

## 如何旋转 wince 的桌面

从 Windows CE 4.0 开始，DEVMODE 结构多了一个属性 dmDisplayOrientation，你可以通过这个属性来取得或设置屏幕旋转模式，它对应的值如下。

DMDO\_0 不旋转

DMDO\_90 旋转 90 度

DMDO\_180 旋转 180 度

DMDO\_270 旋转 270 度

切换屏幕旋转模式通过调用 ChangeDisplaySettingsEx 来实现，如：

```
DEVMODE devmode = {0};  
devmode.dmSize = sizeof(DEVMODE);  
devmode.dmDisplayOrientation = DMDO_90; //水平模式  
devmode.dmFields = DM_DISPLAYORIENTATION;  
ChangeDisplaySettingsEx(NULL, &devmode, NULL, 0, NULL);
```

取得当前模式的代码如下：

```
DEVMODE devmode = {0};  
devmode.dmSize = sizeof(DEVMODE);  
devmode.dmFields = DM_DISPLAYORIENTATION;  
ChangeDisplaySettingsEx(NULL, &devmode, 0, CDS_TEST, NULL);  
通过 devmode.dmDisplayOrientation 的值可以判断当前模式。
```

值得注意的是，这样切换模式并不是永久的，当设备重新起动后，就会还原为初始状态。

如果你需要在保留切换的屏幕模式，可以通过设置注册表中

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\System\GDI\Rotation 下的两个键值实现

Angle - DWORD (0, 90, 180, 270)

LandscapeMode - DWORD (0,1)