



پانزدهمین دورهٔ

چالش بین المللی ببراس در علوم رایانه و تفکر رایانشی

2017-18 / 1895-91

برای دانش آموزان چهارم ابتدایی تا پیش دانشگاهی











# علوم رایانه و تفکر رایانشی

«همه باید بیاموزند که چگونه یک رایانه را برنامهریزی کنند، زیرا با این کار میآموزند که چگونه فکر کنند.»

<sup>-</sup>استيو جابز

استیو جابز این باور خود را در سال ۱۹۹۵ در یک مصاحبه به زبان آورد. مدتها بعد یعنی در سال ۲۰۰۶ دکتر جینت وینگ استاد علوم رایانه دانشگاه کارنیگی ملون و مدیر مرکز تحقیقات شرکت ماکروسافت، در مقالهای کوتاه برای اولین بار مفهوم تفکر رایانشی را به شکلی که اکنون میشناسیم مطرح کرد و آن را همردیف با خواندن، نوشتن و حساب، از مهارتهای اساسی هر فرد در نظر گرفت.

تفکر رایانشی، مجموعهای از مهارتهای شناختی و فنون حل مسئله است که به ما امکان میدهد مسئلههای پیچیده را صورتبندی کنیم و راهحلهای ممکن برای آنها را به گونهای ارائه دهیم که یک رایانه یا حتی یک انسان دیگر به عنوان عامل پردازشِ اطلاعات بتواند آن را درک و به طور ثمربخشی اجرا کند. مهندسان نرمافزار از این مهارتها برای نوشتن برنامههای رایانهای استفاده میکنند.

مفهوم تفکر رایانشی از زمان مطرح شدن تاکنون بهطور روزافزون مورد توجه قرار گرفته است، به طوری که تا پایان سال ۲۰۱۶، بسیاری از کشورهای پیشرفته از جمله انگلستان، آمریکا، فرانسه، فنلاند، استرالیا و سنگاپور، آموزش علوم رایانه و تفکر رایانشی را به برنامهٔ درسی مدارس خود افزودهاند.

#### تفکر رایانشی شامل پنج راهبرد اصلی زیر است:

تجزیه: شکستن یک مسئلهٔ پیچیده به مجموعهای از مسئلههای کوچک

الگویابی: یافتن الگوهای مشترک در مسئلهها

پیرایش: تمرکز بر جزئیات مهم و نادیده گرفتن اطلاعات زائد

الگوریتم: طراحی و چینش گام به گام راه حلهای کوچک یا قواعد ساده تا رسیدن به راه حل نهایی

ارزیابی: بازبینی فرایند حل مسئله و تلاش برای بهبود راه حل





## چالش بین المللی ببراس

چالش ببراس یک مسابقهٔ ترویجی آنلاین است که با هدف آشنا کردن دانشآموزان با مفاهیم علوم رایانه و تفکر رایانشی در کشورهای مختلف برگزار میشود. این ابتکار جهانی میکوشد درقالبچالشی انگیزشی، فرصت توجه به علوم رایانه و تفکر رایانشی را برای مخاطبانش در سراسر جهان فراهم کند.

چالش ببراس شامل مجموعهای از مسئلههای کوتاه و نیمهبلند تعاملی یا چندگزینهای است که معماهای ببراس (Bebras Tasks) نامیده میشوند. این مسئلهها ارتباط تنگاتنگی با مفاهیم علوم رایانه دارند؛ با این حال، دانشآموزان حتی در دوره ابتدایی هم میتوانند آنها را بدون داشتن دانش قبلی در علوم رایانه حل کنند. در واقع، معماهای ببراس بدون آن که دانشآموزان را درگیر مسئلههای پیچیدهٔ فنی کنند، آنها را با جنبههایی از تفکر رایانشی و مفاهیمی از علوم رایانه مانند اطلاعات، ساختارهای گسسته، محاسبات و پردازش دادهها و روشهای الگوریتمی آشنا میکنند.

#### تاریخچهٔ چالش بینالمللی ببراس

ایدهٔ برگزاری مسابقهای با هدف ترویج علوم رایانه، اولین بار بهوسیلهٔ پروفسور ولنتینا دگینه استاد دانشگاه ویلنیوس در کشور لیتوانی مطرح شد. پرفسور دگینه ایدهٔ خود را در سال ۲۰۰۵ در کشور لیتوانی با حضور ۳۴۷۰ دانشآموز از ۱۴۶ مدرسه عملی کرد و آن را چالش ببراس نامید. ببراس در زبان لیتوانیایی به معنی سگ آبی است. این رویداد رفته رفته مورد توجه سایر کشورها قرار گرفت. چالش ببراس اکنون در بیش از ۶۰ کشور برگزار میشود.

در سال ۲۰۱۶ میلادی بیش از ۱/۵۰۰/۰۰۰ دانشآموز در سراسر جهان در چالش ببراس شرکت کردند!

#### چالش ببراس در ایران

کشور ایران از سال ۲۰۱۵ به نمایندگی **مؤسسهٔ فرهنگی فاطمی** رسماً به عضویت انجمن جهانی ببراس در آمده است. پانزدهمین دورهٔ این رویداد بینالمللی در ایران بهوسیله مؤسسهٔ فرهنگی فاطمی و با حمایت و همکاری معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری و پژوهشگاه دانشهای بنیادی (IPM) برگزار میشود.

#### گروههای هدف

چالش ببراس در ایران در سه گروه زیر برگزار میشود:

گروه اول (Primary): دانشآموزان پایههای چهارم تا ششم ابتدایی

گروه دوم (Juniors): دانشآموزان پایههای هفتم تا نهم متوسطه

گروه سوم (Seniors): دانشآموزان پایههای دهم تا پیشدانشگاهی

## ساختار برگزاری چالش ببراس

چالش ببراس شامل سه مرحله به شرح زیر است:

مرحلهٔ اول: چالش مقدماتی ببراس

مرحلهٔ دوم: چالش پیشرفتهٔ ببراس

مرحلهٔ سوم: دورهٔ ویژهٔ علوم رایانه



# پانزدهمین دورهٔ چالش بینالمللی ببراس

## <mark>مرحلهٔ اول: چالش مقدماتی ببراس</mark> (۲۵ تا ۳۰ آذرماه ۱۳۹۶ ــ همزمان با هفتهٔ پژوهش)

#### شرايط ثبتنام:

- واجدین شرایط: همهٔ داوطلبان در گروههای هدف میتوانند در این مرحله شرکت کنند.
  - وزمان ثبتنام آنلاین: ۱ تا ۲۵ آذرماه ۱۳۹۶ 🗨
  - 🥌 **درگاه ثبتنام:** mabna.fatemi.ir که از طریق تارنمای bebras.ir در دسترس است.
- شیوهٔ ثبتنام: انفرادی و گروهی بهوسیلهٔ مدارس و مراکز آموزشی (پژوهشسراهای دانشآموزی، خانههای ریاضیات، آموزشگاههای علمی و...)
- هزینهٔ ثبتنام: ۱۵۰۰۰ تومان به ازای هر داوطلب که از طریق درگاه پرداخت آنلاین در سامانهٔ ثبتنام قابل یرداخت است.
  - تخفیف ویژهٔ مدارس:
- ۱. ثبتنام گروهی مدارس و مراکز آموزشی با بیش از ۱۰ دانشآموز شامل ۱۰ درصد تخفیف خواهد بود.
- ۲. در صورتی که از یک مدرسه یا مراکز آموزشی حداقل ۱۰ دانشآموز به صورت انفرادی در چالش ببراس ثبتنام کنند، ۱۰ درصد از هزینهٔ ثبتنام این دانشآموزان به آن مدرسه یا مرکز آموزشی تعلق میگیرد.

#### شرایط برگزاری:

زمانبندی برگزاری: هفتهٔ پایانی آذرماه ـ طبق جدول زیر:

۳۰ آذر	۲۹ آذر	۲۸ آذر	۲۷ آذر	۲۶ آذر	۲۵ آذر	تاریخ برگزاری گروه سنی
						گروه۱ (دورهٔ دوم ابتدایی)
						گروه ۲ (دورهٔ اول متوسطه)
					'	گروه ۳ (دورهٔ دوم متوسطه)

- مدت برگزاری: هر شرکتکننده بر اساس گروه خود در هر زمان از روزهای تعیین شده در جدول بالا میتواند به سامانهٔ مسابقه وارد شده و در مدت ۶**۰ دقیقه** به ۱۵ معمای ببراس یاسخ دهد.
- محل برگزاری: این مرحله از چالش ببراس بهصورت آزاد برگزار میشود و شرکت کنندگان میتوانند از مدرسه،
  منزل یا هر مکانی که به اینترنت دسترسی داشته باشند، در این مرحله شرکت کنند.
  - نیازمندیهای سختافزاری: رایانه، تبلت یا گوشی هوشمند متصل به اینترنت
- پیشنیازهای آموزشی: شرکت در این مرحله بدون نیاز به دانش قبلی از علوم رایانه امکانپذیر است. با این حال، استفاده منابع آموزشی که در صفحه آخر راهنما معرفی شدهاند برای آشنایی با معماهای ببراس توصیه میشود.
  - **اعلام نتایج:** ۱۵ دیماه ۱۳۹۶
- انتیازات: به همهٔ شرکتکنندگان در این مرحله گواهی الکترونیک شرکت اعطا میشود. تعدادی از شرکتکنندگان در هر استان که بالاترین امتیاز را دریافت کردهاند، به مرحلهٔ دوم راه پیدا خواهند کرد.



### مرحلهٔ دوم: چالش پیشرفتهٔ ببراس



- 🧶 زمان برگزاری: مرحلهٔ دوم چالش ببراس اواسط بهمنماه ۱۳۹۶ بهطور همزمان در سراسر کشور برگزار خواهد شد. روز و ساعت دقیق برگزاری مرحلهٔ دوم از طریق سامانهٔ مبنا به هر شرکتکنندهٔ واجد شرایط اعلام
- محل برگزاری: مرحلهٔ دوم چالش ببراس در حوزههای تعیین شده در هر استان که مجهز به رایانه و اینترنت هستند، انجام میشود. نشانی مکان مورد نظر از طریق سامانهٔ مبنا به هر شرکتکننده اعلام خواهد شد.
  - <mark>- سطح دشواری:</mark> پیشرفته
- پیشنیازهای آموزشی: استفاده منابع آموزشی که در صفحه آخر راهنما معرفی شدهاند برای شرکت در این مرحله توصیه می شود.
  - **اعلام نتایج:** پایان بهمنماه ۱۳۹۶
  - 🔸 ا**متیازات:** به همهٔ شرکتکنندگان در مرحلهٔ دوم گواهی الکترونیک شرکت اعطا میشود. علاوه بر این: 🛖 گروه اول (دورهٔ دوم ابتدایی): به حداقل ۵۰ نفر از برگزیدگان دیپلم افتخار و جایزهٔ ویژهٔ مرحلهٔ دوم اعطا میشود. چالش ببراس در این مرحله برای دانشآموزان دورهٔ ابتدایی به پایان میرسد.
  - 🛖 گروه دوم (دورهٔ اول متوسطه): به حداقل ۵۰ نفر از برگزیدگان دییلم افتخار و جایزهٔ ویژه اعطا ميشود. اين دانش آموزان به مرحلهٔ سوم (دورهٔ ويژهٔ علوم رايانه) دعوت خواهند شد.
    - 🛖 گروه سوم (دورهٔ دوم متوسطه): به ۵۰ نفر از برگزیدگان دییلم افتخار و جایزهٔ ویژه اعطا میشود. این دانش آموزان به مرحلهٔ سوم (دورهٔ ویژهٔ علوم رایانه) دعوت خواهند شد.





- 🤷 برگزیدگان مرحلهٔ دوم چالش ببراس در گروه دوم و سوم (دورهٔ اول و دوم متوسطه) به دورهٔ ویژهٔ علوم رایانه راه خواهند یافت. در واقع، این دوره که به مدت ۲ تا ۳ روز در تابستان ۱۳۹۷ در پژوهشگاه دانشهای بنیادی (IPM) برگزار خواهد شد، جایزهٔ این گروه از برگزیدگان چالش ببراس خواهد بود.
  - 🗣 برای اطلاع بیشتر از برنامههای این دورهٔ ویژه به تارنمای چاش ببراس مراجعه کنید.

# www.bebras.







سامانه ثبتنام



تارنمای ببراس







## منابع آموزشي

#### مجموعهٔ سه جلدی «معماهای ببراس در مفاهیم علوم رایانه و تفکر رایانشی»

چالش ببراس شامل مجموعهای از مسئلههای کوتاه و نیمهبلند چندگزینهای یا تعاملی است که بهاصطلاح معماهای ببراس نامیده میشوند. این معماها ارتباط تنگاتنگی با مفاهیم علوم رایانه دارند، با این حال میتوان آنها را بدون داشتن دانش قبلی در علوم رایانه حل کرد. دانشآموزان برای حل معماهای این چالش باید دربارهی موضوعاتی چون اطلاعات، ساختارهای گسسته، محاسبات و پردازش دادهها بیندیشند و از مفاهیم الگوریتمی استفاده کنند. مجموعهی سه جلدی معماهای ببراس، گزیدهای از معماهای چالش ببراس در سالهای اخیراست. برای پیمودن مسیری مناسب در جهت تقویت مهارت رایانشی، این مجموعه در سه مجلد(گام اول، گام دوم و گام سوم) تنظیم شده است. گامها متناسب با سن افراد نیستند، بلکه متناسب با میزان دانش و معلومات فرد و میزان پیچیدگی معماها هستند.







#### کتاب «علوم رایانه بدون رایانه»



این کتاب یکی از جامعترین منابعی است که تاکنون بهمنظور آموزش مفاهیم علوم رایانه و تفکر رایانشی برای گروه سنی کودک و نوجوان در دنیا طراحی و منتشر شده است. این کتاب شامل دستورالعملهای اجرای ۲۱ فعالیت آموزشی است که طیف گستردهای از مفاهیم علوم رایانه را بهگونهای ارائه میدهند که برای دانشآموزان از دورهٔ ابتدایی قابل درک و نیز جذاب باشند. علاوهبر این، در ابتدا و انتهای هر فعالیت بخشهایی گنجانده شدهاند که به زبانی ساده به تشریح مفاهیم مورد نظر میپردازند. این بخشها قطعاً برای معلمان ریاضی و علوم رایانه و احتمالاً برای بسیاری از والدین و حتی دانشآموزان مفید خواهند بود. کتاب علوم رایانه بدون رایانه همانگونه که از نام آن

پیداست فعالیتهایی را دربر میگیرد که با استفاده از ابزارهای بسیار ساده و بدون نیاز به رایانه قابل اجرا هستند. این فعالیتها را میتوان در کلاسهای فوقبرنامهٔ مدارس، پژوهشسراهای دانشآموزی، خانههای ریاضیات و سایر مراکز آموزشی اجرا کرد.

#### مينىمسابقههاى آنلاين ببراس

علاوه بر منابع بالا، در تارنمای bebras.ir مینی مسابقههایی بهطور رایگان ارائه شده است که دانشآموزان میتوانند در هر زمان در آنها شرکت کنند و با معماهای ببراس آشنا شوند.





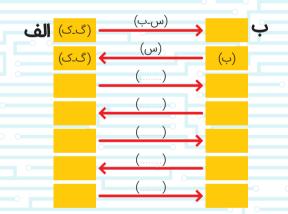
## نمونهمعماهای ببراس

#### عبور از رودخانه

سگ آبی میخواهد یک گرگ، یک بره و یک دسته کاهویش را از اسکلهی A به اسکلهی B ببرد. برای اینکار، او یک قایق در اختیار دارد. قایق میتواند تنها سگ آبی، یا سگ آبی با یکی از سه داراییاش را حمل کند.

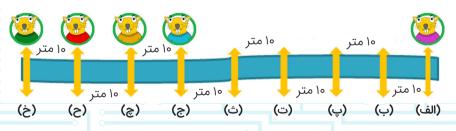


**مسئله:** روی نمودار بنویسید که سگ آبی باید چگونه سفر کند (برود و برگردد) تا این سه داراییاش را به طرف دیگر رودخانه ببرد (توجه کنید که بره ـ دسته کاهو و بره ـ گرگ نمیتوانند تنها بمانند).



پل

کلبههای ۵ سگ آبی در کنار رودخانه قرار دارند.



سگهای آبی اجازه دارند یک پل در یکی از ۹ محل مشخصشدهی شکل بالا بسازند. آنها تصمیم میگیرند پل را در محلی بسازند که مجموع فاصلهی پل از کلبههای آنها کمترین مقدار ممکن باشد.

**مسئله:** محل ساختن پل را مشخص کنید<sub>.</sub>



## جدول زمان بندى پانزدهمين چالش ببراس





**دبیرخانهٔ چالش پیراس در ایران** مؤسسهٔ فرهنگی فاطمی هران میدان فاطمی، خیابان جویبار، خیابان میرهادی شرقی، پلا

www.bebras.ir www.mabna.fatemi.ir

