Pojektpool

D.Ric, M.Schneider

Inhalt

[Allgemeine Hinweise 2](#_Toc366830253)

[Projekt: Börsenspiel 3](#_Toc366830254)

[Projekt: Handy-Tarifvergleich 4](#_Toc366830255)

[Projekt: Liquiditätsnachweis samt Kennzahlenberechnung 5](#_Toc366830256)

[Projekt: Betriebsbuchhaltung 6](#_Toc366830257)

[Projekt: Wirtschaftsquiz 7](#_Toc366830258)

[Projekt: Güterrechtliche und erbrechtliche Auseinandersetzung 8](#_Toc366830259)

[Projekt: Buchungstrainer 9](#_Toc366830260)

[Projekt: Buchungsvisualisierer 10](#_Toc366830261)

[Projekt: Marktgleichgewicht 11](#_Toc366830262)

[Projekt: Arbeitsrecht 12](#_Toc366830263)

[Projekt: OR 41 (Schaden aus unerlaubter Handlung) 13](#_Toc366830264)

[Projekt: Dynamische Investitionsrechnung 14](#_Toc366830265)

[Projekt: Kaufkraftsvergleich 15](#_Toc366830266)

[Projekt: Anlagestrategie 16](#_Toc366830267)

# Allgemeine Hinweise

Die Programmiersprache kann frei gewählt werden, muss jedoch mit der Lehrperson abgesprochen werden, wenn es sich nicht um Java, VB.net oder C# handelt.

Für alle Projekte gilt, dass Fehleingaben des Benutzers abgefangen werden müssen.

# Projekt: Börsenspiel

Bei diesem Spiel erhält ein Spieler ein virtuelles Startkapital und kann damit Aktien kaufen und verkaufen. Das Ziel ist es, möglichst schnell möglichst reich zu werden.

## Anforderungen

1. Dem Spieler soll ein konfigurierbarer Anfangsbetrag zur Verfügung gestellt werden.
2. Für jede Transaktion soll der Zeitpunkt, die Anzahl, der Kurs und der Name der Aktie sowie die Tätigkeit (kaufen/verkaufen) und das Kapital des Spielers gespeichert werden.
3. Der Spieler kann nicht mehr Geld ausgeben, als er zur Verfügung hat.
4. Das Portfolio muss zusammen mit dem Log gespeichert werden können.
5. Die Börsenkurse sollen aktuell vom Netz geladen werden. Beispiel: Yahoo Finance.
6. Der Spieler muss sein aktuelles Kapital sehen können.
7. Der Spieler muss den momentanen Wert seiner Aktien sehen können.

## Mögliche Erweiterungen

* Verschlüsseltes Speichern der Informationen, so dass das Spiel nicht manipuliert werden kann.
* Grafische Aufbereitung der Vermögensentwicklung.
* Die Möglichkeit ein Start- und ein Endzeitpunkt anzugeben, so dass gegeneinander gespielt werden kann.
* Jede Transaktion kostet einen gewissen Betrag oder einen Prozentsatz des Volumens (Kommission).