# JSX란?



- A syntax extension to JavaScript : 자바스크립트의 확장 문법
- JavaScript와 XML/HTML을 합치 것.

## 예시)

const element = <h1>Hello, React! </h1>;

위 문장은 왼쪽의 javaScript코드과 오른쪽의 html코드가 결합되어 있는 JSX코드 이다.

- JSX는 내부적으로 XML/HTML코드를 자바스크립트로 변환하는 과정을 거쳐 최종적으로 자바스 크립트 코드가 나온다.
- JSX코드를 자바스크립트 코드로 변환하는 역할을 하는 것이 React의 createEelement() 라는 함수이다.
- JSX문법을 사용하면 리엑트에서 내부적으로 모두 createElement라는 함수를 사용하도록 변환된다. 그리고 최종적으로 이 createElement()함수를 호출한 결과로 자바스크립트 객체가 나오게된다.
- React에서 JSX를 사용하는 것은 필수는 아니지만 사용했을때 코드가 더욱 간결해지고 생산성과 가독성이 올라 가기때문에 사용을 권장한다.

## JSX의 장점

1) 코드가 간결해진다.

## ex) JSX를 사용했을때

```
<div> Hello, {<del>name</del>} </div>
```

## ex) JSX사용 안 했을때

```
React.createElement('div', null, 'Hello, ${name}');
```

- 2) 가독성이 향상된다.
- 3) Injection Attack이라 불리는 해킹방법을 방어함으로써 보안성이 높다.

예시)

```
const title = "사용자입력한값-악의적인 코드입력(보안위험의 가능성이 있는 코드)"
const element = <h1> {title} </h1>
```

기본적으로 ReactDOM은 렌더링하기 전에 삽입된 값을 모두 문자열로 변환한다.

그렇기 때문에 명시적으로 선언되지 않은 값은 괄호사이에 들어 갈 수 없다.

( XSS - cross site scripting attacks 방어)

## JSX 문법

1) 컴포넌트의 부모 요소는 반드시 단 하나 여야 한다.

단순히 감싸기 위해서 새로운 div를 사용 하고 싶지 않다면 아래 그림 오른쪽과 같이 Fragment 라는 것을 사용하면 된다.(이 기능은 v16.2 에 도입 되었다)

```
function App() {
   return (
        <div>Hello World!!</div>
        <div>Hello World!!</div>
   );
}
```





#### 프래그먼트의 특징

<div> 태그를 사용 한 것과 무엇이 다른지?

<React.Fragment> </ React.Fragment> == → <> </>>

<>: Fragment라고 하며, 브라우저 상의 HTML 트리 구조에서 흔적을 남기지 않고 그룹화를 해준다. 그룹화를 하는 이유는 실행될 때 JSX에 작성한 내용은 하나의 JavaScript 객체로 변환되는데하나의 태그로 감싸지지 않으면 변환이 되지 않는다.

2)JSX 안에서, JavaScript 표현을 사용하는 방법은 매우 간단하다. { } 로 wrapping 하면 된다.

## 3)꼭 닫아야 하는 태그

## 4) If-Else 문 사용 불가

JSX 안에서 사용되는 JavaScript 표현에는 If-Else 문이 사용 불가 하다. 대안은 삼항연산자 (condition? true: false) 표현을 사용한다.

AND 연산자의 경우 조건식이 true 일 때만 보여주고 false 경우 아무것도 출력하지 않을 때 사용한다.

5)JSX에서 css style을 입히고자 할 경우 camelCase 프로퍼티 명명 규칙에 의해 className으로 지정해야 한다.

```
function App() {
    const style = {
        color: 'white',
        backgroundColor: 'red',
        fontSize: '14px',
        fontWeight: '700'
    }
    return (
        <div className="active" style={style}>Hello World!!</div>
    )
}
```

## JSX문법 예시)

• 태그 내에서 변수 값을 활용하려면 {변수명} 으로 활용

• JavaScript Object로 사용하는 경우

```
function Component3() {
 const name = "alice";
 const student = {
   name: "bob",
   age: 20,
   mobile: "010-1111-1111",
 return (
   <>
     <h2>hello</h2>
     <h2>hello {name}</h2>
     <h2>학생이름: {student.name}</h2>
     <h2>학생나이: {student.age}</h2>
     <h2>학생전화번호: {student.mobile}</h2>
 );
}
export default Component3;
```

# 실습해보기

- src/App.jsx 수정해보자

```
4
    function App() {
       const message ="JSX문법 공부하기";
 5
 6
 7
       const student={
         name: "장희정",
 8
                                     → JavaScript Object선언
 9
         age:15,
         addr:"경기도 성남시",
10
         phone: "010-8875-8253"
11
12
13
14
       const cssStyle={
                                        → css선언
        color: "red",
15
        backgroundColor:"yellow"
16
17
18
      return (
19
20
21
          <h1 style={cssStyle}>message:{message}</h1>
22
            name:{student.name}<br/>>
23
            age:{student.age}<br/>
24
25
            addr:{student.addr}<br/>
26
            phone{student.phone}<br/>>
27
          </h3>
28
29
       -</>
30
31
32
33
    export default App
34
```

```
18
19
     const sayHello = ()=>{
       console.log("버튼 클릭")
                                  → 함수선언
20
21
22
23
     return (
24
25
         <h1 style={cssStyle}>message:{message}</h1>
26
         <h3>
27
          name:{student.name}<br/>
28
          age:{student.age}<br/>
29
          addr:{student.addr}<br/>
30
         phone{student.phone}<br/>
31
         </h3>
         <button onClick={sayHello}</pre>

클릭

                                                 > isx문법내에서 주석은 {/* */ } 이다.
32
33
         {/* 조건식 만들어 보기*/}
34
         {student.age > 18 ? <div>성인입니다.</div> : <div>미성년자 입니다.</div>}
35
36
           조건식
                               참인경우
         <hr/>
37
         {student.age > 18 && <div style={{color:"red"}}>환영합니다.</div>}
38
39
                              ↘ 왼쪽 조건이 true일때 오른쪽을 실행한다.
40
41
42
43
   export default App
```

## 조건부 랜더링

state 값에 따라 화면에 보여줄 요소를 다르게 하는 것 삼항 연산자를 활용하는 것이 일반적이다.

#### 삼항연산자

삼항연산자는 조건에 따라 실행할 내용을 구분할 수 있도록 하는 연산자로서 if, else 와 비슷한 기능을 한다. 표현이 간결하기 때문에 조건부 렌더링에 많이 활용된다.

[조건] ? 실행블록1(참인경우) : 실행블록2(거짓인경우)

。 condition 변수 값에 따라 참 또는 거짓 출력

## 조건부 렌더링 예제

조건을 따질 변수를 state로 지정하여 값이 바뀜에 따라 화면에 보여지는 내용을 바꾼다. 버튼을 클릭할 때마다 isLogin의 반대 값을 isLogin 값으로 저장한다. 로그인상태(isLogin=true ⇒ Logout), 로그아웃상태(isLogin=false ⇒ Login) 출력한다.

```
import { useState } from 'react';
2
3
4
    const Ex04 ConditionRendering = () => {
        const [isLogin, setIsLogin] = useState(false);
 5
        return (
6
             <div>
7
                 <h3>ConditionRendering Test</h3>
8
9
                 <button onClick={()=>setIsLogin(!isLogin)} >
                    {isLogin? "Logout" : "Login"}
10
                 </button>
11
12
            </div>
13
        );
14
    };
15
    export default Ex04 ConditionRendering;
16
```