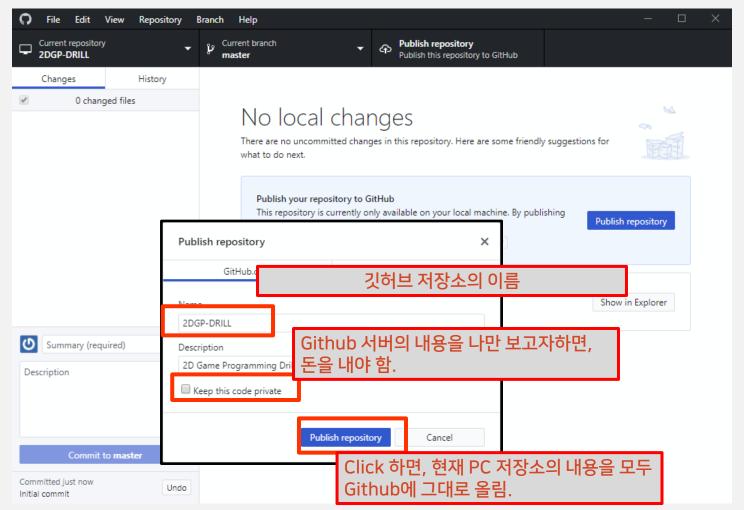


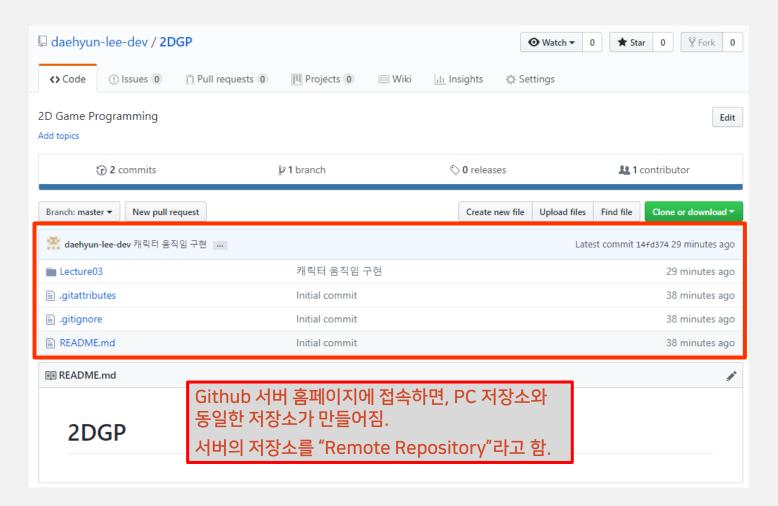
## Publish - 원격 저장소의 개설 및 로컬 저장소 내용 복사



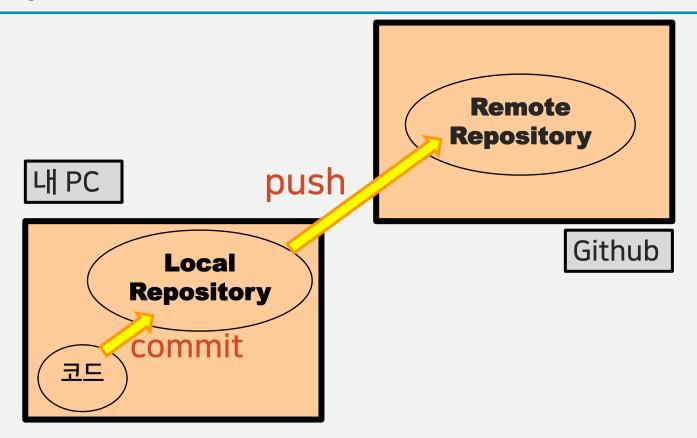


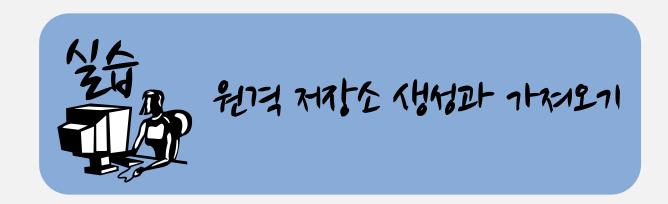


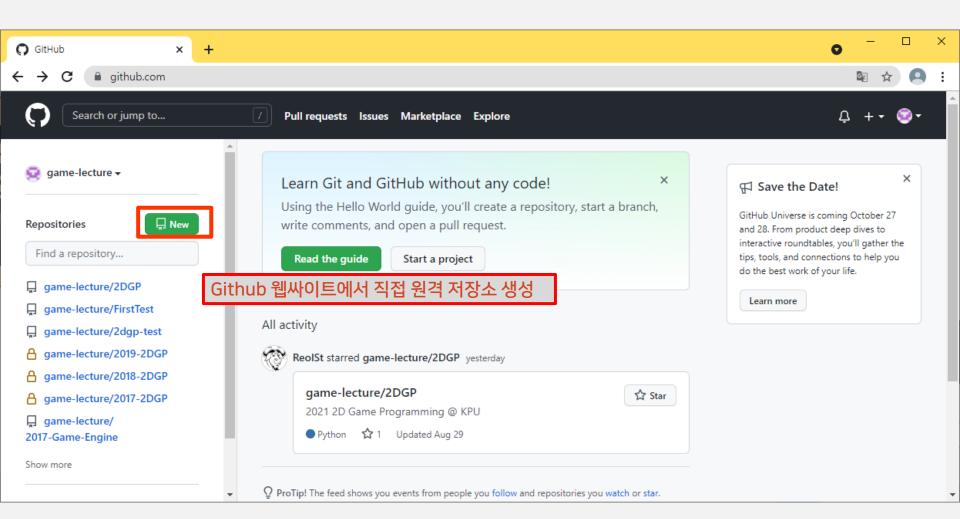


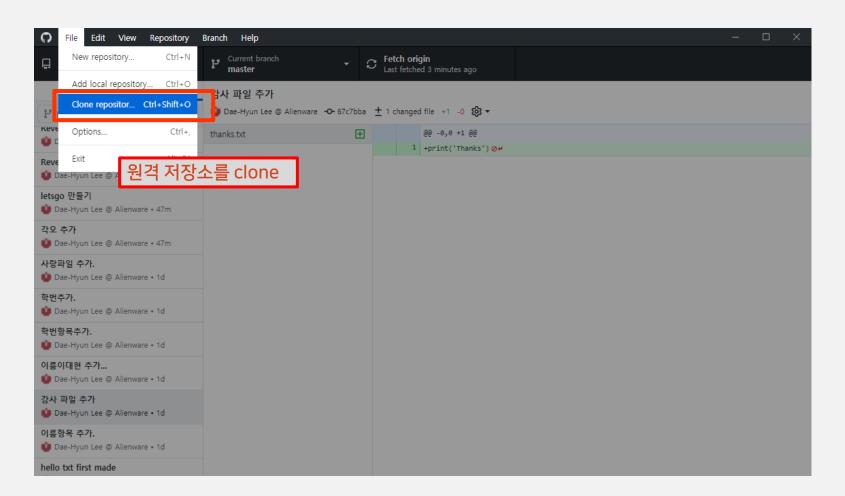


## Commit 과 Push

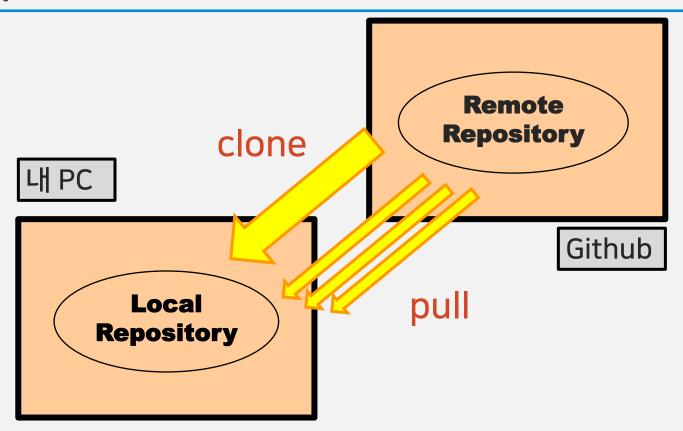




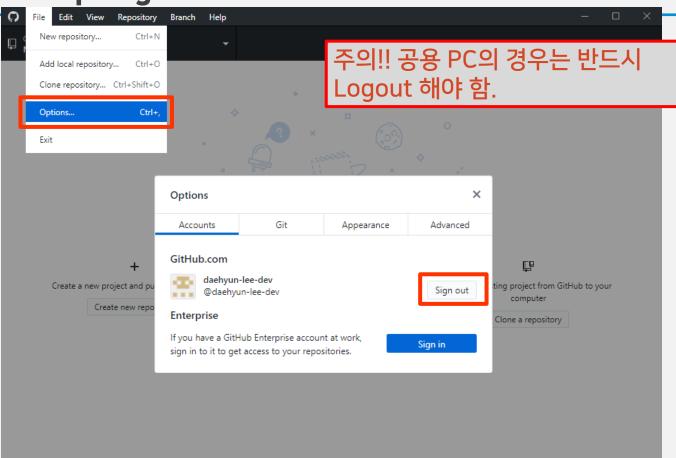




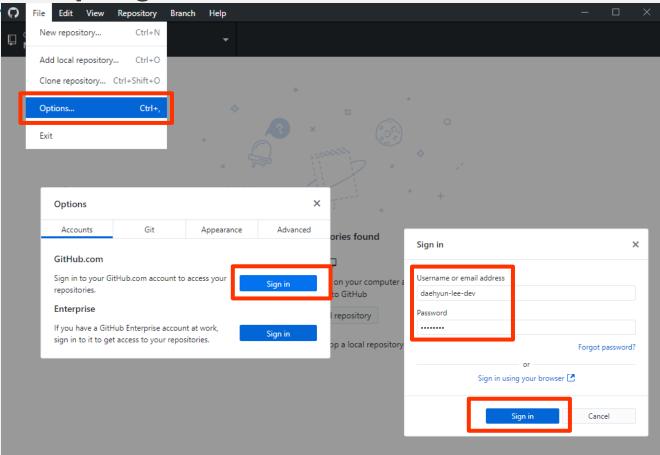
## clone 과 pull



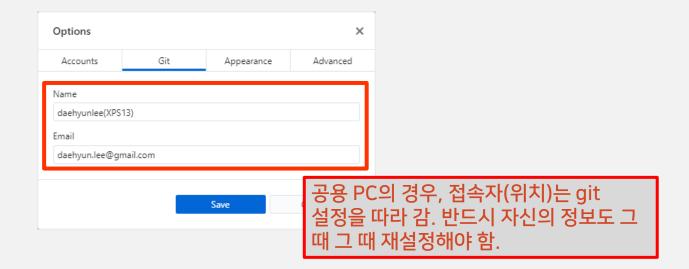
**Github Desktop Logout** 



**Github Desktop Login** 



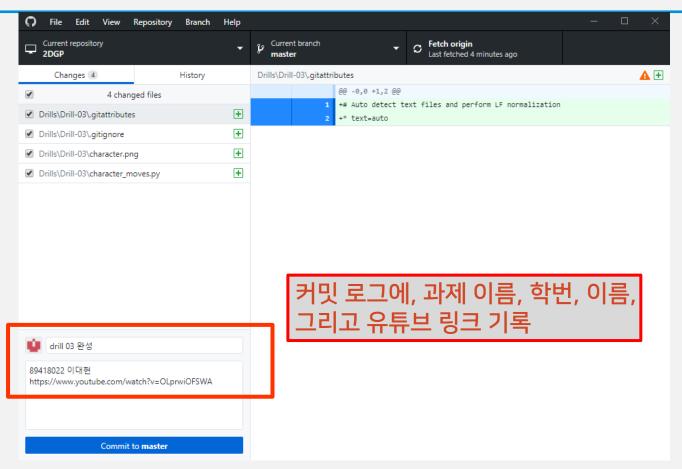
## 공용 PC에서 Publish 할 때, Git 사용자 설정 재확인

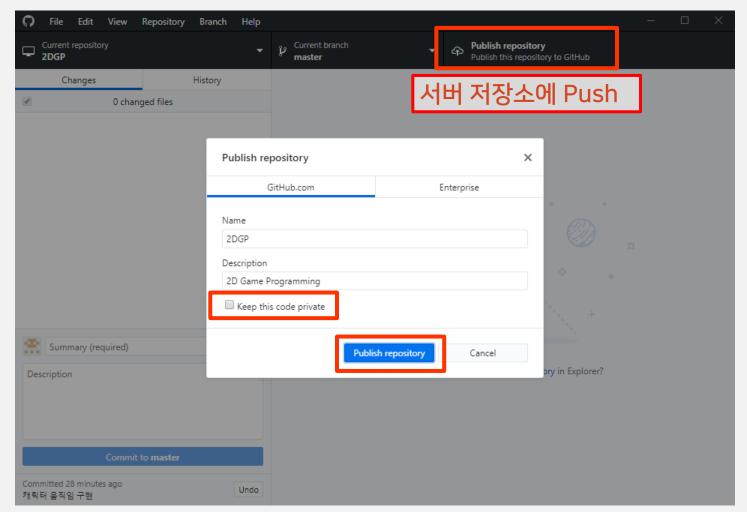


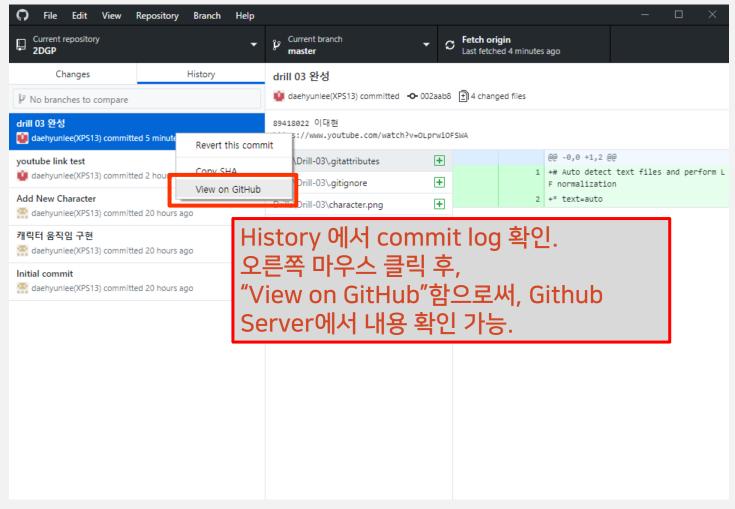
## 실습 과제 제출 방법

- ■로컬 저장소에 Drill 폴더 생성 그 아래 번호 폴더 생성
- •.gitignore 복사
- ■실습 소스 코드를 작성하고, 필요시 리소스 파일 함께 복사

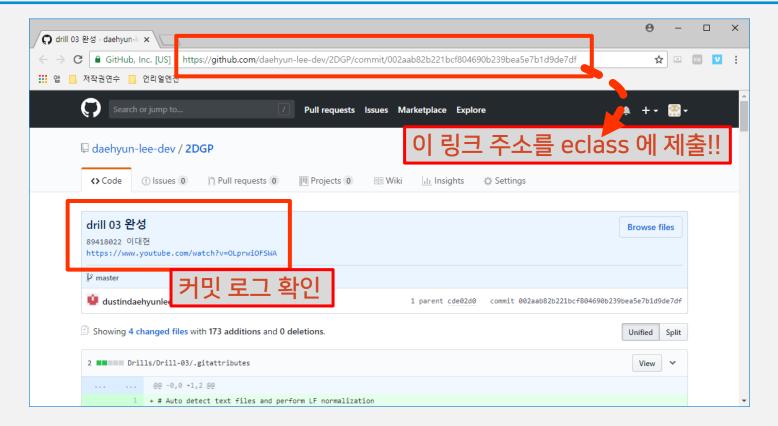
## 동영상 링크와 함께 커밋







### Github Remote Repositorty 확인



### Drill 제출시 유의 사항

- ▶반드시 폴더 내에 .gitignore 가 있어야 함.
- ■공용 PC 의 Github Desktop에서 commit 과 push 할 때, git 의 사용자 정보와 email 주 소를 자기 정보로 반드시 변경해주어야 함.

