ModelProcessor

模型处理器

* Intro:(2017.5.31)顾名思义，就是拿来处理模型数据的一个类，但是为了降低耦合，这个类是作为一个“外包”的算法提供者的形式存在，输入IMesh之后输出一个改变后的IMesh，但是这样子会对IMesh内部实现有依赖。（但在ModelProcessor里面，获取集合数据用了IMesh的public方法，也尽量减少了对IMesh内部细节的依赖）
* (2017.5.31)现在有精确焊接顶点、带阈值焊接顶点、网格简化。原理都差不多，都用了哈希表去重，但感觉会不会在原理上有一点缺陷- -（重载完std::unordered\_map的Hash和Key\_Eq，转念一想不同Hash值对应的Value有可能Equal- -）
* (2017.5.31)还有个网格平滑，拉普拉斯平滑，就是看邻接顶点然后加权平均下，我怎么感觉屁用没有= =。