

## **Image Processing**

Frequency Domain Processing (Part I)

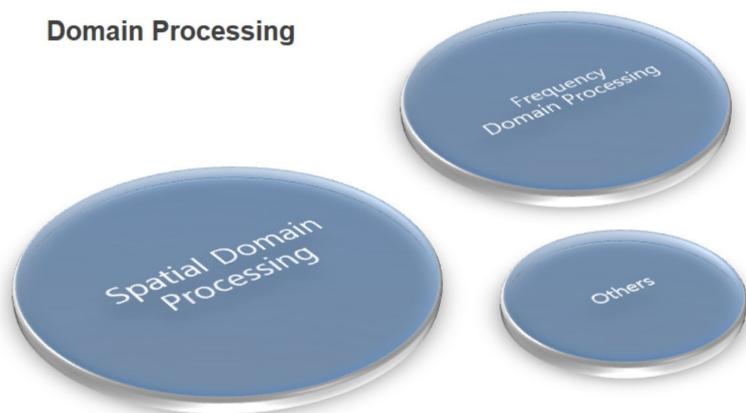
Pattern Recognition and Image Processing Laboratory (Since 2012)



#### Transformation







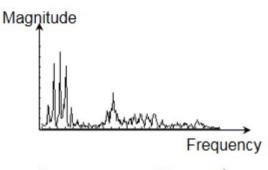


#### What is a Transform?



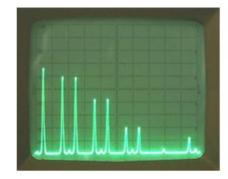
Time Domain

**Transform** 



Frequency Domain







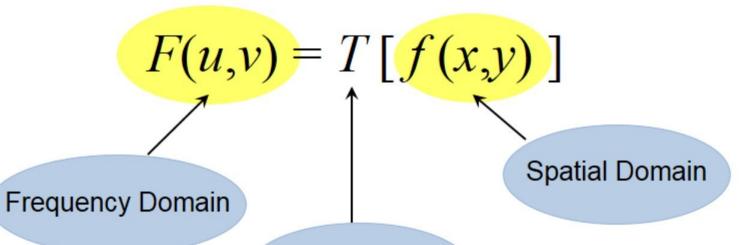
## Types of Transforms

- Fourier Transform
- Hanamard Transform
- KLT Transform
- Discrete Cosine Transform
- Wavelet Transform
- ...





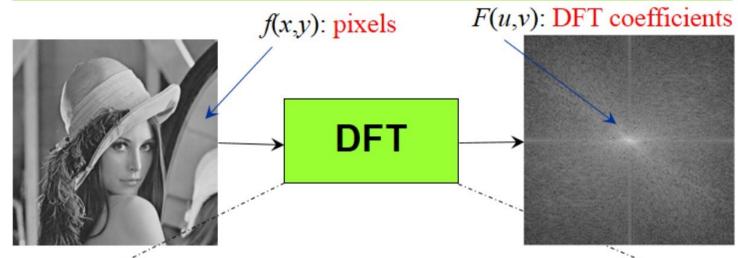
A frequency domain processing is denoted by the expression.



**Transformation** 

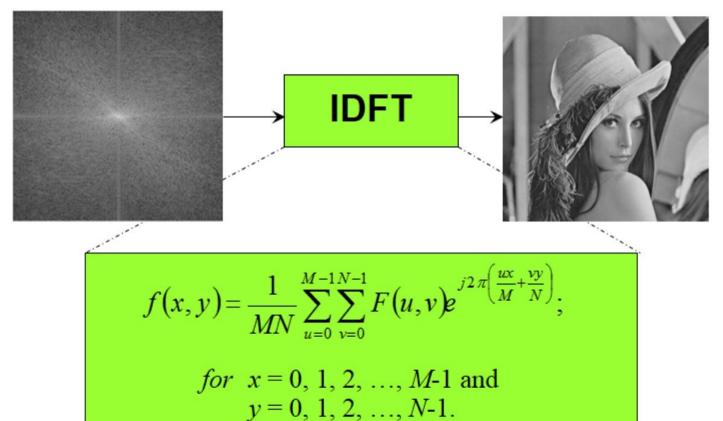
# >

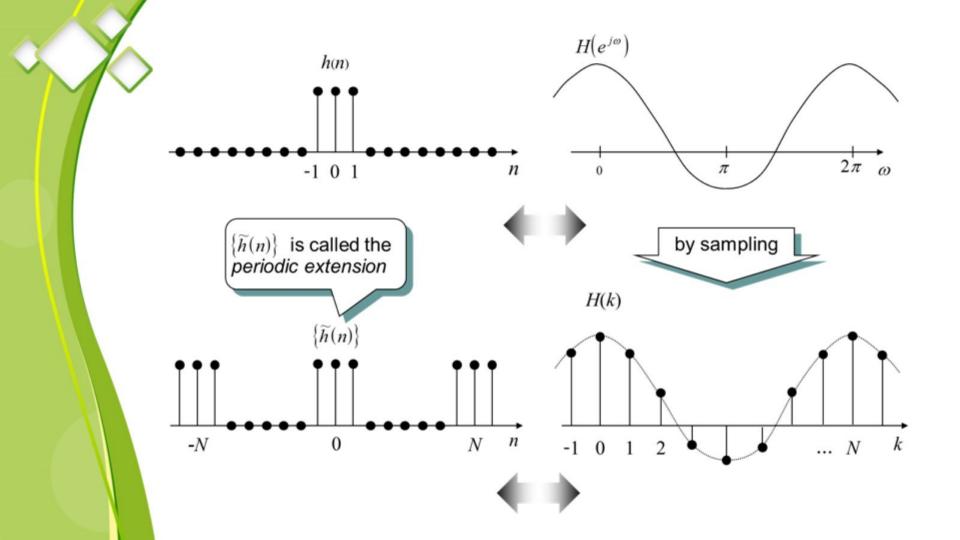
## **2D Discrete Fourier Transform**



$$F(u,v) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) e^{-j2\pi \left(\frac{ux}{M} + \frac{vy}{N}\right)};$$
for  $u = 0, 1, 2, ..., M\text{-1}$  and  $v = 0, 1, 2, ..., N\text{-1}.$ 

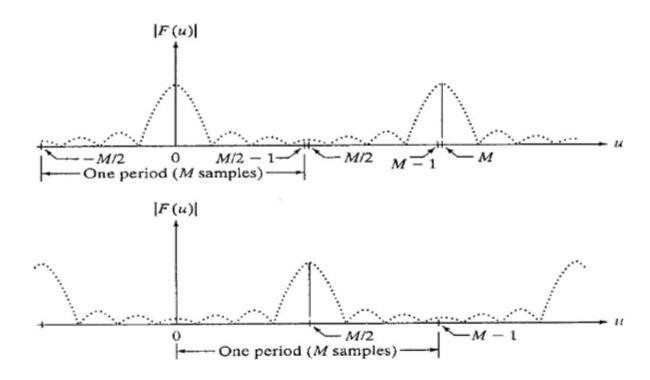








#### Periodicity property of DFT: 1-D case



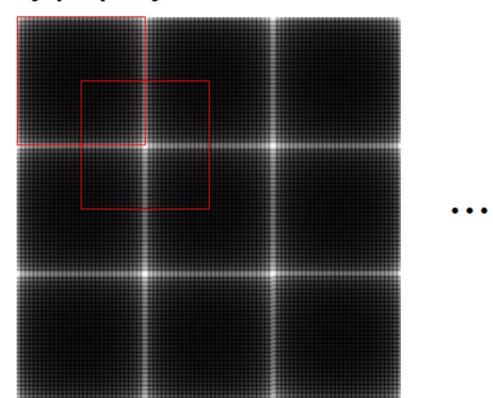


Periodicity property of DFT: 1-D case

>> Additional Example % See demonstration

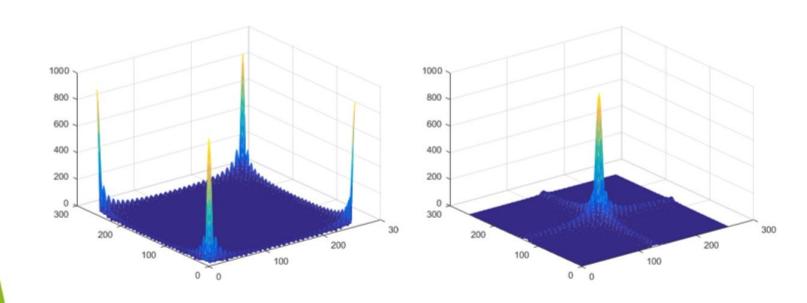


Periodicity property of DFT: 2-D case





## Computing and Visualizing the 2-D DFT in MATLAB





Computing and Visualizing the 2-D DFT in MATLAB

>> ex4\_01 % See demonstration



## Filtering in the Frequency Domain

**Fundamental Concepts** 

$$f(x,y)*h(x,y) \Leftrightarrow F(u,v)H(u,v)$$

$$f(x,y)h(x,y) \Leftrightarrow F(u,v)*H(u,v)$$



## Filtering in the Frequency Domain

>> ex4\_02 % See demonstration



```
%% ------ Additional Example -----
clear all
close all
f1 = [1 \ 1 \ 1]
F1 = fft(f1);
figure, stem(abs(F1));
f10 = [1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]
F10 = fft(f10);
figure, stem(abs(F10));
F20 = fft(f20);
figure, stem(abs(F20));
% ----- simulation of ideal FT ------
w = 0:2*pi/40:2*pi;
y = \exp(-j.*2.*w).*(1+2.*\cos(w));
figure, plot(w,abs(y))
```

```
ex4 01.m
clear all;
close all;
f = zeros(256, 256);
f(128-15:128+15, 128-15:128+15) = 1;
figure(1);
imshow(f);
F = fft2(double(f));
figure(2);
imshow(abs(F), []);
Fc = fftshift(F);
figure(3);
imshow(abs(Fc), []);
S2 = log(1+abs(Fc));
figure(4);
imshow(abs(S2), []);
figure(5);
mesh(abs(F));
```

```
ex4 02.m
% An example of zero padding
up = ones(128, 256);
low = zeros(128, 256);
bw = [up; low];
figure(1); imshow(bw);
[M, N] = size(bw);
BW = fft2(bw);
sig = 10;
H = lpfilter('gaussian', M, N, sig);
G = H.*BW;
q = real(ifft2(G));
figure (2); imshow (q, []);
PQ = paddedsize(size(bw));
BW1 = fft2(bw, PQ(1), PQ(2));
siq = 10;
H1 = lpfilter('qaussian', PQ(1), PQ(2),
2*sig); % 2*sig, because the filter size
% is now twice the size of
% the filter used without padding.
G1 = H1.*BW1;
q1 = real(ifft2(G1));
figure (3); imshow (g1, []);
qc1 = q1(1:size(bw, 1), 1:size(bw, 2));
figure (4); imshow(gcl, []);
```

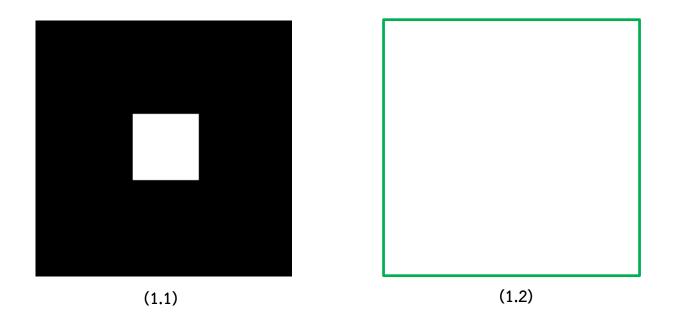


## **Image Processing**

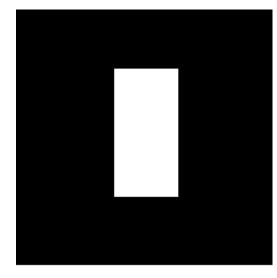
**Workshop on Frequency Domain Processing (Part I)** 

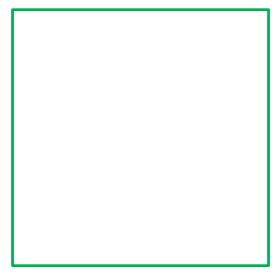
Pattern Recognition and Image Processing Laboratory (Since 2012)

1. ใช้ฟังก์ชัน imread เพื่ออ่านภาพชื่อ SQ.png ดังภาพที่ (1.1) เข้ามาเก็บไว้ในตัวแปร f1 จากนั้นให้แปลงภาพ f1 ด้วยฟังก์ชัน fft2 แล้วแสดงผลลัพธ์ที่ได้ในภาพที่ (1.2)



2. ใช้ฟังก์ชัน imread เพื่ออ่านภาพชื่อ Reg\_0.png ดังภาพที่ (2.1) เข้ามาเก็บไว้ใน ตัวแปร f2 จากนั้นให้แปลงภาพ f2 ด้วยฟังก์ชัน fft2 แล้วแสดงผลลัพธ์ที่ได้ในภาพที่ (2.2)

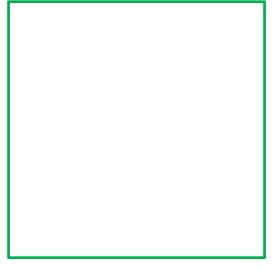




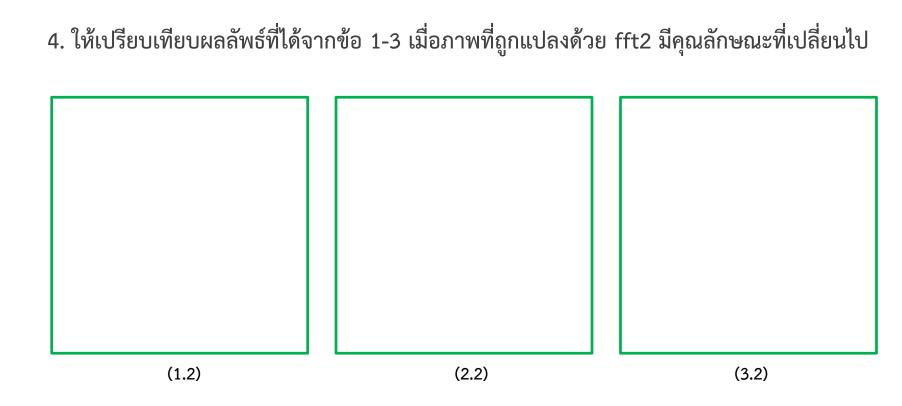
(2.1) (2.2)

3. ใช้ฟังก์ชัน imread เพื่ออ่านภาพชื่อ Reg\_90.png ดังภาพที่ (3.1) เข้ามาเก็บไว้ใน ตัวแปร f3 จากนั้นให้แปลงภาพ f3 ด้วยฟังก์ชัน fft2 แล้วแสดงผลลัพธ์ที่ได้ในภาพที่ (3.2)





(3.1) (3.2)



- 5. ใช้ฟังก์ชัน imread เพื่ออ่านภาพชื่อ c0.png ถึง c5.png แล้วทำการแปลงภาพ ทั้ง 6 ภาพ ด้วยฟังก์ชัน fft2
- 6. ให้สังเกตผลลัพธ์ที่ได้จากข้อ 5 ว่ามีคุณลักษณะเช่นไร