1. 官网下载CVODE或直接下载全家桶sundials，官网链接：

<https://computing.llnl.gov/projects/sundials>；（注：推荐下载全家桶，单独CVODE的库不足以满足要求）

1. 将解压之后的文件命名为solverdir, 另新建一个文件夹为builddir，两个文件夹均放在sundials目录下（注：命名可随意，但是必须有两个文件夹，一个源文件夹，一个编译文件夹）
2. 完成以上两步后，利用cmake命令（确保自己电脑的cmake版本在3.12之上，附下载链接：<https://cmake.org/>；安装参考：<https://blog.csdn.net/qq_35398033/article/details/106457777>；）进行project buildsystem。相关命令：cmake [<options>] -S <path-to-source> -B <path-to-build> ，即将第二步创建的文件夹（相对绝对都可）分别指定为source Tree 和Build Tree。相关命令参考以下链接：<https://www.cnblogs.com/error408/p/11531132.html>；
3. 最后我们进入builddir目录下，顺序执行make 和 make install命令即可，如果遇到权限问题命令前加sudo 。到此所有的相关头文件已经添加到usr/local/include/下。