

# Offerte

## Omschrijving:

Ontwikkeling Software/Game.	4
Design	2
Development	2
Neerzetten van het apparaat.	4
Beamer	2
Kinect	2

---

Totaal: 8

Voor het project krijgen we 7 weken waarvan:

Experimenttijd maximaal 3 weken

Bij de experiment tijd testen we de kinect in unity en experimenteren we met de plek waar de kinect het beste kan staan.

Bouwtijd minimaal 4 weken

In de bouwtijd zullen we de scenes van de interactieve vloer in unity maken en de beamer die vanaf het plafond recht naar benede projecteert en de kinect (bij de kinect moeten we nog een plan van aanpak vinden om hem op de juiste plek neer te kunnen zetten)

De kinect ziet maximaal zes personen.

De stijl die we gaan gebruiken word voor allebei de projecten realistisch.

De beamer zal een bos met insecten projecteren en de kinect zal de personen registreren waar op de insecten moeten reageren, de insecten zullen naar hun oude positie terugkeren en rond blijven kruipen tot er een nieuw persoon voor komt.

De beamer projecteert het zand op de vloer en wanneer een persoon er op staat zal het een voetafdruk achterlaten die na 45 seconden zal verdwijnen.

---