# SDK接口文档

1. 用户登陆

<http://您的域名/Sdk.php?user/user_login>

1.1传值方式 POST(参数形式)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| account | string | 登陆账号 |
| password | string | 登陆密码 |
| game\_id | int | 游戏id |
| game\_name | string | 游戏名称 |
| game\_appid | string | 游戏APPID |
| promote\_id | int | 推广员账号 |
| promote\_account | string | 推广员账号 |

1.2json字符串格式

1.3返回结果 json格式

返回数据例子

{"status":1,"return\_code":"success","return\_msg":"登陆成功"}

status状态为1时 登陆成功 其他为失败

1. 用户注册

2.1接口地址[http://您的域名/Sdk.php?user/user\_r](http://您的域名/Sdk.php?user/user_login)egister

2.2传值方式 POST

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| account | string | 登陆账号 |
| password | string | 登陆密码 |
| promote\_id | int | 推广员账号 |
| promote\_account | string | 推广员账号 |
| game\_id | int | 游戏id |
| game\_name | string | 游戏名称 |
| game\_appid | string | 游戏APPID |

返回结果 json格式

返回数据例子

{"status":1,"return\_code":"success","return\_msg":"注册成功"}

(status状态为1时 登陆成功 其他为失败)

1. 修改信息

3.1 用户修改信息 接口 <http://您的域名/sdk.php/User/user_update_data>

3.2 传输格式 POST

3.3.1修改手机号

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户ID |
| phone | string | 用户手机号 |
| sms\_code | string | 手机验证码 |
| code | tinyint | 修改类型(phone:修改手机,nickname:修改昵称，pwd:修改密码) |
| md5\_sign | string | 验签 |

md5的验签方式（user\_id+phone+sms\_code+code+key）;

3.3.2 修改昵称

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户ID |
| nickname | string | 用户昵称 |
| code | tinyint | 修改类型(phone:修改手机,nickname:修改昵称，pwd:修改密码) |
| md5\_sign | string | 验签 |

md5的验签方式（user\_id+nickname+code+key）;

3.3.3 修改密码

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户ID |
| password | string | 用户密码 |
| old\_password | string | 用户就密码 |
| code | tinyint | 修改类型(phone:修改手机,nickname:修改昵称，pwd:修改密码) |
| md5\_sign | string | 验签 |

md5的验签方式（user\_id+password+old\_password+code+key）;

四、支付

4.1.1支付宝移动支付

4.1.2接口地址[http://您的域名/Sdk.php/Pay/](http://您的域名/Sdk.php?user/user_login)alipay\_pay

4.1.3传值方式 POST

4.1.4参数表格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| orderInfo | string | 订单信息 |
| md5\_Sign | string | 签名数据 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| sign | string | 签名 |

（签名规则：MD5(orderInfo+key)）数据进行排序后进行签名

4.1.5返回值类型 JSON

例子

4.2 平台币支付

4.2.1p平台币支付

4.1.2接口地址[http://您的域名/Sdk.php?Pay/](http://您的域名/Sdk.php?user/user_login)platform\_coin\_pay

4.1.3传值方式 POST

4.1.4参数表格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户id |
| game\_id | int | 游戏id |
| game\_name | string | 游戏名称 |
| game\_appid | string | 游戏APPID |
| pay\_type | int | 1 :非绑定,2:绑定平台币 |
| pay\_amount | double | 支付金额 |
| sign | string | 签名 |
|  |  |  |

（签名规则：MD5(user\_id+game\_id+game\_name+game\_appid\_pay\_type+pay\_amount+key)）数据进行排序后进行签名

五、用户信息

5.1 用户信息接口 <http://您的域名/User/user_info()>

5.2 传值方式 POST

5.3 所需参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户id |
| game\_id | int | 游戏id |
| md5\_sign | string | 签名 |
|  |  |  |

签名规则：MD5(user\_id+game\_id+key)数据进行排序后进行签名

返回结果 是base64加密后的 json字符串

“{status:”1”,account:””,nickname:””,phone:””,balance:””,bind\_balance:””,game\_name:””}”

六、用户平台币充值记录

5.1 用户信息接口 [http://您的域名/User/user\_deposit\_record()](http://您的域名/User/user_info())

5.2 传值方式 POST

5.3 所需参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户id |
| game\_id | int | 游戏id |
| md5\_sign | string | 签名 |
|  |  |  |

签名规则：MD5(user\_id+game\_id+key)数据进行排序后进行签名

返回结果 是base64加密后的 json字符串

“{status:”1”,id:””,game\_id:””,game\_name:””,server\_id:””,server\_name:””,gift\_id:””,gift\_name:””,status:””,novice:””,user\_id:””,user\_account:””,user\_nickname:””,create\_time:””}”

六、用户平台币充值记录

6.1 用户信息接口 [http://您的域名/User/user\_gift\_record()](http://您的域名/User/user_info())

6.2 传值方式 POST

6.3 所需参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户id |
| game\_id | int | 游戏id |
| md5\_sign | string | 签名 |
|  |  |  |

签名规则：MD5(user\_id+game\_id+key)数据进行排序后进行签名

返回结果 是base64加密后的 json字符串

“{id:””,game\_id:””,game\_name:””,server\_id:””,server\_name:””,gift\_id:””,gift\_name:””,status:””,novice:””,user\_id:””,user\_account:””,user\_nickname:””,create\_time:””}”

1. 忘记密码

7.1 忘记密码接口 [http://您的域名/User/user\_gift\_record()](http://您的域名/User/user_info())

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数明 | 类型 | 备注 |
| user\_id | int | 用户id |
| game\_id | int | 游戏id |
| md5\_sign | string | 签名 |
|  |  |  |