## (1条消息) 设备树基础知识\_m0\_46703823的博客-CSDN博客\_fdt\_subnode\_offset

```
特殊节点
在根节点"/"中有两个特殊的子节点: aliases和chosen
aliases子节点 aliases的含义就是"别名"
通常定义形式如下
aliases {
can0 = &flexcan1; ==> 这里就是将 &flexcan1节点的别名设置为can0
但是实际引用节点时,我们不怎么会使用别名,而是直接使用&label的形式(&flexcan1)来引用该节
chosen子节点
chosen子节点并不是一个真实的设备,该节点的主要目的是为了实现uboot传递数据到linux内核,
前面说了 uboot会将环境变量bootargs中的值作为参数传递给linux内核
在我们imx6ill-alientek-emmc.dts文件中定义的chosen节点如下
chosen {
stdout-path = &uart1
我们在文件系统中的/proc/device-tree/chosen中发现该目录下有以下文件
bootargs name stdout-path
cat bootargs ==>发现bootargs文件的内容就是我们在uboot中设置的bootargs环境变量的值
问题如下,问题1: 我们在设备树中的chosen中没有定义bootargs属性,但是现实的文件系统中却存
在bootargs文件
问题2: bootargs文件中的内容为什么和我们在uboot中设置的bootargs环境变量的值一致
得出结论,bootargs文件中的内容和uboot有关,而且不是在linux内核中实现bootargs文件的,而是
uboot过程中想chosen节点中添加了bootargs属性
uboot知道bootargs环境变量的值和设备树执行文件.dtb的位置,所以就有可能是uboot将bootargs环
境变量作为chosen节点的属性添加到设备树中
在uboot源码中全局搜索"chosen"字符串,来寻找相关操作
~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel_imx_4.1.15_2.1.0_ga_alientek$ grep -rn "chosen" ./
结果:
./common/fdt_support.c:227: nodeoffset = fdt_find_or_add_subnode(fdt, 0, "chosen"); //fdt来发现or新增
chosen子节点 差不多就是这里了
int fdt_chosen(void fdt)
{
/ find or create "/chosen" node. /
nodeoffset = fdt_find_or_add_subnode(fdt, 0, "chosen");
* fdt_find_or_add_subnode() - find or possibly add a subnode of a given node 查找或可能添加给定节点
的子节点
* @fdt: pointer to the device tree blob 指向设备树blob的指针
*@parentoffset: structure block offset of a node 节点的结构块偏移量
 @name: name of the subnode to locate 要定位的子节点的名称
* fdt_subnode_offset() finds a subnode of the node with a given name.
* If the subnode does not exist, it will be created.
str = getenv("bootargs");
                                      //获取环境变量bootargs的值
if (str) {
      //给设备树fdt下的chosen节点(nodeoffset)添加属性名称为 bootargs 的属性,属性值为booatargs环境变量的值(str)
      err = fdt_setprop(fdt, nodeoffset, "bootargs", str,
```

```
strlen(str) + 1);
        . . . . . . .
}
return fdt_fixup_stdout(fdt, nodeoffset);
    • 1
    • 2
    • 3
    • 4
    • 5
    • 6
    • 7
    • 8
    • 9
}
开始方向追踪
(1)./common/fdt_support下的fdt_chosen()
~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel_imx_4.1.15_2.1.0_ga_alientek$ grep -rn "fdt_chosen" ./
./common/image-fdt.c:507: if (fdt_chosen(blob) < 0) {
(2) ./common/image-fdt.c下的image_setup_libfdt()
int image_setup_libfdt(bootm_headers_t *images, void *blob,int of_size, struct lmb *lmb)
if (fdt chosen(blob) < 0) {
printf("ERROR: /chosen node create failed\n");
goto err;
}
~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel imx 4.1.15 2.1.0 ga alientek$ grep -rn "image setup libfdt" ./
./common/image.c:1376: ret = image setup libfdt(images, *of flat tree, of size, lmb);
int image_setup_linux(bootm_headers_t *images)
{
if (IMAGE_ENABLE_OF_LIBFDT && of_size) {
        ret = image_setup_libfdt(images, *of_flat_tree, of_size, lmb);
        if (ret)
                 return ret:
}
return 0;
    • 1
    • 2
    • 3
    • 5
    • 7
    • 8
(3) ./common/image.c下的image_setup_linux()
~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel_imx_4.1.15_2.1.0_ga_alientek$ grep -rn "image_setup_linux" ./
./arch/arm/lib/bootm.c:211: if (image_setup_linux(images)) {
static void boot_prep_linux(bootm_headers_t *images)
char *commandline = getenv("bootargs");
if (IMAGE_ENABLE_OF_LIBFDT && images->ft_len) {
```

2 of 4 8/7/21, 2:05 pm

• 1 #ifdef CONFIG OF LIBFDT debug("using: FDT\n"); if (image setup linux(images)) { printf("FDT creation failed! hanging..."); hang(); #endif ... ... (4) ./arch/arm/lib/bootm.c 下的 boot prep linux() ~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel\_imx\_4.1.15\_2.1.0\_ga\_alientek\$ grep -rn "boot\_prep\_linux" ./ ./arch/mips/lib/bootm.c:338: boot prep linux(images); int do bootm linux(int flag, int argc, char \* const argv[],bootm headers t \*images) if (flag & BOOTM STATE OS PREP) { boot\_prep\_linux(images); return 0; } . . . • 1 • 2 • 3 • 4 • 5 (5)./arch/arm/lib/bootm.c 下的 do\_bootm\_linux()//到这里这个函数是不是就熟悉了? 前面uboot分析 时,说过uboot的流程 ~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel\_imx\_4.1.15\_2.1.0\_ga\_alientek\$ grep -rn "do\_bootm\_linux" ./ ./common/bootm\_os.c:438: [IH\_OS\_LINUX] = do\_bootm\_linux, static boot os fn \*boot os[] = { //不同的os对应不同的操作函数 #ifdef CONFIG\_BOOTM\_LINUX [IH\_OS\_LINUX] = do\_bootm\_linux, #endif ... ... **}**: int boot\_selected\_os(int argc, char \* const argv[], int state, bootm\_headers\_t \*images, boot\_os\_fn \*boot fn) arch preboot os(); boot\_fn(state, argc, argv, images); ==> do\_bootm\_linux(state, argc, argv, images); . . . . . . • 1 (6)./common/bootm os.c 下的 boot selected os() ~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel\_imx\_4.1.15\_2.1.0\_ga\_alientek\$ grep -rn "boot\_selected\_os" ./ ./common/bootm.c:684: ret = boot\_selected\_os(argc, argv, BOOTM\_STATE\_OS\_FAKE\_GO, int do bootm states(cmd tbl t \*cmdtp, int flag, int argc, char \* const argv[],int states, bootm headers t images, int boot progress)

3 of 4 8/7/21, 2:05 pm

/ Now run the OS! We hope this doesn't return \*/ if (!ret && (states & BOOTM STATE OS GO))

ret = boot\_selected\_os(argc, argv, BOOTM\_STATE\_OS\_GO,

的将bootargs环境变量作为chosen节点的属性

```
images, boot_fn);
• 1
(7) ./common/bootm_os.c 下的 do_bootm_states()
~/linux/IMX6ULL/uboot/uboot-imx-rel_imx_4.1.15_2.1.0_ga_alientek$ grep -rn "do_bootm_states" ./
./cmd/bootm.c:639: ret = do bootm states(cmdtp, flag, argc, argy,
int do_bootz(cmd_tbl_t *cmdtp, int flag, int argc, char * const argv[])
{
ret = do_bootm_states(cmdtp, flag, argc, argv,
BOOTM_STATE_OS_PREP | BOOTM_STATE_OS_FAKE_GO |
BOOTM_STATE_OS_GO,
&images, 1);
return ret;
   • 1
(8) ./cmd/bootm.c:639 下的 do_bootz()
==>跟到这里差不多了,因为是bootz命令才会调用do_bootz函数 所以 实际上是在bootz命令时实现
```

4 of 4 8/7/21, 2:05 pm