出租屋

1. 概述

1、UI界面

2、模块说明

3、功能说明

4、操作流程图

5、备注

1. 详细说明
2. UI界面显示







1. 模块说明

查看和租用车

1. 功能说明

~~1）、根据车的类型进行分类显示~~

2）、列表信息：车的标志、车的名称、强化等级等（排列顺序根据强化等级排序）

3）、详细信息：车的动态模型，标志，强化等级，基本属性，出租者，租用时间，租金，租用按钮

4）、出租的车在没有被租用的状态下，可以退租，出租费用和元宝不可以退回，如果已经有玩家租用，则不可以退租。出租中的车没有被租用（出租时间到），相关收益为0;

5）、收益：指出租收益的总和，没有时间的限制领取。

6）、出租规则见车库中的出租规则和出租

出租次数：普通玩家每天可出租3次，VIP玩家可出租5次或者更多

7）、租用规则：

需要有相应的车位存放租用的车（租用的车存放在车库中），租用时，可以选择租用时间（3、6、8），时间越长需要的租金越多

租金不够，提示金币不足，不可租用，租用的车没有相应的车位存放，提示，没有车位可以存放，请先开高级车位。

租用有次数的限制，普通玩家可租用3次，VIP玩家可以租用5次

点击租用：

租用时间越长，获得的奖励越多：魅力值 = 消耗元宝数量\*系数 \* 租用时间（没有消耗元宝没有魅力值奖励），金币 = 基本租用金币 + 比赛获得总金币 \*（１０+元宝消耗\* 系数 ）

出租界面：  
出租说明，使用元宝的选择，预计获得的收益，出租次数/可出租次数：1、使用中的车不可以出租，2、出租时间固定时长为8小时，玩家可以选择租用的时间，3、普通玩家每天可以出租三部车，VIP玩家可以出租五部，时间到后可以重复出租，4、收益：魅力 = 消耗元宝 \*系数，金币 = 基本奖励+租用者在使用过程中获得总奖励 \*（１０% ）+消耗元宝 \*　系数

我的出租(界面显示)：显示玩家自己出租的车

说明信息（），出租和租用时间，出租状态，出租奖励，退租

总的出租收益，领取

退租：没有租用的出租的车可以退租，租用状态的车不可以退租

收益结算方式：租用时间结束后进行结算

1. 操作流程
2. 备注
3. 后续