|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **文件状态**  **[ ]草稿**  **[ ]讨论稿**  **[√]正式发布** | **文档类型** | **项目验收报告** |
| **文件标识** | **004-XY10** |
| **版 本** | **1.0** |
| **作 者** | **张谨** |
| **完成日期** | **2016/5/17** |

**娱音绕梁**

**验收报告**

版本1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档编号： | 1.0 | 项目名称： | 娱音绕梁 |
| 编 写： | 张谨 | 编写日期： | 2016年5月17日 |
| 审 核： | 张伟 | 审核日期： | 2016年5月18日 |
| 批 准： | 马鑫宇 | 批准日期： | 2016年5月19日 |

文档修订记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 修改时间 | 修改人 | 审核人 | 备注 |
| 1 | 2016.05.17 | 张谨 |  | 几个基础功能的编写 |
| 2 | 2016.05.18 | 张伟 |  | 增加一些由开发人员编写的内容 |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |
| 15 |  |  |  |  |
| 16 |  |  |  |  |
| 17 |  |  |  |  |
| 18 |  |  |  |  |

**目录**

[第一章 项目概述 4](#_Toc85535430)

[1.1 项目背景 4](#_Toc85535431)

[1.2 参考资料 4](#_Toc85535432)

[第二章 验收定义 5](#_Toc85535433)

[2.1 验收方式 5](#_Toc85535434)

[2.2 验收依据 5](#_Toc85535435)

[2.3 验收环境 5](#_Toc85535436)

[2.4 验收标准 6](#_Toc85535437)

[2.4.1 系统功能标准 6](#_Toc85535438)

[2.4.2 性能标准 6](#_Toc85535439)

[2.5 验收范围 7](#_Toc85535440)

[2.6 验收人员 7](#_Toc85535441)

[2.7 验收时间 7](#_Toc85535442)

[第三章 遗留问题 7](#_Toc85535443)

[第四章 交付物清单 8](#_Toc85535444)

[4.1 文档提交清单 8](#_Toc85535445)

[4.2 源码提交清单 8](#_Toc85535446)

[第五章 验收结论 8](#_Toc85535447)

[第六章 双方签字 9](#_Toc85535448)

[附件: 9](#_Toc85535449)

# 项目概述

## 项目背景

本项目名为《娱音绕梁》，由娱音绕梁项目组开发，供喜欢音乐的安卓互联网用户使用。本项目依赖于Android 4.0以上手机操作系统，Ubuntu服务器系统和Wamp + MySQL。

自智能手机出现以来，移动软件成了时下人们进行网络活动的便利媒介。无论是工作学习还是娱乐社交，手机App都起着不可或缺的作用，其中音乐软件和手游的需求量尤为巨大，二者强大的娱乐功能，极大地丰富了人类的精神生活。在这一领域需求空缺较大，尚未呈现出饱和之兆。然而现有的音乐软件，或者过于偏重娱乐端而成为纯粹的游戏，或者只实现了简单的播放、寻找歌词等功能而完全没有触及社交网络。前者的用户以游戏玩家为主，而后者很难在社交网络（SNS）如此发达的时代站稳脚跟。

为了让只是喜欢音乐而并不喜欢手游的用户能在欣赏音乐的同时享受社交网络带来的便利，决定研发本系统。为了避免榜单推荐的机械化和吸引力缺乏的问题，决定将音乐推荐和“我画你猜”的游戏相结合，充分利用用户生成内容（UGC）。通过游戏享受音乐推荐，真正实现了将游戏融入音乐之中，而不是把音乐作为游戏的配饰，从而吸引喜爱音乐的非游戏玩家。

## 参考资料

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **编号** | **文档名称** |
| 1 | 004-XM10 | “娱音绕梁”项目开发任务书 |
| 2 | 004-XQ10 | “娱音绕梁”项目需求说明书 |
| 3 | 004-GS10 | “娱音绕梁”项目概要设计文档 |
| 4 | 004-XS10 | “娱音绕梁” 项目详细设计文档 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 验收定义

## 验收方式

本项目于2016年5月6日完验收。由韩力老师主持，项目经理张伟及其组员并与客户经理张谨共同参加完成验收工作。

## 验收依据

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **编号** | **文档名称** |
| 1 | 004-XM10 | “娱音绕梁”项目开发任务书 |
| 2 | 004-XQ10 | “娱音绕梁”项目需求说明书 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 验收环境

娱音绕梁APP系统实际运行的生产环境为验收环境。

* **硬件平台**

服务器：阿里云服务器 2M带宽服务器；

客户机：搭载于华硕A501的夜神安卓模拟器，同时用小米4 (白色版)进行真机测试。

* **软件平台**

服务器：Ubuntu+MySQL+Wamp环境；

客户机：夜神模拟器中安卓版本4.4.4，SDK版本19.0。小米4 (白色版)安卓版本与之相同。

## 验收标准

### 系统功能标准

|  |  |
| --- | --- |
| 严重程度 | 描 述 |
| A | 娱音绕梁系统由于出现问题不能继续运转（崩溃）  娱音绕梁系统的用户数据发生错误。 |
| B | 某项业务无法进行。  娱音绕梁系统部分信息显示错误。 |
| C | 娱音绕梁系统中音乐、游戏或者社区运行出错，但不影响业务的进行。  娱音绕梁中的功能与需求设计说明书不符。 |
| D | 娱音绕梁中出现了在某种极端条件下产生的错误，但是不影响整个系统的正常业务。 |

如果各模块验收测试结果如下表所述则视为验收合格，否则将进行修改，以进行再次验收评审。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 严重程度 | 关系 | 发生个数 |
| A | = | 0 |
| B | = | 0 |
| C | <= | 5 |
| D | <= | 10 |

### 性能标准

在验收过程中APP运行流畅，没有因为卡顿造成的闪退问题。在WiFi环境下，所有相应在0.5-1.0s内均完成，用户体验良好。

有少许不影响系统正常业务运行的错误，其中C类错误出现1次，D类错误出现3次，验收通过。

## 验收范围

验收范围包括文档、源码、APK运行情况，要求文档内容结构清晰，源码格式清晰，APK运行正常。

## 验收人员

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 单位 | 人员 | 职责/任务 | 备注 |
| 第三方 | 韩力(老师) | 公证 |  |
| 开发方 | 张伟 | 项目经理 | 无 |
| 客户方 | 张谨 | 客户经理 | 无 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 验收时间

2016年5月6日

# 遗留问题

项目需求说明书里所有的需求均已完成，在用户需求的范围内暂无遗留问题。

# 交付物清单

## 文档提交清单

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序号** | **编号** | **文档名称** |
| 1 | 004-XM10 | “娱音绕梁”项目开发任务书 |
| 2 | 004-XQ10 | “娱音绕梁”项目需求说明书 |
| 3 | 004-GS10 | “娱音绕梁”项目概要设计文档 |
| 4 | 004-XS10 | “娱音绕梁”项目详细设计文档 |
| 5 | 004-XJ10 | “娱音绕梁”项目进度计划 |
| 6 | 004-CJ10 | “娱音绕梁”测试计划 |
| 7 | 004-CC10 | “娱音绕梁”场景测试用例 |
| 8 | 004-XY10 | “娱音绕梁”项目验收报告 |
| 9 | 004-YS10 | “娱音绕梁”用户说明书 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 源码提交清单

本项目APP端代码Java行数11811行，xml布局代码行数3882行，总计15693行。因代码行数众多，已将其置于单个txt文件中方便查看。

见 源代码结构目录树txt / APP端代码结构目录树.txt

服务器端采用php语言，除去框架，纯php代码行1973行。代码行数众多，同样已经置于单个txt中方便查看。

见 源代码结构目录树txt / 服务器端代码结构目录树.txt

具体源代码位于 MusicPlay APP源代码 目录下，整个项目基于gradle，使用Android Studio1.4开发，使用Android Studio1.4或者以上版本即可打开。

# 验收结论

整个项目开发完成度100%，符合文档中提出所有需求，验收通过。

# 双方签字

开发商（盖章）章

代表：张伟

日期：2016年5月6日

客户方（盖章）：章

代表：张谨

日期：2016年5月6日

第三方(（盖章）[如果有]：章

代表：韩力

日期：2016年5月6日

# 附件:

所有必要文件已经打包，无额外附件。