技能

技能属性：

减速：减小玩家或者机器人的速度（作用范围和时间）

止动：停止玩家或者机器人移动（作用范围和时间）

回复：增加自身的HP （一次增加的量）回复当前剩余HP的百分之几

护甲：增加护甲 （作用防御和时间）

增速：增加速度 （使用速度和时间）：瞬时增加车的速度，不受障碍物和其他玩家的影响

除障：清除障碍 （使用范围和时间），车碰到的障碍物都可以被清除，免伤害



1. 每一种技能，在使用后都需要有特效表现（作用者和受作用者）
2. 技能随等级开放
3. 技能的升级需要消耗金币和等待时间，等级越高，需要的金币数量越多和等待时间越长
4. 玩家可以选择使用三种不同的技能，比赛中使用技能后，需要在比赛中获得技能能量来回复技能的使用，否则使用后，不可再使用已使用过的技能，在回复技能的同时，根据技能格，进行顺序回复，在技能没有使用就获得技能能量时，不会增加技能的使用次数
5. 在技能获得技能能量时，需要特效表现