

# 项目时间及任务安排

---

小组成员：施嘉宏（shi）、徐志浩（xu）

## 任务分工

---

- shi：swing界面编写、游戏素材收集和制作、调试修复bug、完善细节、撰写实验报告
- xu：游戏逻辑编写、调试修复bug、撰写实验报告

## 时间安排

---

项目截止日期：2021.01.15

## 代码编写

开始日期：2020.11.27

结束日期：2020.12.26

要求：

1. 不能集中在一两天完成，导致bug增多。
2. 变量、方法命名要规范，不能使用没意义的名称（如：a,b,abc等）。
3. 总体遵循设计方案，可自行加入私有方法划分具体功能，出现方案描述不全或思维有误要探讨后进行修改。

## 调试修复及细节完善

开始日期：2020.12.27

结束日期：2021.01.07

代码编写完整后，每人都可以对整个项目进行调试。

要求：

1. 每个人只修改负责自己部分的bug，检测到其他部分的bug时交给其他人修改。
2. 每修改完一次bug，其他人就要更新相应部分代码。
3. 对每次修复的bug进行记录，格式：日期+类名+问题描述+解决方法。

## 实验报告

开始日期：2020.01.08

结束日期：2020.01.14