JavaTV赛事中心后端需求文档

2018-10-11

## 接口安全

## 功能分析

### 赛事数据查询

#### 比赛信息

比赛的信息有比赛名称、比赛结果、人头比、对战队伍名称、比赛视频、时间等，这是整个系统的起点和核心。

#### 选手信息

选手信息有击杀数、死亡数、助攻数、伤害量、承伤量等，一切跟具体比赛对其；除此之外，还应提供额外信息如单杀数、被单杀数等。

#### 排行榜

由比赛信息和选手信息的某个信息进行排列而成的列表，如击杀榜、死亡榜、kda榜等。

## 系统分析

系统采用SpringCloud微服务进行开发，数据库mysql，持久层框架mybatis,数据库缓存采用redis。

开发工具eclipse。

开发环境JDK1.8，mysql5.7.23。

上线环境：阿里云云服务器。

框架：系统采用前后端分离，后端需向前端提供相关数据，切自己也需要后台页面，方便对数据进行管理。

## 数据结构

Ps:红色字段为当前开发阶段必须。

### 比赛信息表()

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段 | 字段属性 | 是否为空 | 备注 |
| 比赛id | MatchId | Int(11) | Not null | 比赛唯一标识 |
| 比赛名称 | MatchName | Varchar(100) | Null | 比赛名称 |
| 比赛日期 | MatchDate | datatime | Null | 比赛日期 |
| 红色方队伍 | RedTeam | Varchar(20) | Null | 红色方队伍名称 |
| 蓝色方队伍 | BlueTeam | Varchar(20) | Null | 蓝色方队伍名称 |
| 比赛结果 | MatchResult | Varchar(2) | Null | 0-红色方胜，1-蓝色方胜，2重赛 |
| 比赛视频 | Mathcvideo | Varchar(100) | Null | 比赛视频链接 |
| 生成时间 | MakeTime | datatime | Not null | 生成时间 |
| 更改时间 | ModifyTime | Datetime | Not null | 更改时间 |

### 选手单场信息表（JTBsigleplayer）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段 | 字段属性 | 是否为空 | 备注 |
| 选手id | Playerid | Int(11) | Not null | 选手唯一标识 |
| 选手姓名 | Playername | Varchar(20) | Null | 选手名称 |
| 比赛id | Matched | Int(11) | Not null | 比赛唯一id |
| 比赛队伍 | Matchteam | Varchar(20) | Null | 所属队伍0-红色方，1-蓝色方 |
| 使用英雄 | Playerheroid | Int(11) | Null | 选手使用的英雄id |
| 使用英雄 | Playerhero | Varchar(10) | Null | 选手使用的英雄 |
| 召唤师技能1 | Playerskill1 | Varchar(10) | Null | D键召唤师技能 |
| 召唤师技能2 | Playerskill2 | Varchar(10) | Null | F键召唤师技能 |
| 饰品 | Ornament | Varchar(10) | Null | 饰品 |
| 装备栏1 | Equipment1 | Varchar(10) | Null | 装备栏1 |
| 装备栏2 | Equipment2 | Varchar(10) | Null | 装备栏2 |
| 装备栏3 | Equipment3 | Varchar(10) | Null | 装备栏3 |
| 装备栏4 | Equipment4 | Varchar(10) | Null | 装备栏4 |
| 装备栏5 | Equipment5 | Varchar(10) | Null | 装备栏5 |
| 装备栏6 | Equipment6 | Varchar(10) | Null | 装备栏6 |
| 击杀数 | Killnumber | Int(3) | Null | 击杀数 |
| 死亡数 | Dienumber | Int(3) | Null | 死亡数 |
| 助攻数 | Assistsnumber | Int(3) | Null | 助攻数 |
| 伤害量 | InjuryAmount | Int(6) | Null | 伤害量 |
| 承伤量 | BearAmount | Int(6) | Null | 承受伤害量 |
| 治疗量 | TreatmentAmount | Int(6) | Nul | 治疗量 |
| 生成时间 | MakeTime | datatime | Not null | 生成时间 |
| 更改时间 | ModifyTime | Datetime | Not null | 更改时间 |

### 选手信息表（JTBplayer）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段 | 字段属性 | 是否为空 | 备注 |
| 选手id | Playerid | Int(11) | Not null | 选手唯一id |
| 选手名称 | Playername | Varchar(20) | Null | 选手姓名，由于是线上赛，也没实名，所以使用玩家的昵称 |
| 选手性别 | Playersex | Varchar(2) | Null | 0-男，1-女 |
| 选手生日 | Playerbirthday | Data | Null | 生日 |
| 入役时间 | Entrytime | Datetime | Null | 参加比赛时间 |
| 现役状态 | Workflag | Varchar(3) | Null | 0-在役，1-退役，2-其他 |
| 退役时间 | quittime | Datetime | Null | 退役时间 |
| 现役队伍 | Entryteam | Varchar(20) | Null | 所在队伍名称，暂时为空 |
| 生成时间 | MakeTime | datatime | Not null | 生成时间 |
| 更改时间 | ModifyTime | Datetime | Not null | 更改时间 |

### 英雄信息表（JTBHero）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段 | 字段属性 | 是否为空 | 备注 |
| 英雄id | Heroid | Int(11) | Not null | 英雄唯一id |
| 英雄名称 | Heroname | Varchar(20) | Null | 英雄名称 |
| 英雄性别 | Herosex | Varchar(3) | Null | 英雄性别 |
| 英雄年龄 | Heroage | Int(11) | Null | 英雄年龄 |
| 英雄被动 | heroPassiveskills | Varchar(200) | Null | 英雄被动技能 |
| 英雄技能1 | Heroskill1 | Varchar(200) | Null | 英雄技能1 |
| 英雄技能2 | Heroskill2 | Varchar(200) | Null | 英雄技能2 |
| 英雄技能3 | Heroskill3 | Varchar(200) | Null | 英雄技能3 |
| 英雄技能4 | Heroskill4 | Varchar(200) | Null | 英雄技能4 |
| 基础生命值 | Herobasehp | Int(11) | Null | 英雄1级时血量 |
| 成长生命值 | Herogrowhp | Int(11) | Null | 英雄每级增加血量 |
| Mp== |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

### 装备信息表（JTBequipment）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 字段 | 字段属性 | 是否为空 | 备注 |
| id | Heroid | Int(11) | Not null | 装备唯一id |
| 装备名称 | Heroname | Varchar(20) | Null | 装备名称 |
| 装备属性== |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |