

FizzBuzz

- Créer une boucle de 0 à 50 inclus
- Afficher chaque numéro dans la console
- Si numéro multiple de 3 : afficher "fizz" au lieu du numéro
- Si numéro multiple de 5 : afficher "buzz" au lieu du numéro
- Si numéro multiple de 3 et 5 : afficher "fizzbuzz" au lieu du numéro

Get Max

- Créer une fonction prenant des nombres en paramètres
- Cette fonction doit retourner le plus grand des nombres donnés
- Ne pas utiliser la fonction getMax()

Guess a number

- Générer un nombre secret à faire deviner entre 10 et 50.
- Afficher une pop-up demandant de trouver ce nombre.
- Si le nombre proposé est inférieur au nombre secret :
- Afficher une pop-up précisant que le nombre est trop petit et demander un nouveau nombre
- Si le nombre proposé est supérieur au nombre secret :
- Afficher une pop-up précisant que le nombre est trop grand et demander un nouveau nombre
- Répéter la même chose jusqu'à ce que le nombre soit trouvé :
- Afficher alors une pop-up avec un message de félicitations

Check Palindrome

- Créer une fonction qui prend un mot en paramètre
- La fonction doit vérifier si ce mot est un palindrome ou non (mot qui peut être lu dans les deux sens. Exemple : kayak)
- La fonction renvoie un booléen (true si c'est un palindrome, false si ce n'est pas un palindrome)

Capitalize Words

- Créer une fonction qui prend une phrase en paramètre
- Cette phrase comporte des majuscules placées un peu n'importe où
- Cette fonction doit renvoyer la même phrase avec une majuscule à la première lettre de chaque mot uniquement