LT8107 系列用户手册

版本号: V2.0

龙腾蓝天 版权所有

版本修订

| 版本号 | 修订日期 | 描述 | 审核 |
|------|----------|------|----|
| V1.0 | 20171017 | 创建文档 | |
| V2.0 | 20180301 | 修改文档 | |

特别说明

本公司保留在未通知用户的情况下,对产品、文档、服务等内容进行修改、更正等其他一切变更权利。

目录

| -, | 产品概述 | - 3 | - |
|----|------------------------|-----|------------|
| 二、 | 产品特性 | - 3 | - |
| | 1. 硬件特性 | - 3 | - |
| | 2. 软件特性 | - 5 | - |
| 三、 | 接口定义 | - 6 |) – |
| | 1. 电源接口 | - 6 | • – |
| | 2. RS485 接口 | - 6 |) – |
| | 3. SIM 卡接口 | - 7 | ' <u>-</u> |
| | 4. 天线接口及指示灯 | - 7 | ' - |
| | 5. 网络接口 | - 7 | ' - |
| | 6. 指示灯 | - 7 | ' <u>-</u> |
| | 7. 复归 | - 7 | ' <u>-</u> |
| | 8. SD 卡接口 | - 7 | ' <u>-</u> |
| | 9. 调试口 | - 8 | ; <u> </u> |
| | 10. 驱动接口 | - 8 | ; – |
| 四、 | 驱动实例 | - 9 | ۱ – |
| | 1. RS485/RS232 接口驱动的使用 | - 9 | ۱ – |
| | 2. GPRS 操作 | 10 |) – |
| | | | |

一、产品概述

LT8107 是一款基于精简指令集(RISC)架构高性能的 32 位 MPU 的嵌入式计算机。该 CPU 是以 ARM Cortex-A8 为核心的系统级单芯片,内置 NEON 单指令流多数流(SIMD)协处理,带有错误校正码(ECC)的 256KB L2 缓存,最高支持 1GHz 的频率。系统提供 RS458/RS232 通讯,有线网络通讯,同时也提供无线 GPRS 通讯,具有体积小、功耗低、效率高等特点,适用于电力集中器、HMI、工业控制、网关等场合。

二、产品特性

1. 硬件特性

- AM355x CPU:
 - 32bit ARM Corte-A8 架构, 主频 800MHz, 1.6MIPS/MHz, 最高主频 1GHz
 - 32KB I-cache, 32KB D-cache, NeonSIMD 协处理器
- 内存:
 - 512Mbyte DDR3、64KB 专用 RAM
- FLASH:
 - 512Mbyte NANDFlash, 最大支持 8Gbyte
 - 支持 NAND、NOR、SRAM 等 FLASH
- 加密:
 - 支持 PRNG/DES/3DES/AES/SHA/HMAC 加密, 最高 256 位加密模式
- 看门狗:
 - 内置 WDT,溢出时间小于 60 秒,支持空闲唤醒和掉电唤醒
- RTC:
 - 高精度实时时钟,内置供电电池
- 调试口:
 - 1 路串口为系统 console 口,波特率: 115200,数据位: 8,停止位: 1,校验位: none,流控:无
- RS485/RS232:
 - 8路 RS485 通讯端口,内部全隔离保护设计
 - 2路 RS232 通讯端口,内部全隔离保护设计
- 网络:

- 2路 10M/100M/1000M 自适应工业以太网,标准 RJ45 接口
- 15KV ESD 保护,内部离保护设计
- 无线功能:
 - 射频波段 800/900/1800/1900MHz (可选 2/3/4G)
 - 可选 WIFI: 可连接 AP, 也可做 AP
 - 1个SIM卡接口,2个天线接口
 - 传输速度:达到相应功能的标准速度
- SD CARD:
 - 内置一个 SD/MMC 卡接口
- 电源:
 - 输入电压: 6~35VDC, 推荐使用 24VDC/1.5A
 - 单机功耗: <4W
- 机械特性
 - 外壳:铝型材
 - 尺寸 (mm): 173*126*50
 - 防护等级: IP63
- 工作环境
 - 工作温度: -40℃~+85℃
 - 工作湿度: 5%~95%

2. 软件特性

2.1 系统特性

LT8107 预装基于 TI AM335x 的 Linux 操作系统,版本为 3.2.0。满足 POSIX 标准或类 UNIX 平台的应用程序。针对系统特有的硬件设备,内核提供了简单、易用的驱动接口,可加速用户的应用程序开发。

LT8107 系统的软件系统共分为 3 部分,分别为 Bootloader、linux 内核和 rootfs。Bootloader 是遵循 GPL 条款的开放源码项目,UBoot 主要是引导内核的启动,支持 NFS 挂载、NAND Flash 启动; linux 内核是整个操作系统的最底层,负责整个硬件的驱动,以及提供各种系统所需的核心功能; rootfs 是用于明确磁盘或分区上的文件的方法和数据结构,即在磁盘上组织文件的方法。

2.2 环境配置

本公司提供的虚拟机系统:

用户名: work 密码 : 123456

编译环境:本公司提供的虚拟机系统 ubuntu 10.04,可直接编译使用

编译命令: arm-linux-gnueabihf-gcc -o filename filename.c

编译链:本公司提供的 arm-linux-gnueabihf-4.7.tar.gz

非本公司提供的编译环境下,把编译链拷贝到 PC 的 LINUX 系统下,解压编译链后,把根目录下的 bin 目录添加到系统的环境变量即可。

添加环境变量: export PATH=\$PATH:/xxx/bin

如解压到/opt/arm-linux-gnu 目录下,则添加环境变量为:

export PATH=\$PATH:/ opt/arm-linux-gnu /bin

编译链下载地址:

https://pan.baidu.com/s/1nv19D1Z#list/path=%2FWORK%2FCortex-A8

2.3 管理机登录

IP: eth0: 192.168.1.177

eth1: 192.168.2.177

用户名: root

密码 : root

三、接口定义





1. 电源接口

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|------|---------------------------------|
| 1 | 24V- | 系统电源地 |
| 2 | 0V | 系统电源,输入电压范围 DC12~38V,推荐使用 DC24V |
| 3 | FG | 屏蔽地、保护地,可不接 |

2. RS485 接口

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|-----|-----------------------------------|
| 1 | An | 第 n 通道 RS485 端口 A(n=1~8) |
| 2 | Bn | 第 n 通道 RS485 端口 B(n=1~8) |
| 3 | TXn | 第 n 通道 RS232 端口 TX(与 An 复用,n=7~8) |
| 4 | RX7 | 第 n 通道 RS232 端口 RX(与 Bn 复用,n=7~8) |

3. SIM 卡接口

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|-------|-----------------------------|
| 1 | SIM 卡 | 2G/3G/4G 的 SIM 卡接口,支持移动、联通卡 |

4. 天线接口及指示灯

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|----------|-------------------|
| 1 | Wireless | WIFI 指示灯 |
| 2 | State | GPRS 状态指示灯,指示网络状态 |
| 3 | POW | GPRS 电源指示灯 |
| 4 | WIFI | WIFI 天线接口 |
| 5 | GSM 4G | GPRS 天线接口/4G 天线接口 |

5. 网络接口

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|------|--------|
| 1 | ETH0 | 网络接口 0 |
| 2 | ETH1 | 网络接口1 |

6. 指示灯

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|---------|---------------------------|
| 1 | RUN/POW | 运行状态指示灯/电源指示灯 |
| 2 | RXn/TXn | 第 n 通道 RS485 通讯指示灯(n=1~8) |

7. 复归

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|-------|--------------|
| 1 | RESET | 备用,用户可自行编程使用 |

8. SD 卡接口

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|---------|---------------------------|
| 1 | SD Card | SD 存储卡接口(内置接口,如需使用,需打开设备) |

9. 调试口



调试口(内置接口,如需使用,需打开设备),TTL 电平

| 9.3 to (1.3 | | C/11/ 1011/1/CE// 122 CI |
|-------------|-----|--------------------------|
| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
| 1 | VCC | 3.3V 电源输出 |
| 2 | R | TTL 电平 RDX 端 |
| 3 | Т | TTL 电平 TDX 端 |
| 4 | GND | 电源地 |

10. 驱动接口

| 编号 | 标识符 | 功能说明 |
|----|-------|-------------------------|
| 1 | ttySn | RS485 驱动接口(n=1~6) |
| 2 | ttySn | RS485/RS232 驱动接口(n=7~8) |
| 3 | ttyS9 | GPRS 通讯接口,用于 AT 指令与数据通道 |

```
/dev/ttyS1 -> /dev/tty02
/dev/ttyS2 -> /dev/tty03
/dev/ttyS3 -> /dev/tty04
/dev/ttyS4 -> /dev/tty05
/dev/ttyS5 -> /dev/ttySU0
/dev/ttyS6 -> /dev/ttySU1
/dev/ttyS7 -> /dev/ttySU2
/dev/ttyS8 -> /dev/ttySU3
/dev/ttyS9 -> /dev/tty01
```

四、驱动实例

在系统的/program 目录下有相应的脚本文件,可以进行一些简单的测试。其中要确保 startup.sh 文件里,端口映射的正确的。文件内容见附录。

脚本及说明:

4G-connect-chat: 4G 拨号需要的脚本

at u: AT 指令使用脚本,可用于查看信号、中心号码等信息

dial-on.sh: 拨号脚本,在给gprs上电后,即可使用此脚本进行拨号

gprs-on.sh: GPRS 上电开机

gprs-off.sh: GPRS 关机断电

serial: 串口测试脚本。

watchdog: 看门狗测试

keytest: RESET 键测试

startup.sh: 开机启动脚本,如果有需要开机启动的程序,可添加到此文件内,注意程序路径的问题。

1. RS485/RS232 接口驱动的使用

RS485 为固定功能, RS485/RS232 为两种接口, 同一个驱动接口, 使用时同时都会有数据输出, 但同一时刻, 只能接受一种接口的数据。

| | 臣山 时刻 7世78岁 川 | 13 1 1 1 3X 1/11 ° |
|----|-----------------|--------------------|
| 编号 | 通讯接口 | 设备文件 |
| 1 | RS485-1 | /dev/ttyS1 |
| 2 | RS485-2 | /dev/ttyS2 |
| 3 | RS485-3 | /dev/ttyS3 |
| 4 | RS485-4 | /dev/ttyS4 |
| 5 | RS485-5 | /dev/ttyS5 |
| 6 | RS485-6 | /dev/ttyS6 |
| 7 | RS485-7/RS232-7 | /dev/ttyS7 |
| 8 | RS485-8/RS232-7 | /dev/ttyS8 |

1.1 RS485/RS232 发送、接收数据

使用方法:

cd program

./serial n // n = 1, 2, 3

此时串口 n 会有数据输出,同时也能接收外面传的进来的数据附录: serial.c 文件内容。

2. GPRS 操作

GPRS 操作的相应文件,请查看附件文件。

2G: 对应的设备文件为/dev/ttyS9

3G/4G:对应的设备文件为/dev/ttyUSB3

2.1 GPRS 的 AT 指令使用

使用例子: 2G: at c 9 AT

3G/4G: at u 2 AT

2.2 GPRS 开机拨号

参考附件: GPRS 使用说明.txt

附录:

1、startup.sh 文件内容:

#!/bin/sh

ln -sf/dev/ttyO2/dev/ttyS1

ln -sf/dev/ttyO3 /dev/ttyS2

ln -sf/dev/ttyO4/dev/ttyS3

ln -sf/dev/ttyO5 /dev/ttyS4

ln -sf/dev/ttySU0/dev/ttyS5

ln -sf/dev/ttySU1/dev/ttyS6

ln -sf/dev/ttySU2/dev/ttyS7

ln -sf/dev/ttySU3 /dev/ttyS8

ln -sf/dev/ttyO1/dev/ttyS9

2、serial.c 文件内容:

#include <stdio.h>

#include <string.h>

```
#include <malloc.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <termios.h>
                            /* buffer size */
                      100
#define max buffer size
/***************/
int fd1;
int flag close;
int open_serial(int k,int *fd)
{
   int sfd = -1;
   char str[100];
   sprintf(str,"/dev/ttyS%d",k);
   printf("open %s\n",str);
    sfd = open(str,O_RDWR|O_NOCTTY| O_NONBLOCK);
   if(sfd == -1){
       perror(str);
       return -1;
   }
   else{
       *fd = sfd;
       return 0;
   }
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
  time ttNow,tOld;
  int port;
  char
sbuf[]={"12345678901234567890123456789012345678901234567890\n"};/* 固定
发送的数据 */
  char sbufrec[256]=\{0\};
  int sfd,retv,i,ncount=0,mcount = 0;
  struct termios opt;
  int length=sizeof(sbuf);
  /********************
  if(argc < 2)
     printf("input erro :serial <1\sim4> \n");
     return 0;
  }
  port = atoi(argv[1]);
  open serial(port,&fd1);
  /***********************
**/
  printf("ready for sending data...\n");
  tcgetattr(fd1,&opt);
  cfmakeraw(&opt);
  /**********************
  cfsetispeed(&opt,B9600); /*设置波特率为 9600bps*/
  cfsetospeed(&opt,B9600);
  **/
  tcsetattr(fd1,TCSANOW,&opt);
```

```
while(mcount \leq 5)
{
    retv=write(fd1,sbuf,length); /* 发送数据 */
    if(retv==-1){
       //perror("write");
        printf("write error ......\n");
    }
    else{
        printf("the number of char sent is %d\n",retv);
    }
    ncount=0;
    printf("ready for receiving data...\n");
    time(&tOld);
    tNow=tOld;
    ncount = 0;
    while(((tNow-tOld) < 2)) /* 设置接收超时 */
        time(&tNow);
        retv=read(fd2,&sbufrec[0],1);
        if(retv==-1){
            //perror("read");
            //printf("error read \n");
            //printf("tOld=%d;tNow=%d\n",tOld,tNow);
        }
        else{
            printf("%02x ",sbufrec[0]);
            ncount+=1;
        }
    }
```

```
mcount+=1;
printf("\n");
}
flag_close = close(fd1);
if(flag_close == -1) /*关闭口端口*/
printf("Close the Device1 failur!\n");
return 0;
}
```