|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **文件状态**  **[ ] 草稿**  **[ ] 讨论稿**  **[Ｘ] 正式发布** | **文档类型** | **测试报告** |
| **文件标识** | **004-CC10** |
| **版 本** | **1.0** |
| **作 者** | **马鑫宇** |
| **完成日期** | **2016/5/18** |

项目名称：娱音绕梁

文档名称：场景功能测试报告

文档修订

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **日期** | **更改人** | **描述** |
| 1.0 | 2016.05.18 | 马鑫宇 | 发布文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

批准人签字

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **职务** | **姓名** | **日期** |
| 项目经理 | 张伟 | 2016.05.19 |
| 用户代表 | 张谨 | 2016.05.19 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**目 录**

[一、 引言 4](#_Toc451352335)

[1.1 目的 4](#_Toc451352336)

[1.2 范围 4](#_Toc451352337)

[1.3术语定义 4](#_Toc451352338)

[二、 场景一 5](#_Toc451352339)

[2.1 测试项 5](#_Toc451352340)

[2.2 基本流 5](#_Toc451352341)

[2.3 备用流1——网络故障 5](#_Toc451352342)

[2.4 备用流2——用户名不合规范 5](#_Toc451352343)

[2.5 备用流3——用户名已被占用 5](#_Toc451352344)

[2.6 备用流4——密码确认不一致 6](#_Toc451352345)

[2.7 备用流5——登录用户名无效 6](#_Toc451352346)

[2.8 备用流6——密码错误 6](#_Toc451352347)

[2.9 备用流7——通信故障 6](#_Toc451352348)

[2.10 测试用例 6](#_Toc451352349)

[2.11 测试结果 7](#_Toc451352350)

[三、 场景二 8](#_Toc451352351)

[3.1 测试项 8](#_Toc451352352)

[3.2 基本流 8](#_Toc451352353)

[3.3 备用流1——绘制超时 8](#_Toc451352354)

[3.4 备用流2——自己的挑战 9](#_Toc451352355)

[3.5 备用流3——已完成的挑战 9](#_Toc451352356)

[3.6 备用流4——挑战超时 9](#_Toc451352357)

[3.7 备用流5——挑战选择错误 9](#_Toc451352358)

[3.8 备用流6——放弃发布 9](#_Toc451352359)

[3.9 备用流7——主题发布内容不合规范 9](#_Toc451352360)

[3.10 备用流8——主题回复内容不合规范 9](#_Toc451352361)

[3.11 测试用例 9](#_Toc451352362)

[3.12 测试结果 10](#_Toc451352363)

[四、 总结 12](#_Toc451352364)

# 引言

## 1.1 目的

本测试报告的编写目的为：说明我们测试该项目的具体用例，总结测试结果，分析测试结论。

## 1.2 范围

本文档适用于软件测试和客户验收过程。适用读者为客户及全体开发、测试人员。

1.3术语定义

无。

# 场景一

## 2.1 测试项

程序的启动。

连接服务器。

用户的注册与登录。

音乐的播放及控制。

## 2.2 基本流

用例的开始是程序处于未启动状态。

1.启动程序——用户启动程序，程序从本地加载数据后启动，检查互联网连接，并和服务器建立连接。

2.用户注册——用户填写用户名、密码，注册新账户。

3.用户登录——用户使用新注册的账户登录系统。

4.音乐列表显示——程序从服务器获得音乐列表并显示。

5.音乐播放——用户选择一个音乐，程序转入播放界面，开始播放音乐。

6.音乐暂停与继续——用户选择暂停，音乐暂停。用户选择继续，音乐重新开始播放。

7.退出播放——用户按“返回”键，退出音乐播放界面，回到音乐选单。

8.退出登录——用户按“返回”键，退出登录并关闭程序，回到主界面。

## 2.3 备用流1——网络故障

1.启动程序——用户启动程序时网络不能正常连接，程序报告错误并退出。

## 2.4 备用流2——用户名不合规范

2. 用户注册——用户填写了长度不合规定的用户名，程序拒绝这次注册并报告错误，要求重新填写。

## 2.5 备用流3——用户名已被占用

2. 用户注册——用户填写了已经存在的用户名，程序拒绝这次注册并报告错误，要求重新填写。

## 2.6 备用流4——密码确认不一致

2. 用户注册——用户填写的密码和密码确认内容不一致，程序拒绝这次注册并报告错误，要求重新填写。

## 2.7 备用流5——登录用户名无效

3. 用户登录——用户填写的用户名不存在，登录失败，程序向用户报告错误。

## 2.8 备用流6——密码错误

3. 用户登录——用户填写的密码和注册密码不一致，登录失败，程序向用户报告错误。

## 2.9 备用流7——通信故障

4.音乐列表显示——程序从服务器获得的音乐列表数据未能通过校验，程序向用户报告通信故障。

## 2.10 测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 输入 | 预期结果 |
| S1-01 | 启动程序 | 网络正常连接 | 程序正常启动 |
| S1-02 | 用户注册 | 用户名=test，密码=test，密码确认=test | 注册成功 |
| S1-03 | 用户登录 | 用户名=test，密码=test | 登录成功 |
| S1-04 | 音乐列表显示 | 无 | 显示音乐列表 |
| S1-05 | 音乐播放 | 选择音乐“test” | 进入音乐播放界面，播放音乐 |
| S1-06 | 音乐暂停与继续 | 先按暂停键，再按播放键 | 音乐先暂停后继续 |
| S1-07 | 退出播放 | 返回键 | 退出播放界面，返回音乐列表 |
| S1-08 | 退出登录 | 返回键 | 退出登录，返回主界面 |
| S1-09 | 启动程序 | 网络连接断开 | 程序提示网络连接故障 |
| S1-10 | 用户注册 | 用户名=a，密码=test，密码确认=test | 程序提示用户名不合规范 |
| S1-11 | 用户注册 | 用户名=uesr（已经注册），密码=test，密码确认=test | 程序提示用户已注册 |
| S1-12 | 用户注册 | 用户名=test，密码=test，密码确认=testa | 程序提示两次输入密码不一致 |
| S1-13 | 用户登录 | 用户名=test，密码=testa | 程序提示用户名或密码错误 |
| S1-14 | 用户登录 | 用户名=a，密码=test | 程序提示用户名或密码错误 |
| S1-15 | 音乐列表显示 | 使用不稳定的通信网络 | 程序提示通信故障 |

## 2.11 测试结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号 | 测试结果 | 补充说明 |
| S1-01 | 通过 |  |
| S1-02 | 通过 |  |
| S1-03 | 通过 |  |
| S1-04 | 通过 |  |
| S1-05 | 通过 |  |
| S1-06 | 通过 |  |
| S1-07 | 通过 |  |
| S1-08 | 通过 |  |
| S1-09 | 通过 |  |
| S1-10 | 通过 |  |
| S1-11 | 通过 |  |
| S1-12 | 通过 |  |
| S1-13 | 通过 |  |
| S1-14 | 通过 |  |
| S1-15 | 未测试 | 没有合适的硬件条件测试这个用例 |

# 场景二

## 3.1 测试项

主界面导航条跳转。

挑战的发布。

挑战列表的显示。

接受挑战。

发布与回复主题。

多用户同时操作。

## 3.2 基本流

用例的开始是两个设备分别以用户A和用户B登录。

1.发布挑战——用户A选择导航条“挑战”项，程序跳转到挑战页并显示挑战列表；用户A选择发布挑战，程序给出音乐-标签列表。

2.确定音乐和标签——用户A选择一个音乐-标签对，程序转入绘制页面并开始计时。

3.绘制挑战——用户A进行绘制，完成后选择“发布”，程序要求确认；用户A确认后，程序发布挑战，回到挑战列表页面，可以看见刚发布的挑战。

4.接受挑战——5分钟后，用户B进入挑战列表页面，可以看见用户A发布的挑战，及其对应的雾霾图；用户B选择该挑战，进入接受挑战页面并开始计时。

5.完成挑战——用户B看到用户A绘制的图片，选择正确的音乐-标签，完成挑战，返回挑战列表页面。

6.发布主题——用户B选择导航条“社区”项，程序转到社区页并显示主题列表；用户B选择发布主题。

7.编辑主题——用户B输入主题的标题和内容，并选择确认，程序发布主题，进入观看主题页面，显示刚发布的主题。

8.观看主题——5分钟后，用户A进入主题列表页面，可以看见用户B发布的主题；用户A选择该主题，进入查看主题页面。

9.回复主题——用户A输入回复内容，并选择发布，程序发布回复并显示当前回复。

10.观看回复——5分钟后，用户B选择自己的主题，可以看到自己发布的内容和用户A的回复。

## 3.3 备用流1——绘制超时

3.绘制挑战——用户A绘制耗时超过限制，程序中断绘制，并要求用户选择确认发布或放弃发布。

## 3.4 备用流2——自己的挑战

4.接受挑战——用户A发布挑战后，选择自己的挑战。程序提示并不允许接受挑战。

## 3.5 备用流3——已完成的挑战

4.接受挑战——用户B完成挑战后，再次选择用户A的挑战。程序提示该挑战已完成并不允许接受挑战。

## 3.6 备用流4——挑战超时

5.完成挑战——用户B在看到清晰的挑战图片后超过选择时限，程序中止选择，视为挑战失败。

## 3.7 备用流5——挑战选择错误

5.完成挑战——用户B在看到清晰的挑战图片后选择了错误的选项，视为挑战失败。

## 3.8 备用流6——放弃发布

3.绘制挑战——用户A绘制结束后选择放弃发布，回到挑战列表页面，列表中不存在用户A刚绘制的挑战。

## 3.9 备用流7——主题发布内容不合规范

7.编辑主题——用户B发布主题时，标题留空。程序提示错误，不发布主题。

## 3.10 备用流8——主题回复内容不合规范

9.回复主题——用户A回复主题时，回复内容留空。程序提示错误，不回复主题。

## 3.11 测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 内容 | 输入 | 预期结果 |
| S2-01 | 发布挑战 | 用户A选择“挑战”，选择“发布” | 程序显示挑战列表；程序显示标签列表 |
| S2-02 | 确定标签 | 用户A选择“test-test” | 程序转入绘制界面 |
| S2-03 | 绘制挑战 | 用户A绘制一个正方形，确认发布 | 程序要求确认发布；程序返回挑战列表，包括用户A的挑战的雾霾图 |
| S2-04 | 接受挑战 | 5分钟后，用户B选择“挑战”，选择用户A的挑战 | 程序显示挑战列表，包括用户A的挑战的雾霾图；程序显示正方形，并显示标签列表 |
| S2-05 | 完成挑战 | 用户B选择标签“test” | 程序提示挑战成功，返回挑战列表 |
| S2-06 | 发布主题 | 用户B选择“主题”，选择“发布” | 程序显示主题列表；程序进入主题编辑界面 |
| S2-07 | 编辑主题 | 标题=test，内容=test | 程序提示成功；程序进入主题观看页面，显示标题为test，内容为test |
| S2-08 | 观看主题 | 5分钟后，用户A选择“主题”，选择“test” | 程序进入主题观看页面，显示标题为test，内容为test |
| S2-09 | 回复主题 | 回复=test，选择“回复” | 程序进入主题观看页面，显示回复内容test |
| S2-10 | 观看回复 | 5分钟后，用户B选择“test” | 程序进入主题观看页面，显示回复内容test |
| S2-11 | 绘制挑战 | 用户A绘制时不操作5分钟 | 程序提示超时，中断绘制，要求确认发布 |
| S2-12 | 接受挑战 | 选择用户A的挑战 | 程序提示错误 |
| S2-13 | 接受挑战 | 用户B挑战完成后，选择用户A的挑战 | 程序提示挑战已完成 |
| S2-14 | 完成挑战 | 用户B选择标签时不操作5分钟 | 程序提示挑战失败；返回挑战列表页面 |
| S2-15 | 完成挑战 | 用户B选择标签时选择“user” | 程序提示挑战失败；返回挑战列表页面 |
| S2-16 | 绘制挑战 | 用户A绘制一个正方形，选择放弃发布 | 返回挑战列表页，不显示用户A的挑战 |
| S2-17 | 编辑主题 | 标题=空白 | 程序提示错误 |
| S2-18 | 回复主题 | 回复=空白 | 程序提示错误 |

## 3.12 测试结果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号 | 测试结果 | 补充说明 |
| S2-01 | 通过 |  |
| S2-02 | 通过 |  |
| S2-03 | 通过 |  |
| S2-04 | 通过 |  |
| S2-05 | 通过 |  |
| S2-06 | 通过 |  |
| S2-07 | 通过 |  |
| S2-08 | 通过 |  |
| S2-09 | 通过 |  |
| S2-10 | 通过 |  |
| S2-11 | 通过 |  |
| S2-12 | 通过 |  |
| S2-13 | 通过 |  |
| S2-14 | 通过 |  |
| S2-15 | 通过 |  |
| S2-16 | 通过 |  |
| S2-17 | 通过 |  |
| S2-18 | 通过 |  |

# 总结

程序通过了所有的场景功能测试。认为产品合格。