QUOI?

Des énigmes passionnantes pour tous les élèves dès la 5^e primaire jusqu'à la fin du gymnase

Découvre le castor

qui est en toi...

- en ligne
- sans prérequis
- gratuit
- avec des prix

« Ludique et intelligent! »
« Au Castor Informatique, on doit bien réfléchir de façon

créative et ça fait plaisir, on veut le refaire chaque année! »

Élève de 11 ans

COMMENT?

Les enseignant·e·s s'annoncent ici:



https://www.castorinformatique.ch/ fr/teilnehmen/

semaines du castor 2 au s

POURQUOI?

Découvrir les concepts de la science informatique de façon ludique

« Formons les futurs inventeurs et créateurs technologiques, pas seulement les consommateurs. »

et participe au concours Castor Informatique!

INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ
CASTOR INFORMATIQUE SUISSE
CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

SVIA SSIE SSII

HASLERSTIFTUNG

https://www.haslerstiftung.ch/

Sponsors et partenaires:

ETH Zürich, HEP Vaud, PH FHNW, Scuola
universitaria professionale della Svizzera italiana, OXON
(Oxocard), educaTEC, Senarclens Leu & Partner,
Standortförderung beim Amt für Wirtschaft und Arbeit
Kanton Zürich. UBS Schweiz, Verkehrshaus Luzern, Schweizerische

Akademie der Technischen Wissenschaften SATW, Bischofberger AG

https://www.svia-ssie-ssii.ch/

Message des anciens castors

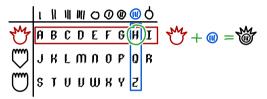
Proposé dans le concours de la 5P à la 8P

La castor Dara a trouvé un très ancien morceau de bois tout en bas du barrage des castors. Des symboles inconnus sont gravés dans le bois. Dara suppose qu'il s'agit d'une table de chiffrement



datant du temps où les anciens castor habitaient le barrage.

Dara observe la table longtemps et pense savoir comment elle fonctionne: les symboles inconnus sont une combinaison des symboles indiqués dans les lignes et colonnes. La lettre «H» serait donc chiffrée de la manière suivante:



Dara se rappelle qu'elle a déjà vu de tels symboles à un autre endroit du barrage.

En effet, il y est écrit : WWWWWW

Que signifie le message des anciens castors?



INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ
CASTOR INFORMATIQUE SUISSE
CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

https://www.castor-informatique.ch

Jeu de billes

Proposé dans le concours pour le gymnase

Un jeu de billes contient quatre balançoires qui peuvent s'incliner de deux manières :

- Si la balançoire est penchée vers la gauche, son inclinaison est 0.
- Si la balançoire est penchée vers la droite, son inclinaison est 1.

Lorsqu'une bille atterrit sur une balançoire, celle-ci change son inclinaison et la balle roule vers le bas.

Lorsque deux billes sont mises en jeu, les balançoires se penchent de façon à ce que l'inclinaison de la balançoire la plus haute soit 1 après la première bille, et qu'après la deuxième bille, l'inclinaison de la balançoire du haut soit à nouveau 0 et que celle de la deuxième balancoire soit 1:



À la fin, les inclinaisons des balançoires (d'en bas à gauche vers en haut à droite) sont 0, 0, 1 et 0.

Toutes les balançoires sont remises à l'inclinaison 0. Quelle sera l'inclinaison finale des quatre balançoires si dix billes sont mises en jeu?



Vous trouverez la solution ainsi que bien d'autres énigmes dans les archives du concours, disponibles en ligne gratuitement.