主界面



玩家基本信息：玩家头像，油量，增加油量按钮，经验等级，金币，元宝，魅力值

鼠标移上相关区域会有Tips显示，

活动图标：游戏中相关的活动，满足活动时，图标用特效表示

聊天区域：指游戏中玩家与玩家的相互交流。聊天分为：世界聊天和私聊，点击玩家名称，可以加为好友，查看信息等一些基础信息。

消息记录：玩家在游戏相关操作的记录，如金币的获得，任务的完成，司机的强化，技能升级，出租，搭讪，租用，组装，展示，展示获得的收益等一些操作。

任务区域：显示玩家当前可做和可完成的任务，当有任务完成时用特效表示

建筑区域和功能区域：都显示功能按钮

车库，排行榜，司机，任务，霸主，背包，商店，好友，展厅，技能，竞技场，

建筑区域显示在场景中，需要动态表示，使整个场景生动、活跃

建筑区域：车库，展厅，（竞技场，碰碰场），（排行榜，霸主），联盟

功能区域有条件触发操作时，用特效表示

功能区域：司机，任务，背包，商店，好友，技能，装备相关功能，设置.

一般的功能显示UI界面，每个界面相对独立的界面，不能同时出现两个功能面板。

除碰碰场和比赛会进入二次场景外，其他的功能一般不会有二次场景的出现。

比赛场景





