

《个人职业规划》

学生姓名： 马雨萱

学 号： 2007010102

专业班级：计科2001

学 院：计算机科学与技术学院

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 自我分析  10% | 环境分析  10% | 职业定位  15% | 实施方案  15% | 评估与调整10% | 完整性  20% | 可行性  20% | 总分 | 评阅教师 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

2021年1月6日

**个人职业规划**

1. **第一部分**

我是来自计算机科学与技术学院计算机科学与技术专业2001的马雨萱。在平时，兴趣爱好较为广泛，一直对自己的未来理想职业不够明确。因此，此次进行思考以及自我认知，做此职业规划。以明确自己想要的未来发展路线，从而有目标的前行，避免犹豫，手忙脚乱损失时间。

个人喜欢游戏开发设计，动画设计，后期制作，特效合成，游戏内部系统维护等。学习计算机科学与技术这项专业，正是我的热爱所在。从事这一类型行业，一来是自己兴趣所在，在学习过程中也会保持愉悦心情；二来，当今社会也需要相关人才。

1. **规划书摘要**

我将从自我分析、环境分析、职业定位、实施方案以及评估与调整等方面来阐述我的职业规划。并以“热爱”为基本原则，体现个人价值和社会价值。

1. 自我分析

本人，女，当前19岁，身体健康，无家族遗传病等，因此能够满足最基本的工作要求。我居住在新疆乌鲁木齐，但规划将来就业定居在内地（爱好公司所在地）。当前就读于中国石油大学（华东）的计算机科学与技术专业，本人对此专业有浓厚的兴趣。热爱生活，对未来充满希望。

1. 性格分析

本人较有耐心，较为沉稳，专注一件事时能够坐得住。适应能力较强，学东西较快。能够和身边的人友好相处。但主见意识较为淡薄，容易跟着别人的思路跑。

1. 教育与学习经历

当前大一学生，就读于中国石油大学（华东）的计算机科学与技术专业。此前学习过素描，速写和色彩，自学过一点ps。完成了幼儿园到高中的学习课程，高中选择理科。

1. 工作与社会阅历

当前为学生，无工作。社会阅历缺乏。参加过台上节目演出，生物竞赛，英语竞赛，并都获得过名次或奖项。疫情期间，成为志愿者，帮助消杀，购买物资，看护等，并获得证书。

1. 知识、技能与经验

本人在大学以前的学习时期，都完成了基本学科的学习，大学接触专业知识。初高中时期学习过ps软件，以及素描，速写和色彩具备一定的审美水平。并且为他人做过封面、海报等。在大学这几个月，学习了更深入的基础课程，以及初步专业课程，后续会继续加强学习。除此之外，在大学期间我还更深入学习了图片后期的处理，有帮助处理过场照等。

1. 兴趣爱好与特长

个人喜欢唱歌，游泳，定向越野，绘画设计，图片处理，以及游戏方面。

1. 职业价值观

对于一门职业，我更看重的是自己精神上的满足。但同时，也不会抛却物质。希望自己未来的职业能够兼顾理想与现实。在工作期间，对待工作需认真，勤勤恳恳，脚踏实地。针对我喜欢的这项职业，也不能远离时代，要与时俱进。同时，注重自身创新能力的提升。成就自我，奉献社会。

1. 自我分析小结

以上是我目前对自己的各方面分析，以及职业的大概概述。在自己喜欢的领域里有所成就是我追求的目标。对于自身的不足，我会努力改进，扬长避短，不改初心，根据自身特质走适合自己的路。

1. **环境分析**
2. 社会环境分析

当今社会正处于全球信息化时代，正是缺少计算机人才的时候，在就业方面较好就业，并且薪水平均较高。

1. 家庭环境分析

本人家庭经济情况一般，父母较为开明，充分尊重我的意见。平时也会引导我去正视自己，明确自身的未来发展方向。他们对于我的学习、生活，更多的还是给予鼓励。他们也是紧跟时代潮流，因此对于我选择的理想职业非常支持。

1. 职业环境分析

计算机行业一直都是热门行业。据调查，随着互联网的发展，计算机行业人才的缺乏日趋严重。且毕业生可就业范围广泛，几乎无论是做什么行业的，总会需要计算机人才。同时，计算机网络技术的发展加快了电影行业的转型,丰富了电影视频画面的内容,高技术的应用将影视的内容以及表现的精神通过特效制作而演绎出来。以及当前市场形势，动漫、游戏行业迅速崛起，受众面广。高速的发展对应的是人才的紧缺。

个人比较偏向游戏设计开发方面。首先，这份工作对于计算机、物理、数学、专业课等方面课程是最基本要掌握的。然后，需要熟悉游戏开发的流程，具有商业游戏项目经验。精通java或c++，具有编程能力以及严谨的逻辑思维能力。具有脚本使用经验。在设计上面，要具有一定的审美，具有建模水平，精通ps等软件。

1. 地球与人际环境分析

在喜欢的公司所在地方面，偏好北上广和浙江。这几个地方，初北方城市，其它与我家乡气候差别较大，需要时间适应。在个人喜好度方面，喜欢青岛，江苏。由于在青岛上学，将来会具备一定熟悉度，具有一定人脉，处理事务会更加方便。且气候适宜风景优美。对于江苏，个人喜欢无锡，且二姨定居于江苏徐州，本人也在那里生活过，距离较近，具有一定人脉，风景优美，江南古镇，气候适宜。

上述所列地域，发展迅速，节奏较快。

1. **职业定位**
2. 行业领域定位与理由

游戏开发设计属于计算机行业，游戏行业，也有艺术行业在。这些行业在当今社会发展都是非常迅速的。当今社会人群普遍生活压力较大，因此会有大多数人选择玩游戏来缓解压力。并且由于游戏更能提升人们的兴趣，很多教育会选择通过游戏进行，效率更高。

1. 职业岗位起点定位与理由

首先在大三或大四时，我会通过实习积累经验。在正式工作时，我定在一个中上等公司的正式员工。首先，刚入职经验方面都会欠缺，从中上等公司的较低层做起，更能丰富自身的经验，从而扎实基础，更好的胜任工作。后续在通过自身努力，慢慢升职。

1. 职业目标与可行性分析
2. 短期目标（大学4年）：首先，最基本的是，各类课程都不能落下。然后经历实习，能够积累一定工作经验。熟练掌握ps。有了自己的至少一个项目。能够具有良好的心理素质，良好的口才能力，组织能力。
3. 中长期目标（5-10年）：读研究生，研发自己的项目。毕业后进入公司，成为正式员工，能够做到公司中层或中高层，能够有自己的团队，在经济方面，能够做到小康。
4. 长期目标（10年之后）：能够去到自己喜欢的公司（腾讯、网易），一步步升职，争取做到最好的自己，发掘出自己的潜力。
5. **实施方案**
6. 如何利用现有条件和自身优势以实现职业生涯目标：

我的自身优势就是与自身性格有关，学习自己感兴趣的知识时，吸收很快。同时，能够静下心来认真干自己感兴趣的事，这对于我学习这方面知识很有帮助。现在有的基础是，对于ps有一定的了解，起步会快一些。

1. 如何克服缺点、弥补不足、增长知识、提高能力以实现职业生涯目标：

我对于自己不感兴趣的事物，学起来就会比较吃力，比如高数，计算机必须，但自身无法静下心来去学习，这就需要自己具有很强的自制力，可以通过写小纸条放在明显的地方来提醒自己。同时，需要做好计划，避免浪费碎片时间。

把握竞赛机会，参与竞赛，争取拿上名次。提升实践能力，使得毕业时能够具有足够丰富的见识和足够精彩的履历。多多与老师交流，明确自身弱点。积极参加部分社团活动，学生组织，锻炼自身能力。

1. 如何处理人际关系和发展人脉以实现职业生涯目标：

加入部分社团和学生组织，积极与同学们进行交流。多多与老师进行交流。在公司实习时，多与同事，管理层交流。

1. 如何处理工作与家庭、生活的关系以实现职业生涯目标：

会选择一周起码休息一天，每天工作时间8小时左右，较为合理的工作或公司。会留出额外的时间留给私人生活。长期来讲，自己今后或许会结婚，组建自己的小家庭，也可能生子，会影响到工作，这一点需要考虑进去。因此，要提前与高层商量说明，争取少量影响。

1. 如何处理释放工作压力，保证身心健康以实现职业生涯目标：

坚持晨练，每月找时间出去旅行，或者到山上，公园等自然风景较多的地方放松。

**六、评估调整**

1. 职业目标评估

未来充满许多不可抗力因素，也许，我最后不能去到自己想去的公司。但我也会从事这一行业，无论在哪里，做着自己喜欢的事总是会开心的。

1. 职业路径评估

计算机行业对于技术水平以及个人能力要求很高。存在的问题是自身是否有能力去开展这项工作。若是能力不够，我会选择继续深造，而非抱着一丝侥幸死磕着。

1. 实施策略评估

计划是死的，但人是活的。出现变数是必然的。倘若出现什么变化，使原本计划不能畅通无阻的进行，我也会根据当时情景做出适当的调整。

1. 其他因素评估
2. 经济状况：短期内，我是靠父母资助，但中期，长期来看，后期会有实习工资，也可做一些相关技术方面的兼职，转正后会有工资。
3. 机遇：这个情况是偶然的，但只要来到就要把握住。同时，也要学会给自己创造机遇。
4. 意外：可能会因为某件事，而使自己的计划必须要做出大的调整。当时，我会根据具体情况做出具体应对方式。
5. 我会半年回顾一次自己的职业规划，并根据半年的变化做出微调或大调。