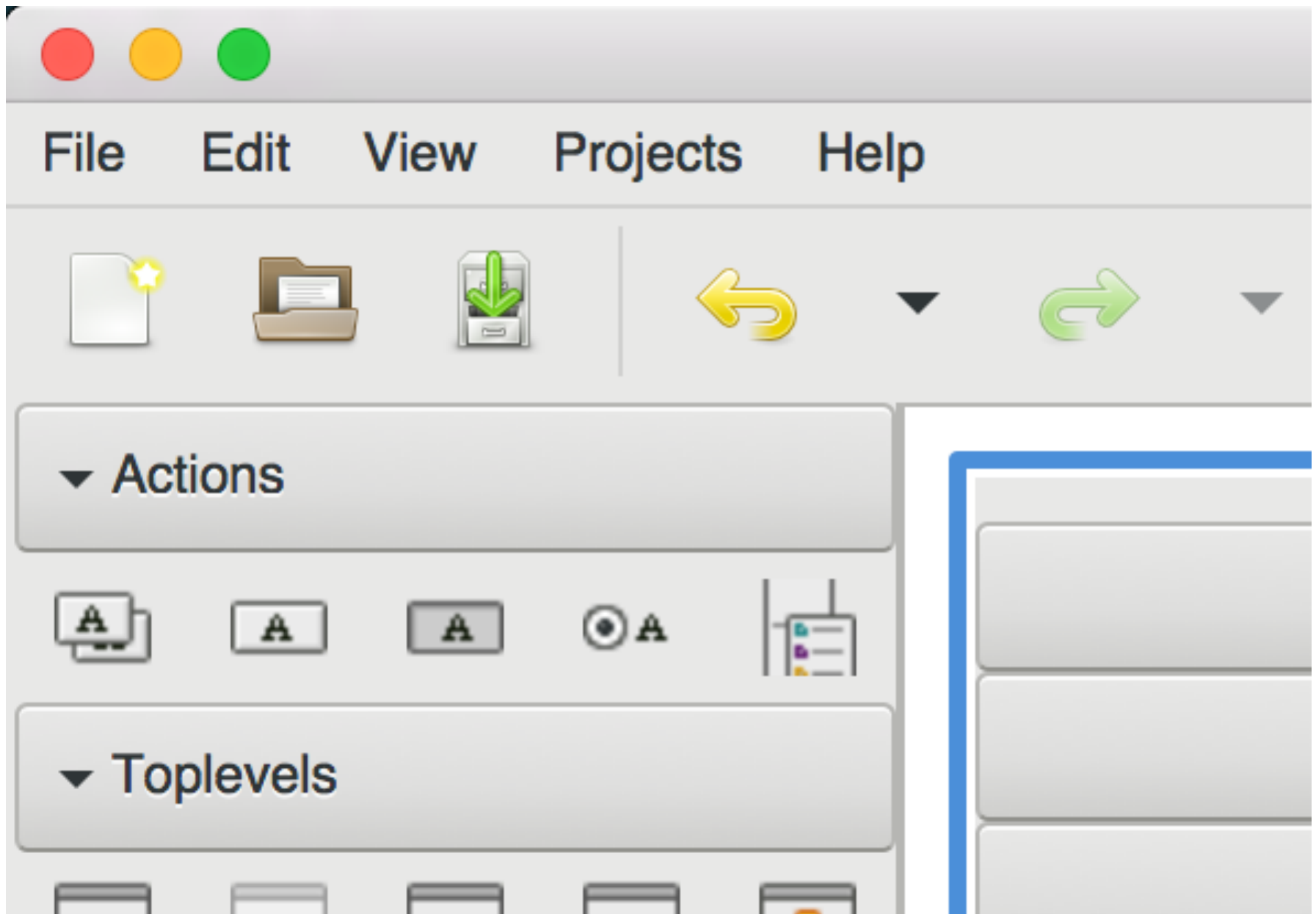


# (1条消息)PyGobject ( 七十九 ) glade安装 - Yu的专栏

在上一篇文章[Gtk.Builder](#)中有提到，用户UI界面可以用glade生成.那么glade到底是什么呢？

glade是一个简易的UI创建工具，有很多部件，可以直接拖放到视图中，进行组合，最后视图将会以.glade文件的形式进行保存。

先给大家看一下glade程序打开后的样子



左侧是部件区，中间是视图区，右上角是视图层次图，右下角是部件属性浏览及设置区。

本篇文章不具体讲解glade的使用方法。主要是讲它的安装方法。

将~/.config/jhbuildrc文件后面加的几行内容暂时全部屏蔽掉。

```
$jhbuild build libxml2  
$jhbuild build glade
```

- 1
- 2

如果有报错

I/O error : Attempt to load network entity

<http://docbook.sourceforge.net/release/xsl/current/manpages/docbook.xsl>

选4进入shell

```
$/configure --enable-gtk-doc PYTHON=python3 --enable-gladeui --prefix=/Users/xiao  
$make
```

- 1

- 2

如果make报错

Making all in doc

DOC Building HTML

make[2]: \* [html-build.stamp] Error 5

make[1]: \* [all-recursive] Error 1

make: \* [all] Error 2

可以忽略，接着make install

`$make instal`

- 1

安装完成后输入glade命令

`glade`

- 1

命令在`~/gtk/inst/bin`目录下

然后就会出现上面所示例的图片。不过没有中间的那部分视图。

要了解glade 可参见官网<https://glade.gnome.org/>



发布了166 篇原创文章 · 获赞 21 · 访问量 48万+