本文体素化算法借鉴了“3D打印”的思想，即利用很多层有一定厚度的材料来逼近目标模型。在这里，有一定厚度的3D打印的材料线就可以抽象为一系列体素的集合。所以体素化算法的第一步就是切层——用一系列等间隔的平行于XZ平面的平面去切割网格模型，得到的结果是在每个切割平面上的矢量线段集合，仍未进行光栅化(Rasterization)。虽然切层的结果是一堆矢量表示的线段，但其实这次切割可以看作是一次在y方向上的采样。

每个切割面都有一堆线段