

# مریم معصومی

برنامه نویس بک اند GO

## خالصه رزومه

دانشجوی سال آخر علوم کامپیوتر در دانشگاه صنعتی امیرکبیر هستم و همیشه دنبال چالش‌های جدید و یادگیری چیزهای تازه در دنیای برنامه‌نویسی. با انگیزه و پشتکار مسیرم رو شروع کردم و تجربه‌ی کار به عنوان برنامه‌نویس React در تیم‌ها و همچنین طراحی UI/UX در تیم MagnetXT رو داشتم. این تجربه‌ها باعث شد هم مهارت کار تیمی رو بیشتر یاد بگیرم و هم بتونم خلاقیت و تکنیک رو در کنار هم به کار بگیرم.

الان بیشتر تمرکزم روی یادگیری مفاهیم بک‌اند هست و علاقه‌ی خاصی به زبان Go پیدا کردم. در کنار اون آشنایی نسبی با فرانت دارم و از ترکیب این حوزه‌ها لذت می‌برم. همیشه دوست دارم در محیط‌های پویا و حرفه‌ای کار کنم، چالش‌های واقعی رو تجربه کنم و در کنار تیم برای رسیدن به اهداف بزرگ تلاش کنم.

## مهارت‌ها

توسعه نرم‌افزار و بک‌اند (Software & Back-End Development)

- ++C/C
- Python
- GO
- postgres
- mysql
- mongodb
- Kubernetes

توسعه وب و رابط کاربری (Web & Front-End Development)

- HTML/CSS
- JavaScript (JS)
- React.js
- Bootstrap

طراحی و تجربه کاربری (Design & User Experience)

- Figma
- Canva

0936-068-4672



Maryam345masoomi@gmail.com



maryam-masoomi



82maryam



## تحصیلات

علوم کامپیوتر  
دانشگاه صنعتی امیرکبیر  
الان-1401

## فعالیت‌های دانشگاه

- تدریس یار مبانی برنامه نویسی
- تدریس یار درس نرم افزار ریاضی
- تدریس یار هوش مصنوعی
- تدریس یار ساختمان داده و طراحی الگوریتم

## زبان‌ها

فارسی

انگلیسی

1401/4-1401/6

شرکت رایان نیک

کار با دستگاه becamplace

- انجام موفقیت‌آمیز تست‌های تخصصی با دستگاه becamplace در شرکت رایان نیک؛ تضمین انطباق محصولات با استانداردهای کیفی در طول دوره سه‌ماهه.
- مدیریت و نگهداری دستگاه بسته‌بندی becamplace با هدف افزایش سرعت عمل و کاهش زمان توقف خط تولید.

1403/11-1403/12

شرکت سها

برنامه نویسی REACT

- طراحی صفحات وب ریسپانسیو و متناسب با تمامی دستگاهها
- توانایی حل مسائل پیچیده و بهینه سازی کد با استفاده از Hooks React

1403/06-1404/01

شرکت مگنت ایکس تی

طراح UI/UX

- طراحی کامل رابط کاربری (UI) و تجربه کاربری (UX) محصولات.
- اجرای تحقیقات کاربر و ترسیم دقیق جریان‌های کاربری (User Flows).
- ساخت و تست پروتوتایپ‌های تعاملی با هدف بهبود کاربری.

## پروژه ها

مدیریت زمان بندی-پردازنده در C

- پیاده‌سازی الگوریتم‌های FCFS، SJF و Round Robin و محاسبه میانگین زمان انتظار، پاسخ و اتمام برای تحلیل مفاهیم سیستم‌عامل.

افزودن ماژول به هسته xv6

- ادغام و فعال‌سازی یک ویژگی جدید در هسته آموزشی Unix-like xv6 با تمرکز بر برنامه‌نویسی کرنل و فراخوانی‌های سیستم.

مدل‌سازی مسئله TA خواب‌آلود در C

- شبیه‌سازی مسئله کلاسیک همزمانی در برنامه‌نویسی سیستم‌عامل برای هماهنگی بین رشته‌های پردازشی.

رابط کاربری موبایل پسند با React

- طراحی صفحات فرود واکنش‌گرا و داشبوردهای تعاملی برای تجربه کاربری بهتر در موبایل.