# Activity的生命周期和启动模式

Activity确实是除了window，dialog，toast外能见到的界面

Configurations改变，activity会销毁重建

生命周期一定会执行完才进行下一个，所以不能做太耗时的工作

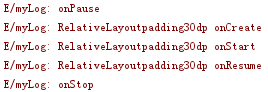
## onRestart注意事项

Onrestart一般是重新从不可见变到可见的时候。如切换home键到别的，又回来

再次回到原activity，onrestart，onstart，onresume

## 两个生命周期先后顺序

**两个activity，启动第二个activity，会先执行第一个的onPause方法，但是onstop方法不紧随其后，所以，不能在onPause中做耗时操作！**



## OnSaveInstanceState调用时机

onSaveInstanceState在onStop之前，但不知道是否在onPause前后

## 资源不足杀死activity优先级

前台Activity > 可见但非前台 > 后台Activity

## 隐式启动

### 需要同时匹配列表中的action、category、data信息，所有都要匹配，否则不能启动。

**Activity中可以有多个intent-filter，一个intent只要匹配任何一组，即可成功启动对应的activity**

### 匹配action

**一个过滤规则可以有多个action，那么只要Intent中的action能够和过滤规则中的任何一个action相同即可匹配成功。没有指定的action，那么匹配失败**

### 匹配category

**因为startactivity或者startactivityForResult的时候会默认为Intent加上“android.intent.category.DEFAULT”这个category，所以必须在intent-filter中指定这个category。**

**Intent可以没有category，也可以匹配成功，一旦有，必须要全部匹配**

### 匹配data

**跟action匹配类似**

**例如，<intent-filter>**

**<data android:mimeType=”video/mpeg” android:scheme=”http” …/>**

**<data android:mimeType=”audio/mpeg” android:scheme=”http”…/>**

**</intent-filter>**

**可以 intent.setDataAndType(Uri.parse(“http://abc”),”video/mpeg”)**

**或者**

**Intent.setDataAndType(Uri.parse(“http://abc”),”audio/mpeg”)**

### 可以用resolveActivity查看是否有没有匹配的activity

# Ipc

## 多进程

Process=“：remote”

Process=“com.example.name.remote”

以“：”开头的进程属于当前应用的私有进程，其他应用的组件不可以和它跑在同一个进程中，不以：开头的进程属于全局进程，其他应用通过ShareUID方式可以和它跑在同一个进程中

### 使用多进程会出现以下问题

1 静态成员和单例模式完全失效

2 线程同步机制完全失效

3 SharePreference的可靠性下降

**4 Application会创建多次**

## Serializable

Private static final long seriaVersionUID，这个值是用来判定是否可以序列化，如果不定义这个值，当类成员变量改动（删除或添加后）那么就好反序列化失败，当定义这个值后，类成员细微改动还是可以序列化成功。

## Binder

Messenger底层是AIDL

## Messenger

Messenge不能传递parcelable对象！！！只能传递系统的！

**Ipc中传递的对象不会是同一个，所以通过判断是否是同一个对象进行操作是不可取的。用RemoteCallbackList**