说明文档

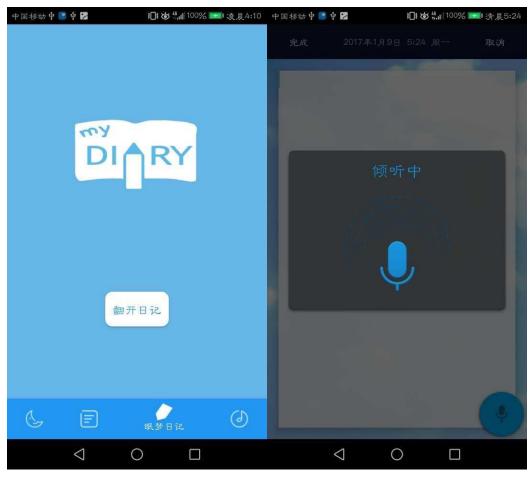
1. 应用程序的功能

眠眠萌(Sleepmon)是一款可以监测、统计睡眠质量情况的睡眠健康伴侣应用,陪伴你度过夜晚美好的睡眠时间,培养你的良好睡眠习惯,感知并记录下你的睡眠过程,为你呈现可视化的睡眠报告并进行评分,帮你更了解你的睡眠。

该应用具有睡眠过程检测(使用传感器产生睡眠质量参数)、智能闹钟提醒(期望起床时间)、睡眠报告生成和产生睡眠建议(日、周)、催眠曲播放(柔美、轻松的睡眠音乐)及眠梦日记(包含用户密码设置和登录、日记添加和修改)等功能。

2. 程序运行的界面、运行过程截图









3. 所采用的技术、方法和工具

技术、方法:

- (1) 界面框架设计遵循 Material Design 规范
- (2) 事件处理(点击事件、activity 跳转等)
- (3) Database 和 sharedPref 数据存储方式(日记和睡眠报告的存储、日记密码的存储)
- (4) Widegt
- (5) Broadcast (睡眠时间的统计、解锁的广播)
- (6) Service (催眠曲播放功能)
- (7) 传感器使用(睡眠质量参数的产生:加速度传感器等)
- (8) 2D 动画(自定布局生成图表)
- (9) 网络访问(讯飞语音输入)
- (10) 后台交互(Fragment 之间的通信)

工具:

第三方框架讯飞语音识别(日记语音输入)

方法:

睡眠报告产生的相关参数有:用户的睡眠时间、用户每次的睡眠时长、用户的起床时间

与理想睡眠时间的差异、用户在点击开始睡眠后到进入睡眠前的手机使用情况(手机锁屏次数检测)、用户睡眠过程中的"翻身"次数(通过加速度传感器检测)等。

4. 参考资料

- (1) Android 开发: 底部 Tab 菜单栏(FragmentTabHost+ViewPager+Fragment): http://www.jianshu.com/p/a663803b2a44
- (2) Android 实时获取音量(单位:分贝):

http://blog.csdn.net/greatpresident/article/details/38402147

(3) Android. How to add button to the bottom (navigation bar): http://stackoverflow.com/questions/30312541/android-how-to-add-button-to-the-bottom-navigation-bar

(4) MPAndroidChart 强大的图表绘制工具:

http://p.codekk.com/detail/Android/PhilJay/MPAndroidChart

(5) 使用 AlarmManager 服务设置闹钟:

http://blog.csdn.net/u010142437/article/details/9286267

(6) Android 计时器 TimerTask, Timer, Handler:

http://blog.csdn.net/zhangphil/article/details/43908499

(7) Android 监听屏幕锁屏,用户解锁:

http://www.cnblogs.com/a284628487/p/3345317.html

5. 遇到的问题及解决方法

- a) 底部栏不会写,Fragment 不知道怎么用,试了很多种方法,TabHost,TabLayout,最后 找到了谷歌官方推荐的 BottomNavigationBar,完美解决问题,而且样式非常酷炫
- b) 一开始不会用讯飞语音输入法,即使参照官方 api 文档也没用明白,后来在网上查到一些参考资料,导入相应的包,加入界面配置后解决问题
- c) 音乐播放器和桌面 widget 的通信,一开始打算通过 widget 绑定到 Service,在 widget 上暂停,播放音乐等操作时直接控制 Service,但是发现 widget 在桌面进程中,能够做的事情少之又少,所以最后换了广播的方式解决问题,在 widget 上操作时发送广播,主界面有一个 receiver,在 onCreate 时动态注册,接收到广播后,执行相应的方法,控制 Service
- d) Fragment 切换与交互,由于输入密码界面和日记列表页面属于同一个 Fragment,只不过日记列表页用 Visibility 的 gone 做了隐藏,输入正确密码后,Visibility 才从 gone 改为 Visible 并且将输入密码页隐藏。编辑日记的 activity 返回之后,应该显示的是日记列表页,而从其他的 Fragment 切换过来,显示的应该是输入密码页,一开始想通过 activity 实现两个 Fragment 交互,后来觉得太麻烦,于是在输入密码页面用了一个 static boolean,通过改变这个 boolean 判断是从编辑日记界面进来还是从其他 Fragment 进来并且重新加载 Fragment