2024m

Stovyklos planas

\*Svarbu: bus atsižvelgiama į vaikų koncentracijos lygį ir norus keičiant programą

Pirma diena:

* 8:00 - 9:00 renkamės;
* 9:00 - 10:00 susipažinimas žaidimai lauke arba viduje priklausomai nuo oro;
* 10:00 - 12:00 instrukcijos kaip naudotis kompiuteriais (aplankų, dokumentų kurimas), susipažinimas su programomis, kuriomis naudosimės, trumpas “Kahoot” /užkandžiai (mes paruošiame);
* 12:00 - 13:00 pietūs
* 13:00 - 15:30 Scratch programavimo kalbos įvadas;
* 15:30 - 17:00 einame į parduotuvę užkandžių (tėveliai duoda pinigų) ir į ozo parką pažaisti;

Antra diena

* 8:00 - 9:00 renkamės (laikas tobulinti projektus);
* 9:00 - 10:00 Scratch papildomų funkcijų pristatymas;
* 10:00 - 12:00 užkandžiai (mes paruošiame) HTML ir CSS pristatymas bei “Kahoot” gale;
* 12:00 - 13:00 pietūs
* 13:00 - 14:00 paskaita apie SMTH
* 14:00 - 15:30 tobuliname Scratch žaidimą;;
* 15:30 - 17:00 einame į parduotuvę užkandžių (tėveliai duoda pinigų) ir į ozo parką pažaisti arba filmuoti medžiagą savo video įrašui;

Trečia diena

* 8:00 - 9:00 renkamės (laikas tobulinti projektus);
* 9:00 - 10:00 HTML ir CSS nagrinėjimas integruotas su mokomaisiais žaidimais;
* 10:00 - 12:00 užkandžiai (mes paruošiame) HTML ir CSS labai primityvaus puslapio sukūrimas;
* 12:00 - 13:00 pietūs;
* 13:00 - 14:00 laikas vaizdo įrašo projekto filmavimui;
* 14:30- 17:00 įvadas apie kripto valiutą ir pinigų muziejus;

Ketvirta diena

* 8:00 - 9:00 renkamės (laikas tobulinti projektus);
* 9:00 - 10:00 video editinimo programų pristatymas (capcut, photopea, clipchamp);
* 10:00 - 12:00 video projekto editinimas;
* 12:00 - 13:00 pietūs;
* 14:00 - 15:30 Scratch žaidimo komandų nagrinėjimas;
* 15:30 - 17:00 einame į parduotuvę užkandžių (tėveliai duoda pinigų) ir į ozo parką pažaisti;

Ketvirta diena

* 8:00 - 9:00 renkamės (laikas tobulinti projektus);
* 9:00 - 12:00 visų projektų tobulinimas;
* 12:00 - 13:00 pietūs;
* 14:00 - 15:30 slaptas turnyras;
* 15:30 - 17:00 filmas, picos ir apdovanojimai;