游戏方技术人员服务器接收SDK服务器支付通知结果使用。

游戏通知接口 所需参数

传值方式 POST ()

out\_trade\_no:渠道交易订单号  
price:价格（元）

pay\_status:1; 0:失败，1:成功

extend:扩展参数

signType:签名类型 MD5, RSA

sign:签名

签名规则：

MD5(订单号+价格+支付状态+扩展参数+KEY) KEY是固定值“mengchuang”;

(MD5请按照给出的顺序进行加密)

RSA:暂无

成功时 请返回固定值“success”，必须是“success”这7个字符 否则视为失败

如果失败我们将不间断通知（三次） 游戏服务器 间隔时间 5S ,1M,2M