### WEATHER ORGANIZER



PROJECT 1<sup>ST</sup> TEAM

Team OZO



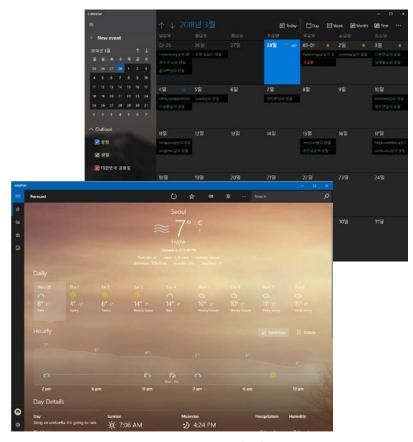
### Index

- 1. 개발 배경
- 2. 오조 조직도
- 3. 개발환경
- 4. E-R Diagram
- 5. 테이블 명세서
- 6. Network Topology
- 7. 실제 화면
- 8. 시연
- 9. 개발 후기

### 개발 배경

이미 OS의 기본 제공 어플 중에 일정관리와 날씨예보 가 있으나,

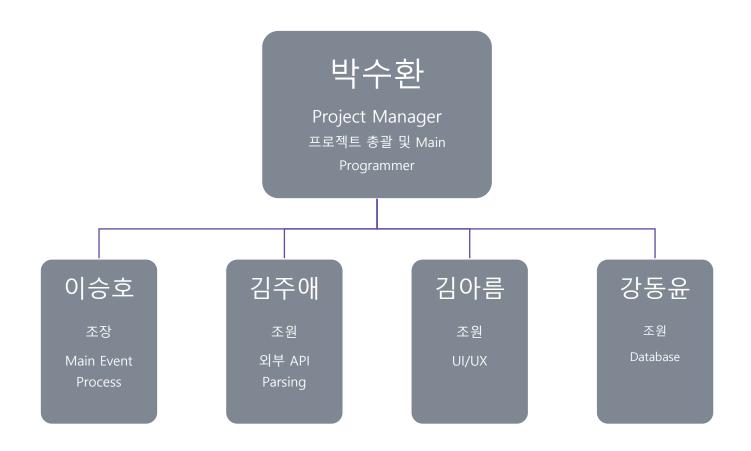
두 어플을 별도로 각각 실 행하여야 하는 불편함을 해 소하기 위함



< Windows 10의 예 >



### 오조 조직도





### 개발 환경

- Server OS CentOS 6.9
- Database Oracle 12c EE
- Development OS Windows 10, Ubuntu(Linux)
- Platform Java 8
- Development Tool Eclipse Oxygen.2
- Database Development tool SQL Developer 17.4.0















### E-R Diagram

### Bot DIS PDate "PWeather". "PDate" LocID "PWeather"."LocID" PTime "PWeather". "PTime" Pres "PWeather". "Pres" Weather PTemp "PWeather". "PTemp" WDate: DATE. Wind "PWeather". "Wind" **PWeather** D3: VARCHAR2(20) Location D1 "PWeather"."D1" D3MAXT: NUMBER(3, 1) PDate: DATE D1MAXT "PWeather"."D1MAXT" LociD: NUMBER(2, 0) D3MINT: NUMBER(3, 1) PTime: CHAR(10) D1MINT "PWeather". "D1MINT" City: CHAR(10) D4: VARCHAR2(20) LocID: NUMBER(2, 0) D2 "PWeather"."D2" LocX: NUMBER(4, 0) D4MAXT: NUMBER(3, 1) Pres: VARCHAR2(20) D2MAXT "PWeather". "D2MAXT" LocY: NUMBER(4, 0) D4MINT: NUMBER(3, 1) PTemp: NUMBER(3, 1) D2MINT "PWeather". "D2MINT" D5: VARCHAR2(20) Wind: VARCHAR2(20) D3 "Weather"."D3" D5MAXT: NUMBER(3, 1) D1: VARCHAR2(20) D3MAXT "Weather". "D3MAXT" D5MINT: NUMBER(3, 1) D1MAXT: NUMBER(3, 1) D3MINT "Weather"."D3MINT" D6: VARCHAR2(20) D1MINT: NUMBER(3, 1) Schedule D4 "Weather"."D4" D6MAXT: NUMBER(3, 1) D2: VARCHAR2(20) D4MAXT "Weather". "D4MAXT" ScID: NUMBER(4, 0) D6MINT: NUMBER(3, 1) D2MAXT: NUMBER(3, 1) D4MINT "Weather". "D4MINT" Sdate: DATE D7: VARCHAR2(20) D2MINT: NUMBER(3, 1) D5 "Weather"."D5" Stime: CHAR(10) D7MAXT: NUMBER(3, 1) D5MAXT "Weather"."D5MAXT" Etime: CHAR(10) D7MINT: NUMBER(3, 1) D5MINT "Weather". "D5MINT" Stitle: VARCHAR2(30) D6 "Weather"."D6" Scontent: VARCHAR2(300) D6MAXT "Weather"."D6MAXT" D6MINT "Weather". "D6MINT" D7 "Weather"."D7" D7MAXT "Weather"."D7MAXT" D7MINT "Weather". "D7MINT"



### 테이블 명세서

	데이터베이스 설계서		단계	설계	활동	테이터베이스설계
			작성자		검토자	
	문서번호		작성일	2018/2/28	버전	1.0

### 1. 테이블/뷰 목록

No.	테이블/유명	엔티티명 구분	비고
1	LOCATION	TABLE	
2	PWEATHER	TABLE	
3	SCHEDULE	TABLE	
4	WEATHER	TABLE	
5	BOT_DIS	VIEW	

데이터베이스 설계서	단계	설계	활동	게이터베이스설계
테이터페이스 설계시	작성 4		검토사	
구세대 3.	작성인	2018/2/28	비전	1.0

### 2. 테이븐 정의(속성)

	웨이터베이스		Macil		[분명	LOCATION		
티	테이블스페이스팅				타망			
	ブラ							
NO.	설립명		유성당	Key	Null	유평	같이	11 교
1	LOCID			PK	NO	NUMBER	2	
2	CITY				YES	CHAR	10	
3	LOCX				YES	NUMBER	4	
4	LOCY				YES	NUMBER	4	

Page 1 of 5



## 테이블 명세서(계속)

데이터베이스 설계서		단계	설계	활동	테이터베이스설계
		작성자		검토자	
문서번호		작성일	2018/2/28	버전	1.0

테이터베이스		Maeil	테이	불명	WEATHER		ł
테이블스페이스명			엔티	티명			
	기능				•		
NO.	컬럼명	속성명	Key	Null	유형	길이	비고
1	WDATE		PK/FK	No	DATE		
2	D3			Yes	VARCHAR2	20	
3	D3MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
4	D3MINT			Yes	NUMBER	3,1	
5	D4			Yes	VARCHAR2	20	
6	D4MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
7	D4MINT			Yes	NUMBER	3,1	
8	D5			Yes	VARCHAR2	20	
9	D5MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
10	D5MINT			Yes	NUMBER	3,1	
11	D6			Yes	VARCHAR2	20	
12	D6MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
13	D6MINT			Yes	NUMBER	3,1	
14	D7			Yes	VARCHAR2	20	
15	D7MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
16	D7MINT			Yes	NUMBER	3,1	

데이터베이스 설계서		한계	설계	활동	데이터베이스설계
		작성 4		검토사	
구서면 3.		작성인	2018/2/28	비전	1.0

	케이터에이스		Macil		불당	SCHEDULE		
Ħ	이불스페이스년			्राप्त	비병			
	ブラ							
NO.	컨텀녕		속성경	Key	Null	유행	같이	E au
1	SCID				No	NUMBER	4.0	
2	SDATE				No	DATE		
3	STIME				No	CHAR	10	
4	ETIME				No	CHAR	10	
5	STITLE				No	VARCHAR2	30	
6	SCONTENT		·		Yes	VARCHAR2	300	

Page 3 of 5



### 테이블 명세서(계속)

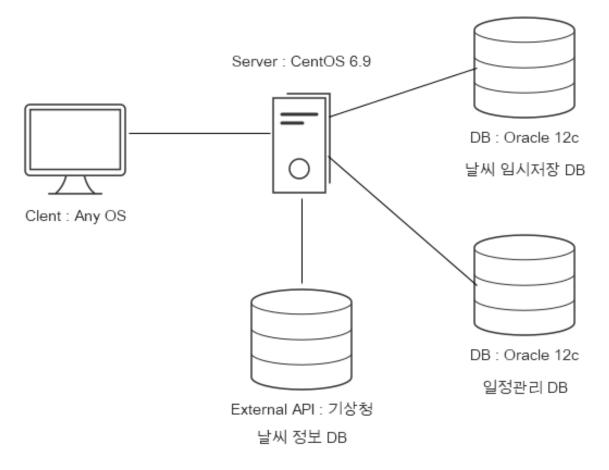
데이터베이스 설계서		단계	설계	활동	데이터베이스설계
		작성자		검토자	
문서번호		작성일	2018/2/28	버전	1.0

테이터베이스		D4	Ell o	불명	BC	T_DIS	
테이블스페이스명			엔트	티티명			
	기능						
NO.	컬럼명	속성명	Key	Null	유형	길이	비고
1	PRES			No	VARCHAR2	20	
2	LOCID			No	NUMBER	2	
3	D3			Yes	VARCHAR2	20	
4	D4			Yes	VARCHAR2	20	
5	D7MINT			Yes	NUMBER	3,1	
6	PDATE			No	DATE		
7	D5MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
8	D3MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
9	D7MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
10	D1			Yes	VARCHAR2	20	
11	D3MINT			Yes	NUMBER	3,1	
12	D6			Yes	VARCHAR2	20	
13	WIND			Yes	VARCHAR2	20	
14	D1MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
15	D5MINT			Yes	NUMBER	3,1	
16	D6MINT			Yes	NUMBER	3,1	
17	D4MINT			Yes	NUMBER	3,1	
18	D2MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
19	D4MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
20	PTEMP			No	NUMBER	3,1	
21	D5			Yes	VARCHAR2	20	
22	D1MINT			Yes	NUMBER	3,1	
23	D2MINT			Yes	NUMBER	3,1	
24	D2			Yes	VARCHAR2	20	
25	PTIME			Yes	CHAR	10	
26	D6MAXT			Yes	NUMBER	3,1	
27	D7			Yes	VARCHAR2	20	

Page 5 of 5



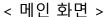
### **Network Topology**





### 실제 화면







## 시연



### 개발 후기

- 수환 가지고 있는 생각을 프로그램으로 구현하는 것이 어려웠지만, 원하는 대부분의 것을 완성해서 기쁘네요
- 승호 시작은 미약했을 지라도 끝은 창대했다. 아디다스 1조
- 주애 어렵다고 생각했지만 정말 어려웠습니다.
- 아름 어렵지 않을거라는 했지만 생각보다 쉽지않은 과정이었습니다. 그래도 조원 모두 열의를 가지고 임한 결과 기간과 퀄리티 모두 만족스러운 결과가 나왔습니다.
- 동윤 끝났다...



# 감사합니다.