天梯赛

1. 概述

1、界面

2、模块说明

3、功能说明

4、操作流程图

5、备注

1. 详细分析
2. 界面







1. 模块说明

进入天梯赛的准备界面，是玩家单对单的挑战，挑战后会获得相应的积分和荣誉，并进行积分的排名，积分越多，排名越前，时间结束后，获得的奖励越多

1. 功能说明

1）、属性说明：胜率（天梯赛的胜场数/天梯比赛总场数），积分，荣誉，天梯时间（2013-6-18—2013-7-18）

2）、排名属性：名次，玩家名称，天梯积分，根据天梯积分进行排名，积分越多，排名越前

3）、自己车的基本信息，玩家车的基本信息，进入比赛前的加载进度

鼠标移上车的动态模型时显示车的基本属性信息

按钮：天梯规则，天梯奖励，开始匹配，取消匹配，邀请。

4）、匹配成功后，在预计比赛开始时间内，双方都加载完成，则同时进入比赛

预计比赛开始时间到后，一、两个玩家都还没有加载完成，继续加载，直到有一个完成加载。二、基中一个玩家加载完成，加载完成的玩家先进入比赛，

5）、邀请界面显示：

邀请🡪打开邀请界面🡪显示的内容为在线玩家和在线好友

每个玩家显示的具体信息为：等级，名称 ，邀请按钮

鼠标移上时，有玩家的基本属性信息。

注：点击邀请按钮后，按钮变灰

刷新玩家：随机获取在线并没有在比赛中的玩家

6）、所有的比赛，在进入比赛场景中，开始通过倒计时开始，

天梯比赛物品刷新方式：单位时间内刷新比赛场上的物品

天梯比赛结束时，显示比赛结果：

一边显示胜利的后气氛，一边显示失败的状态（灰心丧气）

如果平局则双方分别鄙视对方

7）、天梯赛比赛规则：

开放等级：10级；

两人一组

匹配成功后，不可退出

双方加载完成后，进入比赛

单位时间内刷新比赛场上的物品

比赛以时间为标准，时间完成，比赛就结束

如果其中一个玩家的HP值为零，则比赛结束，另个玩家获得胜利，不管金币获得多少。

比赛结果效果播放完成后，弹出抽奖面板（显示可能会抽到的物品，玩家可以消耗元宝，删除不想要的物品，然后打乱顺序，再进行抽奖）。

由于玩家的网络，或者其他的问题，而没有抽到奖，默认玩家放弃抽奖获得奖品的机会。

8）、天梯比赛出现的物品：

金币，神秘礼包，障碍物

9）、奖励：

积分，荣誉，金币，零件

1. 操作流程



1. 备注
2. 后续

比赛前—>比赛中—>比赛后

比赛前：打开天梯界面，匹配对手或者邀请对手

比赛中：控制自己的车

比赛后：显示比赛结果，结果特效，领取比赛奖励